Module/môn: MOB301-Lập trình với C++	Số hiệu Assignment: 1/1	% điểm: 40%	
Người điều phối của FPT:Hieunh	Ngày ban hành:12/2014		
Bài assignment này đòi hỏi sinh viên phải dùng khoảng 24h để hoàn thành			

Gian lận là hình thức lấy bài làm của người khác và sử dụng như là mình làm ra. Hình thức đó bao gồm những hành động như: copy thông tin trực tiếp từ trang web hay sách mà không ghi rõ nguồn tham khảo trong tài liệu; gửi bài assignment làm chung nhu là thành quả cá nhân; copy bài assignment của các sinh viên khác cùng khóa hay khác khóa; ăn trộm hay mua bài assignment của ai đó và gửi lên như là sản phẩm mình làm ra. Những sinh viên bị nghi ngờ gian lận sẽ bị điều tra và nếu phát hiện là có gian lận thì sẽ phải chịu các mức phạt theo quy định của Nhà trường.

Mọi tài nguyên copy hay điều chề từ bất kỳ nguồn nào (VD: Internet, sách) phải được đặt trong dấu nháy kép và in nghiêng, với thông tin tham khảo đầy đủ về nguồn tài liệu.

Bài làm của bạn sẽ được đưa vào phần mềm kiểm tra gian lận. Mọi hình thức cố tình đánh lừa hệ thống phát hiện gian lận sẽ bị coi là Vi phạm quy định thi cử.

#### Quy định nộp bài assignment

- Một bản mềm kết quả làm assignment của bạn phải được upload trước nửa đêm (giờ địa phương) vào ngày hạn nộp. Quá hạn nộp hệ thống sẽ khóa lại và sinh viên không còn quyền nộp bài.
- Phiên bản upload lên cuối cùng sẽ được chấm điểm. Sinh viên có quyền upload đè file nhiều lần trước khi hết hạn nộp.
- Tất cả những file tài liệu văn bản phải để ở dạng file gốc chứ không được xuất ra từ định dạng khác (ví dụ pdf được xuất từ doc). Không được gửi tài liệu văn bản dưới dạng ảnh chụp.
- File nép zip sẽ chứa sản phẩm của bạn cùng với tất cả các file có liên quan đến sản phẩm.
- Kích thước của file cần tuân thủ theo giới hạn trên hệ thống nộp bài (thông thường là < 50 M)
- Hãy đảm bảo các file được upload lên không bị nhiễm virus(điều này có thể dẫn đến file bị hệ thống xóa mất) và không đặt mật khẩu mở file. Nếu vi phạm những điều này, bài coi như chưa được nộp.
- Hãy chú ý xem thông báo sau khi upload để chắc chắn bài của bạn đã được nộp lệ hệ thống chưa.
- Bạn không phải gửi lại file đề bài của assignment (file này).

#### Quy định đánh giá bài assignment

- 1. Sinh viên không có bài assignment trên hệ thống sẽ bị 0 điểm bài assignment.
- 2. Sau hạn nộp bài một tuần, sinh viên nộp muộn có quyền nộp đơn kiến nghị xin được chấp nhận gia hạn nộp. Hội đồng Nhà trường sẽ xét duyệt từng trường hợp. Nếu kiến nghị không được chấp nhậ, bài giữ nguyên điểm 0. Nếu quá một tuần không có kiến nghị thì bài của sinh viên không nộp mặc nhiên nhận điểm 0.
- 3. Ngay cả trường hợp bài của sinh viên bị phát hiện gian lận sau khi có điểm, sinh viên sẽ không được công nhận bài đó và chịu mức kỷ luật như quy định của Nhà trường.

\_\_\_\_\_

# Assignment

## MOB301- Lập trình C++

Mục tiêu	<ul> <li>Giúp sinh viên sử Visual Studio thành thạo để lập trình C++</li> <li>Giúp sinh viên có thể viết và đọc các mã chương trinh cơ bản của C++</li> </ul>
Các công cụ cần có	Phần mềm Visual Studio 2012
Tham khảo	http://www.programmingsimplified.com/cpp/source-code/cpp-class-example-program http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/files/

### ĐẶT VẤN ĐỀ

Một doanh nghiệp muốn quản lý các nhân viên của mình bằng một chương trình máy tính và bạn là người được doanh nghiệp đó thuê để viết chương trình quản lý này. Dữ liệu lưu vào một file text. Thông tin nhân viên quản lý gồm (mã nhân viên, tên,chức vụ,phòng ban, lương nhân viên). Người sử dụng chương trình sẽ thực hiện các thao tác quản lý trên *giao diện console*.

#### Chương trình hoạt động trên giao diện console như sau:

Khi chạy chương trình hiển thị menu như sau:

- Mục 1: Nhập một nhân viên mới và lưu dữ liệu nhập vào file text.
- Mục 2: Cập nhật thông tin nhân viên theo mã nhân viên nhập từ bàn phím.
- Muc 3: Xóa nhân viên theo mã nhân viên nhập từ bàn phím.
- Muc 4: Tìm kiếm thông tin nhân viên theo mã nhân viên từ bàn phím.
- Muc 5: Hiện danh sách nhân theo phòng ban nhập từ bàn phím.
- Muc 6: Hiện danh sách tất cả nhân viên.
- Mục 7: Thoát khỏi chương trình.

