

Viikkoraportti 2

Ryhdyin perjantaina 5.8. hommiin klo 12 ja lopetin lauantain puolella klo 1:50. Loin luokat, kekorakenteen ja Dijkstran algoritmin. Tiedon hakuun, asioiden sisäistämiseen ja tietorakenteiden luontiin meni useampi tunti, enkä päässyt vielä lainkaan testaamaan luomiani tietorakenteitani. Määrittelydokumenttiin merkitsin, että aion työssäni vertailla Dijkstraa Bellman-Fordiin, sillä näissä käytetään samoja apumetodejakin.

Tietorakenteiden testauksessa en myöskään Junit-testejä ole vielä luonut, koska tietorakenteet eivät ole vielä käyttökelpoisia, vaikkakin pitkällä. Aikaa meni myös javadoc-kommenttien luomiseen. Junit-testin ehdin luoda ainoastaan Taulukko-luokalle, joka testaa Random-funktion toimintaa. Toinen testi on kommentoitu, sillä se aiheuttaa NullPointerExceptionin, mutten löytänyt syytä siihen. Tiedän kyllä paikan, mistä se aiheutuu, mutta en keksi, mikä siinä on vikana, vaikka taulukoiden tapauksessa syytäkään ei ole vaikea arvata. Tietorakenteissa elää vielä Solmun toteutus, sillä nyt vaikuttaa helpommalta toteuttaa Solmu, joka toimii sekä Keossa että Algoritmeissa. Ensi viikolla aion jatkaa näiden tietorakenteiden luontia ja pyrin saamaan aloittamani Dijkstran valmiiksi, jotta pääsen testaamaan jo koko ohjelmaa, niin manuaalisesti kuin JUnitilla. Dijkstrasta puuttuu kokonaan shortest-path -metodin toteutus ja senkin pyrin toteuttamaan ensi viikolla.

Kaipailen kovasti kommentteja siitä, miten minun kannattaa rakenteitani toteuttaa ja etenkin, mitä kannattaa muuttaa. Erityisesti luokassa Minimikeko tuntuu, että tämä prioriteetin kanssa pelailu tulee sekoamaan jossain vaiheessa.