

MENU MAKER by Qwenta



Sommaire

1. Contexte du projet
2. Aperçu de la maquette
3. Méthodologie utilisée
4. Tableau Kanban
5. Spécifications techniques
6. Veille technologique
7. Conclusion
8. Questions

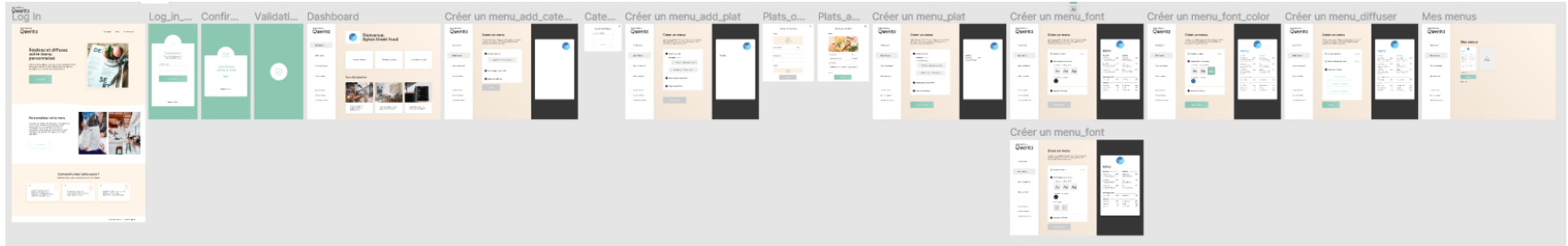
1. Introduction : contexte du projet

Qwenta, leader historique de l'impression de supports, cherche à diversifier ses activités.

Ils souhaitent, à nouveau, une collaboration avec nous (Webgencia) pour développer un outil en ligne : **Menu Maker**.

Son objectif : permettre aux restaurateurs de créer, personnaliser et diffuser facilement leurs menus (PDF, Deliveroo, Instagram) ou de le faire imprimer.

2. Aperçu de la Maquette

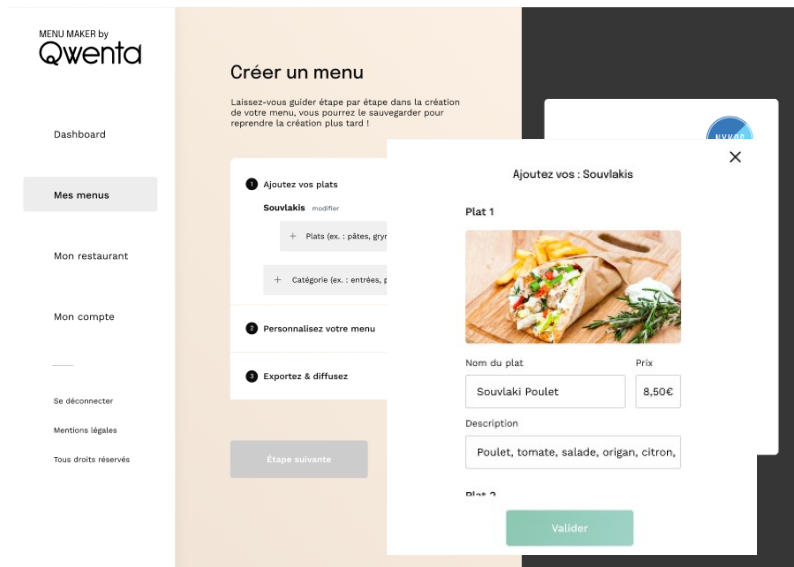


Cette maquette a été soigneusement élaborée dans le but de fournir à l'utilisateur une **expérience fluide et agréable** lors de la création de menus personnalisés.

L'accent a été mis sur l'**accessibilité** et la **facilité de navigation**, en concevant une interface intuitive qui permet à l'utilisateur de se concentrer sur sa tâche sans être perturbé par des éléments complexes.

