

# Viikkoraportti 1

Keskiviikkona 27.7. kävin aloitustilaisuudessa kertomassa aiheeni (Labyrintti) sekä kielen (Java), jolla koodaan. Ohjaaja kertoi, että pelkällä A\*-haulla suoritettu haku ei harjoitustyössä riitä. Kysynkin, riittääkö se, että luon 2-ulotteisen labyrintin ascii-merkeillä ja toteutan Dijkstran (suunnitelma hieman tarkemmin määrittelydokumentissa)? Nyt on vielä epäselvää, kuinka ison labyrintin toteutan, käytänpö samaa labyrinttia vai annanko koneen arpoa joka kerta uuden, ja jos annan, varmistananko että sieltä on ulospääsy vai ilmoittaako kone, ettei ole ulospääsyä? Onko jotain rajoitteita näiden suhteen? Konehan sinänsä hakee dijkstralla joka kerta sen reitin, vaikka labyrintti olisi sama, eli tietorakenteen kannalta asialla ei ole väliä... En jäänyt näitä kyselemään aloitustilaisuuteen, vaan lupasin palata näihin kysymyksiin sähköisesti. Seuraavaksi aion luoda java- tai maven-projektin (oletettavasti java) ja lähteä luomaan luokkia sekä kertailemaan Dijkstra.

Kotona loin repon, määrittelydokumentin ja viikkoraportin ja rekisteröidyin labtooliin. Aikaa palautukseen ei mennyt kuin reilu tunti, koska kaikki työ on vielä edessä. Sattui myös kömmähdys, kun olen tottunut, että palautukset ovat 22:59 tai 23:59 ja katsoin vain palautuspäivän (en kellonaikaa), joten siksi tämä palautus tulee muutaman tunnin myöhässä. Pahoittelut siitä.