



# Python Course

Course 2

# First things first

-  Grupul de Facebook
  - Materiale și anunțuri
-  Luni, Miercuri și Vineri, ora 18:00
  - Sala EG202
-  Ask questions anytime
-  Feedback

# Recap

- List comprehensions  
*[expression for item in container if conditional]*

# Python

Curs 2

# Funcții

- Funcții non-return
- Funcții return
- Funcții cu argumente default
- Funcții cu keywords
- Funcții cu număr variabil de argumente
- Funcții cu număr variabil de valori returnate
- Keywords: def, return

# Functii: Bonus

- Filter
- Map
- Functii anonime

# Iterator & Iterable

- Iterable: obiect, de regula container, prin care putem itera cu ajutorul unui iterator.
  - Keyword: `iter()`
- Iterator: obiect care contine un numar finit de valori pe care le putem parcurge.
  - Keyword: `next()`

# Generator

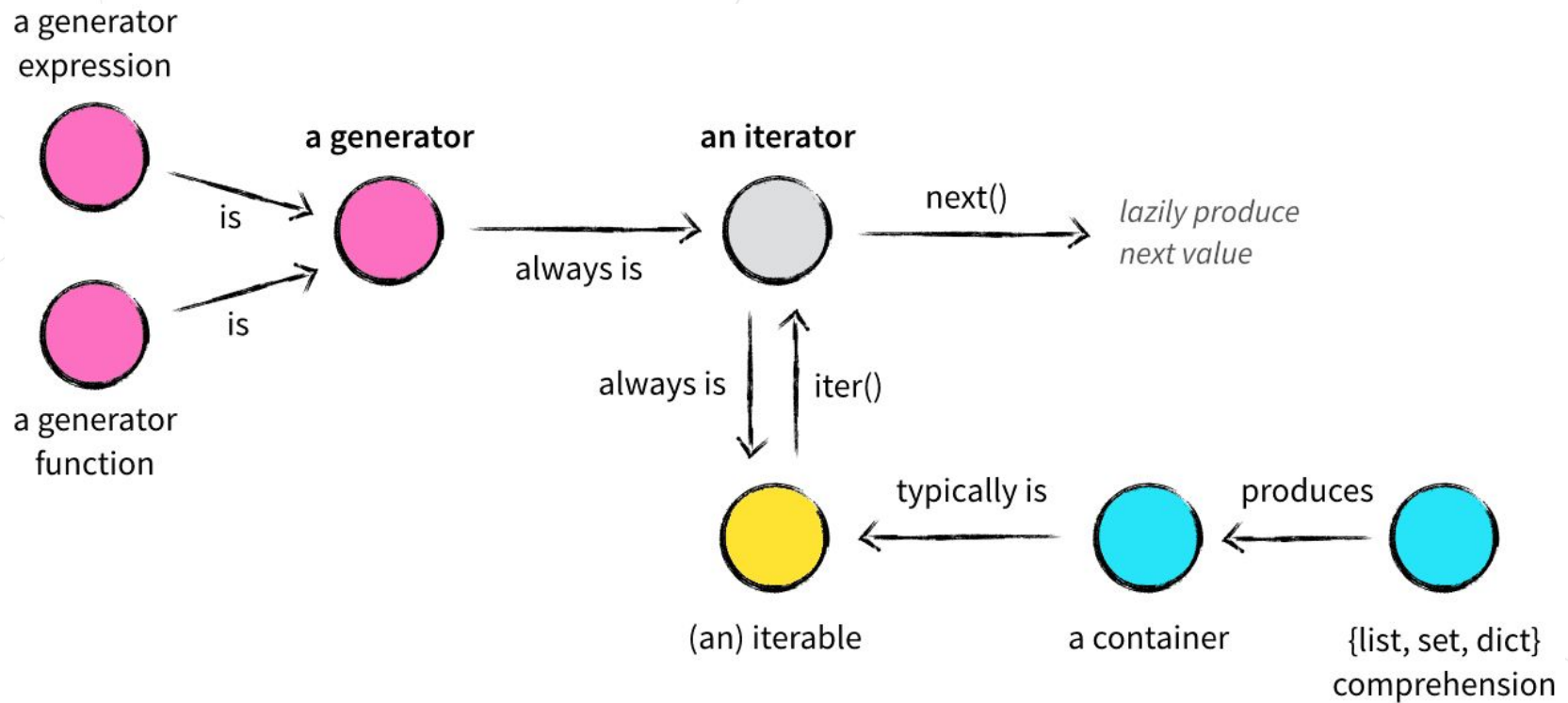
- Retin contextul in care erau la ultimul apel.
- Se folosesc de principiul evaluarii lenese.
- Utili cand nu stim numarul de elemente de care avem nevoie, dar stim cum sa le generam



# Generator

- Exista 2 moduri de a defini un generator
  - Generator function
  - Generator expression
- Keywords: yield, next

# Iterable vs Iterator vs Generator



# Fisiere

Pentru a interactiona cu fisierele, putem folosi urmatoarele abordari:

- File objects
- File descriptors

# Fisiere: file objects

- Keywords:

- open
- read
- write
- close
- seek
- tell

# Fisiere: file descriptors

Vom folosi modulul os

- os.open
- os.fdopen
- os.read
- os.write
- os.close
- os.lseek

# Fisiere: flags

- Open flags
  - r, w, x, +, b, t, a
- os.open flags
  - os.O\_RDONLY, os.O\_WRONLY, os.O\_CREAT, os.O\_RDWR, os.O\_APPEND
- Seek, os.lseek flags
  - os.SEEK\_SET, os.SEEK\_END, os.SEEK\_CUR

# Fisiere: with

- Good practice: with
- Fisierul este inchis automat la iesirea din block-ul “with”

```
1 #un mod mai elegant de a deschide un fisier
2 with open("Hello.txt", "r") as f:
3     file_content = f.read()
```

**Intrebari?**