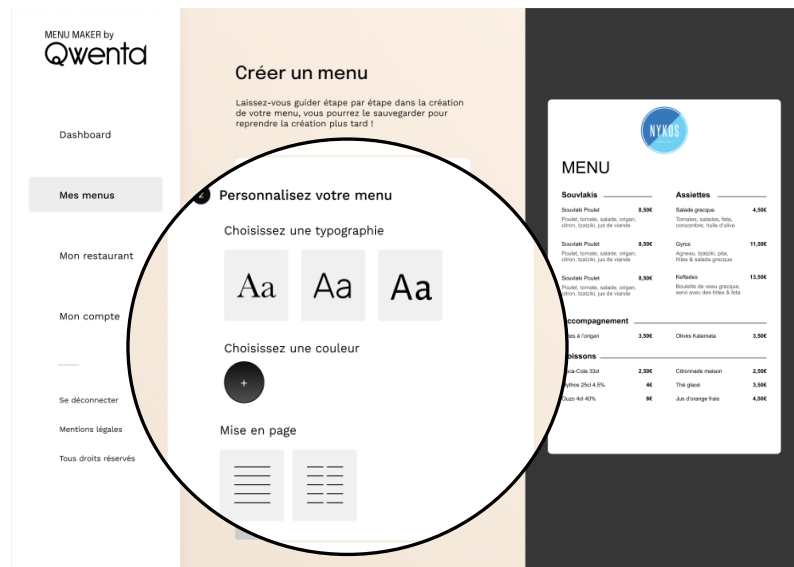
En **évitant la multiplication des intervenants** dans le processus de création de menus, il a été choisi d'adopter une approche centrée sur une seule interface, offrant ainsi une **expérience unifiée et simplifiée** pour l'utilisateur."

quelques fonctionnalités clés...



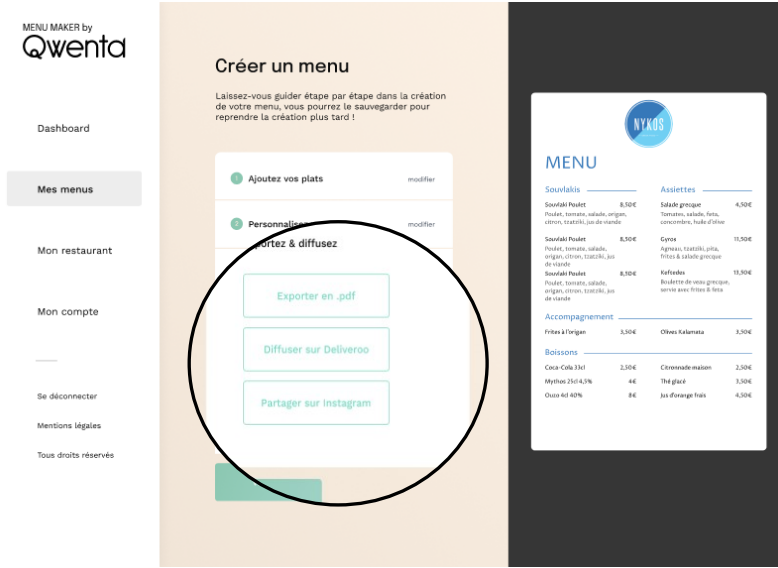
Création simplifiée

La création de menu a été pensée pour être simple d'utilisation



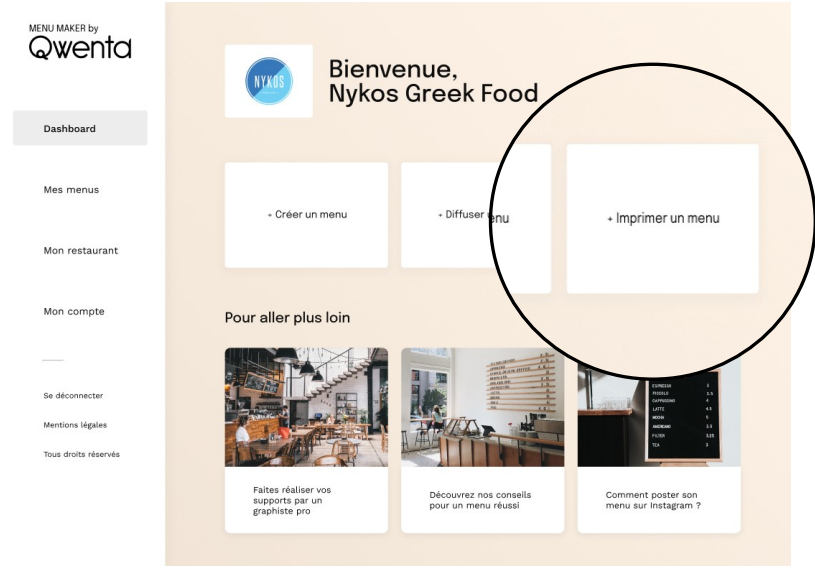
Personnalisation

Différentes **fontes**, **couleurs** ou **mis en page** peuvent être appliqués



Diffusion et impression

Une fois créés, ils peuvent être facilement exportés au **format PDF**, partagés sur **Deliveroo** ou **Instagram**.



