## **Desafío Técnico - BeClever**

La empresa Clever Business realiza un llamado a licitación la generación de una aplicación Mobile para poder registrar personas y así poder ofrecer diferentes productos digitales. En la misma se solicita que se adjunte una demo, en la cual pueda visualizarse el proceso de registración de la misma.

Para ello se te solicita lo siguiente:

### **Pantalla Inicial**

La pantalla debe contener dos botones las cuales deberán redireccionar a sus respectivas pantallas adicionales. Se puede colocar color y logo a criterio.



#### **Pantalla Crear Cuenta**

En la siguiente pantalla deberá validar que se ingresen solo números, deberá autocompletar los puntos separadores de miles y que el número correspondiente tenga una longitud de un DNI argentino.



# **Pantalla Ingreso Celular**

Agregar las validaciones correspondientes para el ingreso de celular.

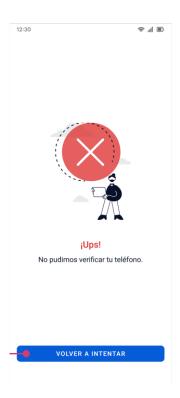


#### Validación OTP SMS

La aplicación envía un SMS con un código OTP, por defecto debe validar como correcto solo números pares de números mayores a 3000:



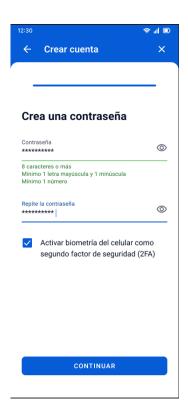
En caso de seleccionar cambiar teléfono, a aplicación debe volver a la pantalla anterior, mostrando precargado el número ingresado anteriormente. Si el número ingresado no corresponde con la validación solicitada, mostrar el siguiente mensaje de error. Si selecciona volver a intentar, enviar nuevamente al inicio de la aplicación.



#### **Crear Cuenta**

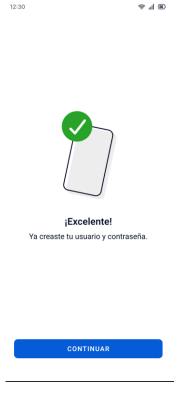
La siguiente pantalla deberá guardar usuario y password, deberá validar que ingrese mínimo 8 caracteres, 1 letra en mayúscula, una letra en minúscula y al menos un número. En esta pantalla realizar una petición a una API Rest para el guardado de la misma (utilizar servicio Api Mock con la estructura que se considere).

Se valora la comprobación de factor de biometría del equipo en el caso que se encuentre deshabilitado en el equipo.



Caso de dar alta satisfactoriamente mostrar el siguiente mensaje.

El botón continuar deberá volver a la pantalla inicial de Inicio/Sesión de sesión del aplicativo.



## Iniciar Sesión/Home

"Una vez dada de alta la cuenta, con los datos ingresados iniciar sesión y mostrar una pantalla home básica, en este caso no adjuntamos imagen, la dejamos a criterio del desarrollador."

#### **Estructura**

- Widgets y Diseño de UI (Práctico): Contenedores, botones, textos, imágenes.
- Layouts: Generar y organizar los widgets en la pantalla.
- Navegación: Navegar entre diferentes pantallas.
- **Gestión de Estado:** SetState(), Provider o Bloc.
- HTTP: Generar un patrón de diseño para hacer las solicitudes HTTP para obtener datos de una API.
- **Testing:** Se valora el uso de unit test o widget test.

## **Entregable**

- Se tiene 7 días para el desarrollo desde el momento que se entrega este documento.
- Código fuente en repositorio GitHub (publico).
- Agregar la documentación que indique como levantar el proyecto y ejecutar la aplicación.
- Subir al repositorio cualquier documentación que consideres importante.
- Entrega de Aplicación:
  - Android:
    - APK o ABB mediante envio de archivo por email. Se valora enviar aplicación por distribución de AppTester.
  - o iOS
    - No se pedirá un envio de un despliegue para el sistema operativo iOS. En caso de poder realizar proceso será valorado.