### YÊU CẦU

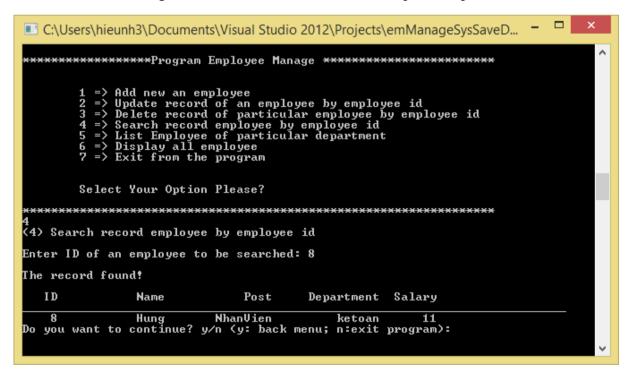
#### Y1- Yêu cầu về chức năng:

1. Nhập mới một nhân viên và lưu dữ liệu nhập vào file text

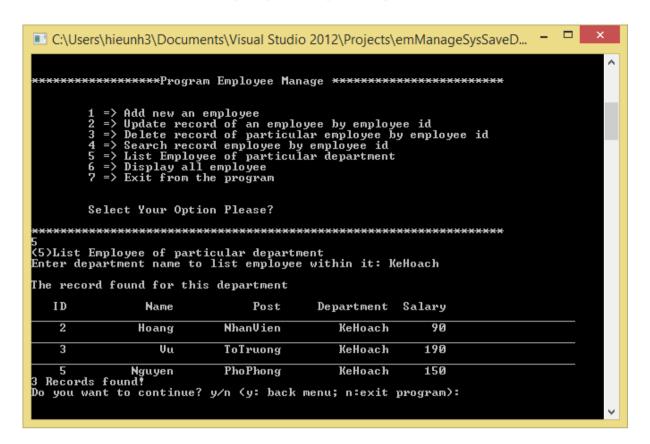
2. Cập nhật thông tin nhân viên theo mã nhân viên nhập từ bàn phím.

3. Xóa nhân viên theo mã nhân viên nhập từ bàn phím.

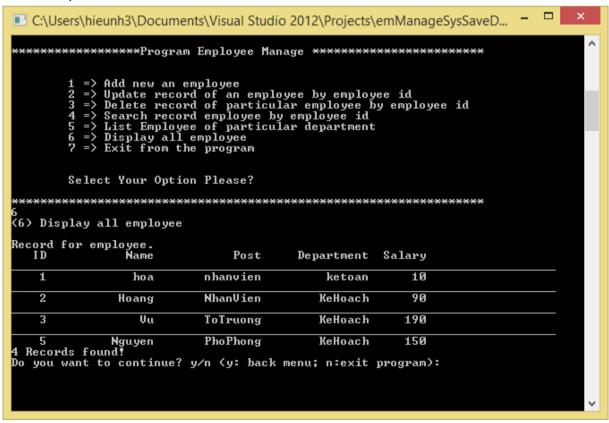
4. Tìm kiếm thông tin nhân viên theo mã nhân viên nhập từ bàn phím.



5. Hiện danh sách nhân theo phòng ban nhập từ bàn phím.



6. Hiện danh sách tất cả nhân viên



7. Kết thúc chương trình

# SẢN PHẨM PHẢI NỘP

- 1. Thư mục chứa Project
- 2. File dữ liệu đã nhập một số nhân viên

Đóng gói sản phẩm thành file nén có tên **TenDangNhap\_MOB301\_Assignment.zip** và đưa lên hệ thống LMS theo yêu cầu của giảng viên.

## CÁC GIAI ĐOẠN THỰC HIỆN ASSIGNMENT

- Giai đoạn 1: Viết menu chương trình ,Y1.7,viết thủ tục nhập dữ liệu từ bàn phím, hiển thi dữ liêu ra màn hình.
- Giai đoạn 2: Viết class mô tả đối tượng nhân viên, hoàn thành các yêu cầu Y1.1,Y1.2,Y1.3, Y1.4, Y1.5, Y1.6.

#### THANG ĐÁNG GIÁ

<b>A</b> 70%-100%	Viết được menu chương trình và class mô tả đối tượng nhân viên,đáp ứng các yêu cầu Y1.
<b>B</b> 60%-69%	Viết được menu chương trình và class mô tả đối tượng nhân viên, đáp ứng các yêu cầu: Y1.1,Y1.2,Y1.3,Y1.4,Y1.6,Y1.7.
50%-59%	Viết được menu chương trình và class mô tả đối tượng nhân viên ,đáp ứng các yêu cầu: Y1.1, Y1.3, Y1.6,Y1.7.
TRUOT < 50%	Project không chạy và không đáp ứng tất cả các yêu cầu của: Y1.1,Y1.2,Y1.3,Y1.7.