De plus les restaurateurs ont la possibilité de commander l'**impression de leurs menus sur carton** directement auprès de Qwenda.

3. Méthodologie Utilisée: Agile et Scrum

Concepts Fondamentaux

L'approche Agile est caractérisée par son caractère itératif et incrémental dans le développement logiciel, favorisant une flexibilité et une adaptation continues. Scrum, quant à lui, est un cadre de travail Agile structuré, comprenant des rôles définis, des événements réguliers et des artefacts spécifiques. (Backlog, Burndown Chart, DoD, ...)

Structuration en Sprints

Les sprints sont des périodes de temps définies, généralement de 1 à 4 semaines, pendant lesquelles le travail est réalisé et livré. Chaque sprint est doté d'un objectif clair et de fonctionnalités à livrer à la fin de la période.

Durées et Objectifs des Sprints

La durée des sprints est adaptée à la complexité et à la taille du projet, typiquement entre 2 et 4 semaines. Les objectifs de chaque sprint consistent à développer, tester et livrer des fonctionnalités utilisables, assurant ainsi une progression itérative du projet.

avantages pour ce Projet

Agilité dans l'Adaptation

La méthodologie Agile permet une flexibilité pour répondre efficacement aux changements et aux évolutions des besoins du projet Menu Maker, assurant ainsi une adaptation continue aux exigences du marché.

Transparence et Communication

Grâce à la structure transparente des sprints et à une communication efficace au sein de l'équipe, le suivi des progrès est facilité, favorisant une collaboration harmonieuse et une compréhension commune des objectifs.

Livraisons Itératives

La livraison itérative de fonctionnalités permet de répondre rapidement aux besoins des utilisateurs et de réduire le Time-to-Market, offrant ainsi une valeur ajoutée plus rapidement et améliorant la satisfaction client.

4. Suivi du projet avec le Kanban

Lien vers le Kanban

Le tableau Kanban est utilisé pour organiser et suivre les différentes étapes de notre projet Menu Maker. Les tâches sont regroupées en quatre catégories principales : « **A faire** », « **En cours** », « **A tester** » et « **Terminé** », offrant ainsi une vue d'ensemble claire de l'avancement du travail.



organisation des tâches

- **A faire** : Les tâches à réaliser sont regroupées ici, chacune représentant une User Story (US) détaillant une fonctionnalité ou une amélioration spécifique du produit. Chaque carte "À faire" comprend des informations telles que le niveau de priorité, la complexité et l'équipe responsable de la tâche, ainsi que les estimations en Story Points.
- **En cours** : Les tâches actuellement en cours de réalisation sont déplacées ici. Chaque membre de l'équipe est attribué à une tâche spécifique, et les Story Points sont utilisés pour évaluer la complexité de chaque tâche en cours.
- **A tester** : Une fois qu'une tâche est terminée du point de vue du développement, elle est déplacée dans cette colonne pour être testée. Les critères de succès sont définis pour chaque tâche, permettant de s'assurer que les fonctionnalités répondent aux exigences.
- **Terminé** : Les tâches testées et validées sont déplacées ici. Cela permet à l'équipe de visualiser les réalisations accomplies et de célébrer les succès obtenus.

facilitation du suivi et de la coordination de l'équipe

Le tableau Kanban facilite le suivi et la coordination de l'équipe de plusieurs manières :

- **Vue d'ensemble visuelle** : Le tableau offre une **vue d'ensemble visuelle** de l'avancement du projet, permettant à chacun de voir rapidement ce qui est en cours et ce qui a été accompli.
- **Attributions claires** : Les **attributions claires** des tâches et les *estimations en story points* permettent à l'équipe de répartir le travail de manière équilibrée et de gérer efficacement les priorités.
- **Critères de succès définis** : La **définition des critères de succès** assure la qualité du travail réalisé et garantit que les objectifs sont atteints conformément aux attentes.

