

# Bài thực hành số 2 – Giới thiệu kiểu và toán tử trong Java

Chú ý chung với toàn bộ các buổi lab:

- Toàn bộ bài tập trong các buổi lab, bắt buộc sinh viên phải viết mã bằng tay, sử dụng một trong các chương trình soạn thảo mã sau:
  - o *NetBean*
  - o *Eclipse*

## Mục tiêu

Buổi thực hành số 2 tiếp tục giúp sinh viên làm quen với IDE lập trình Java là NetBean và xây dựng một số chương trình cơ bản

### Bài 1 (2 điểm)

Viết chương trình hiển thị tất cả các số nguyên tố trong khoảng từ 2 đến 100

Chú ý: số nguyên tố là số tự nhiên lớn hơn 1 chỉ chia hết cho 1 và chính nó. Số 0 và 1 không được coi là số nguyên tố. Ví dụ số 3 là số nguyên tố.

### Bài 2 (3 điểm)

Sử dụng toán tử số học (toán tử ghép \*=) viết chương trình tính bình phương và lập phương của các số từ 0 đến 10 và in ra màn hình kết quả như sau:

0	0	0
1	1	1
2	4	8
3	9	27
4	16	64
5	25	125
6	36	216
7	49	343
8	64	512
9	81	729
10	100	1000

### Bài 3 (2 điểm)

Viết chương trình thực hiện hoán vị giá trị của 2 số thực (ví dụ x có giá trị là 10.5 và y có giá trị là 11.7, ở cuối chương trình, x phải có giá trị là 11.7 và y có giá trị là 10.5).

Chú ý: khởi tạo giá trị của biến trong code, không cần đọc từ bàn phím.

### Bài 4 (3 điểm) Giảng viên giao thêm bài cho sinh viên

#### Yêu cầu nộp bài

Cuối giờ thực hành, sinh viên tạo thư mục theo tên **<Tên đăng nhập SV>\_Lab2**, chứa tất cả sản phẩm của những bài lab trên, nén lại thành file zip và upload lên mục nộp bài tương ứng trên LMS.