

# Viikkoraportti 4

Kävin tällä viikolla ohjauksessa. Tulin sen verran ajoissa, että ehdin tekemään koodikatselmoinnin ennen ohjauksen alkua. Null-pointteria aiheuttaa edelleen sama rivi. Olen aika kädetön asian kanssa. Olen testannut manuaalisesti ohjelmaa ja käyttänyt kaiken työajan siihen. Bellman-Fordilla ohjelma toimii joillain syötteillä, mutta useimmilla ei. Dijkstralla en saanut edes pientäkään labyrinttia toimimaan. Myös sillä, kumman pisteen asettaa lähtöpisteeksi ja kumman maaliksi, on väliä. Pisteestä 0,0 pisteeseen 2,2 haku onnistuu kun taas päinvastoin ei.

Loin Bellmanista muutaman testin, joilla algoritmi toimii. En saanut testien setuppia toimimaan. Joudun siksi luomaan joka kerta uudestaan taulukon testatessani. Testimetodien kaksi ekaa riviä setup-metodissa eivät tulleet tunnistetuksi varsinaisissa test-metodeissa. En tiedä, mistä moinen voi johtua.

Oletukseni on edelleen että naapurisolmujen haku tuottaa ongelman, mutta oletukselleni ei ole perustetta. Sain noottia testien vähäisyydestä, joten yritin luoda myös Keolle testejä. Yritykseni kaatui ensimmäiseen testiin, sillä yritin lisätä kekoon kolme solmua ja sitten popata ne yksitellen. Nyt ensimmäinen poppaus ei poppaakaan kevyintä solmua. Lisäys ei siis toimi kunnolla ja oletettavasti vaihda-metodissa on vika??. Samaa null-pointteria olen metsästänyt keskiviikkona klo 13-15 sekä sunnuntaina klo 21-24. Tuota virhettä metsästin jo viime viikollakin monta tuntia. Vähäinen työmäärä perustuu siihen, että motivaatio alkaa hukkua, koska ohjelma on rakenteellisesti melkein valmis. Toimiihan se useilla syötteillä.

Mikäli tästä pääsee eteenpäin, pääsen kirjoittamaan loput testit ja tekemään käyttöliittymän sekä viimeistelemään dokumentaatiota. Nyt samassa virheessä pyöriminen on saanut ajatuksen, että koko ohjelma ratkeaa jos tämä nullpointter ratkeaa. Toivottavasti ohjelmassa ei ole montaa tällaista vaikeasti löydettävää virhettä.

Dokumentteja en ole vielä aloittanut.