5. Spécifications Techniques

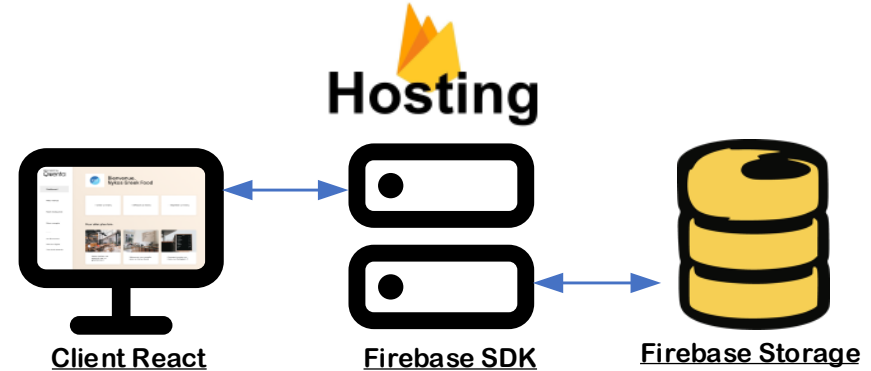
- **Création de Catégorie de Menu** : Utilisation de **react-modal** pour une intégration simple des catégories directement dans l'écran de création de menu. Justification : Compatibilité avec React et popularité de la librairie.
- **Connexion Utilisateur** : Mise en œuvre de **Firebase Authentication** pour une authentification sécurisée et multiplateforme. Justification : Intégration aisée avec React et options d'authentification variées.
- **Création de Menu** : Utilisation de **react-hook-form** pour des formulaires dynamiques et performants. Justification : Simplification de la création de formulaires et amélioration des performances.
- **Personnalisation de Menu** : Intégration de **styled-components** pour des composants React avec des styles CSS encapsulés. Justification : Modularité et maintenabilité accrues des styles.
- **Sauvegarde de Menu** : Utilisation de **Firebase Realtime Database** pour un stockage efficace et sécurisé des menus en temps réel. Justification : Fiabilité et scalabilité de la solution.
- **Diffusion de Menu** : Implémentation de **React PDF** pour la génération de fichiers PDF et des API de **Deliveroo** et **Instagram** pour le partage sur ces plateformes. Justification : Cohérence dans les options de partage et facilité d'utilisation.
- **Impression de Menu** : Bouton "Imprimer mon menu" intégré à l'interface utilisateur avec intégration email en backend pour la demande d'impression. Justification : Simplification du processus pour les utilisateurs et automatisation de la demande d'impression.

Ex: Spécification Technique Clé:



Description: Firebase Realtime Database est utilisé pour permettre aux restaurateurs de sauvegarder les menus qu'ils ont créés, afin qu'ils puissent les réutiliser ultérieurement. Il offre une solution de stockage de données en temps réel, permettant aux menus d'être enregistrés de manière efficace et sécurisée dans le cloud.

Le schéma contre représente l'utilisation de Firebase Realtime Database dans notre application. Lorsqu'un restaurateur crée un menu, les données sont transmises au backend, qui agit comme un intermédiaire, puis stockées en toute sécurité dans Firebase Realtime Database. Lorsque le restaurateur souhaite consulter ses menus sauvegardés, l'application récupère les données depuis Firebase Realtime Database via le backend et les affiche à l'utilisateur.



6. Veille Technologique



Méthode de classification des sources d'information:

Feedly sera utilisé comme agrégateur de flux RSS pour surveiller les dernières actualités et articles dans les domaines du développement web, de React, de Firebase, de NodeJS, ...

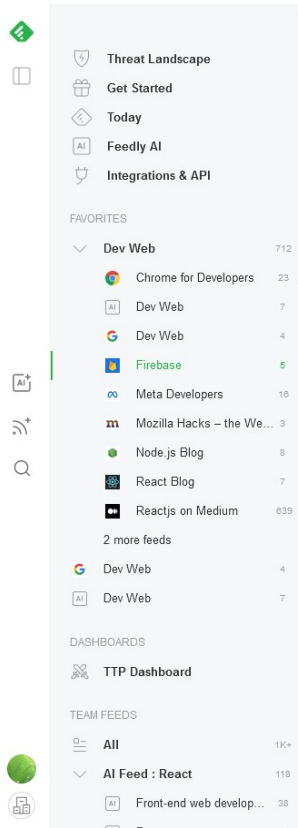
Feedly permet de regrouper les sources pertinentes dans des catégories spécifiques pour une consultation facile et efficace.

