

# Bài thực hành số 7 – Thừa kế

## Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o NetBean
  - o Eclipse

### Mục tiêu

Buổi thực hành số 7 giúp sinh viên làm quen với thừa kế trong lập trình hướng đối tượng



### Bài 1 (3 điểm) – thừa kế

```
Cho lớp sau:
class TwoDShape
{
    double width;
    double height;
}
```

Viết hàm tạo cho lớp TwoDShape

Tạo lớp con của lớp TwoDShape gọi là lớp Circle để mô tả đường tròn

Lớp này có phương thức **area()** để tính diện tích hình tròn và một hàm tạo sử dụng từ khóa super để gọi hàm tạo của lớp cha **TwoDShape** 

Viết chương trình Demo tính diện tích hình tròn sử dụng lớp Circle

#### Bài 2 (4 điểm)

- Tạo lớp sinh viên (Sinhvien) gồm các thuộc tính sau: mã sinh viên(MaSV) kiểu số nguyên, tên sinh viên(TenSV) kiểu xâu ký tự. Các phương thức:
- + setSV(): Đưa thông tin vào lớp sinh vên
- + viewSV(): Đưa thông tin sinh viên ra màn hình
- Tạo lớp sinh viên CNTT(SinhvienCNTT) kế thừa từ lớp sinh viên và có thêm các thuộc tính sau: Điểm toán(dtoan), Điểm tin(dtin), Điểm tiếng anh (dtienganh). Các phương thức:
- + setSVCNTT(): Đưa thông tin vào lớp sinh viên CNTT
- + viewSVCNTT(): Đưa thống tin sinh viên CNTT ra màn hình
- + diemtrung binh(): Tính tổng điểm = (điểm toán + điểm tin + điểm tiếng anh)/3



Viết chương trình cho phép nhập thông tin một sinh viên CNTT và hiển thị lên cửa sổ console tên, điểm toán, điểm tin, điểm tiếng anh và điểm trung bình của sinh viên

Bài 3 (3 điểm) Giảng viên giao thêm bài cho sinh viên

## Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>\_Lab7**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.