Axe Firebase

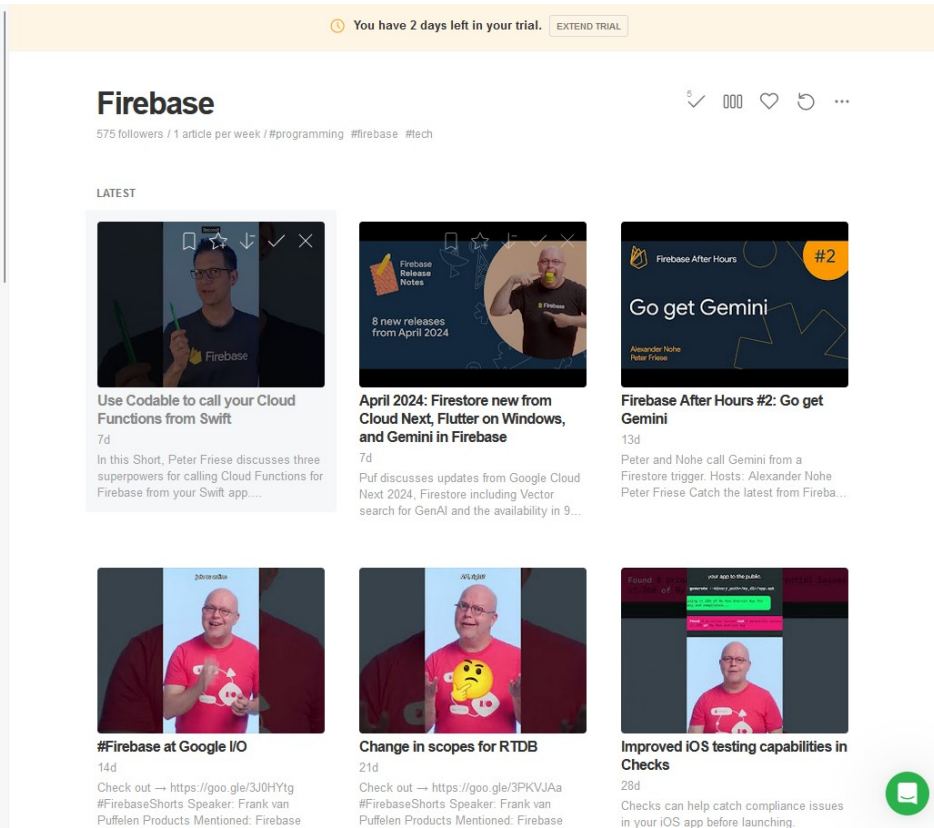


Afin de surveiller les informations pertinentes sur Firebase, on se réfère principalement aux annonces et aux mises à jour publiées sur le blog officiel de Firebase et sur des forums de développeurs spécialisés.

Cela garantit ainsi qu'on est informé des nouvelles fonctionnalités et des meilleures pratiques d'utilisation de la plateforme



The sidebar shows navigation options: Threat Landscape, Get Started, Today, Feedly AI, and Integrations & API. Under 'FAVORITES', there's a list of feeds including Dev Web (712), Chrome for Developers (23), Dev Web (7), Dev Web (4), Firebase (5), Meta Developers (16), Mozilla Hacks - the We... (3), Node.js Blog (8), React Blog (7), and Reactjs on Medium (639). There are also 'DASHBOARDS' (TTP Dashboard) and 'TEAM FEEDS' (All, AI Feed : React, Front-end web develop...).



The main content area shows the 'Firebase' header with 575 followers and a trial notice: 'You have 2 days left in your trial. EXTEND TRIAL'. Below is the 'LATEST' section with three featured articles:

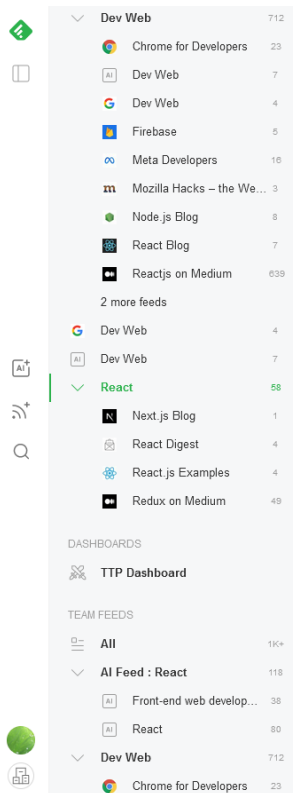
- Use Codable to call your Cloud Functions from Swift** (7d): In this Short, Peter Frieze discusses three superpowers for calling Cloud Functions for Firebase from your Swift app....
- April 2024: Firestore new from Cloud Next, Flutter on Windows, and Gemini in Firebase** (7d): Puf discusses updates from Google Cloud Next 2024, Firestore including Vector search for GenAI and the availability in 9...
- Go get Gemini** (13d): Peter and Nohe call Gemini from a Firestore trigger. Hosts: Alexander Nohe, Peter Frieze Catch the latest from Fireba...

Below these are three more featured articles:

- #Firebase at Google I/O** (14d): Check out → <https://goo.gle/3J0HYtg> #FirebaseShorts Speaker: Frank van Puffelen Products Mentioned: Firebase
- Change in scopes for RTDB** (21d): Check out → <https://goo.gle/3PKVJAa> #FirebaseShorts Speaker: Frank van Puffelen Products Mentioned: Firebase
- Improved iOS testing capabilities in Checks** (28d): Checks can help catch compliance issues in your iOS app before launching.

Axe ReactJS

Pour React, les publications de la documentation officielle de React et des blogs influents comme React Digest sont suivies, ce qui permet de rester à jour avec les dernières fonctionnalités et les meilleures pratiques de développement.



The dashboard shows a sidebar with various feeds and dashboards. The 'React' feed is selected, showing 58 items. The main content area displays a list of articles related to Redux and React.

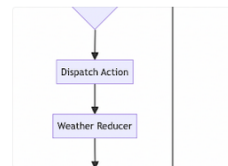
- Dev Web** (712 items)
 - Chrome for Developers (23)
 - Dev Web (7)
 - Dev Web (4)
 - Firebase (5)
 - Meta Developers (16)
 - Mozilla Hacks – the We... (3)
 - Node.js Blog (8)
 - React Blog (7)
 - Reactjs on Medium (639)
 - 2 more feeds
- Dev Web** (4 items)
 - Dev Web (7)
 - Next.js Blog (1)
 - React Digest (4)
 - React.js Examples (4)
 - Redux on Medium (49)
- DASHBOARDS**
 - TTP Dashboard
- TEAM FEEDS**
 - All (1K+)
 - AI Feed : React (118)
 - Front-end web develop... (38)
 - React (80)
 - Dev Web (712)
 - Chrome for Developers (23)

React

4 feeds / 1 follower

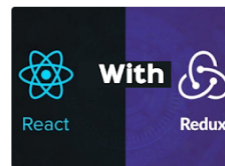
All Top Stories

LATEST



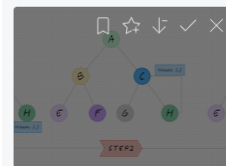
Understanding Redux Architecture With Android Application

Redux on Medium / 14h
Introduction Continue reading on Medium »



Learn React Redux Toolkit—Indonesia

Redux on Medium / 1d
What is Redux? Continue reading on Medium »



Prop Drilling in React

Redux on Medium / 2d
What is Prop Drilling : Continue reading on Medium »



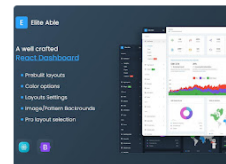
왜 Redux는 Thunk를 썼을까?

Redux on Medium / 2d
지난 You don't know js 스티디를 진행하면서, Thunk에 대한 얘기를 하던도중 문득 Redux-thunk에 대한 얘기가 나왔습니다....



State Management in Next.js: Atom-Based vs. Reducer-Based Approaches

Redux on Medium / 2d
Choosing the right state management library for your Next.js application is crucial for maintainability and scalability. This ...



Elite Able Admin Templates Web Templates

Redux on Medium / 5d
Continue reading on Medium »



7. Conclusion

En résumé, la **présentation** a couvert les aspects clés du projet Menu Maker, allant du contexte initial à la **méthodologie de développement Agile et Scrum**, en passant par l'utilisation du tableau **Kanban** pour le **suivi du projet**.

Les principales spécifications techniques ont également été explorées, mettant en avant des choix pertinents tels que l'utilisation de **Firebase Realtime Database**.

La **veille technologique**, basée sur des sources variées telles que **Feedly**, a été essentielle pour rester à jour dans les domaines du développement web, de React, de Firebase et de NodeJS.

En combinant ces éléments, nous sommes confiants dans notre capacité à fournir un produit de qualité répondant aux besoins du client

8. Des Questions ?