

Laura Toft Ragnarsdottir

ALIEN ATTACK

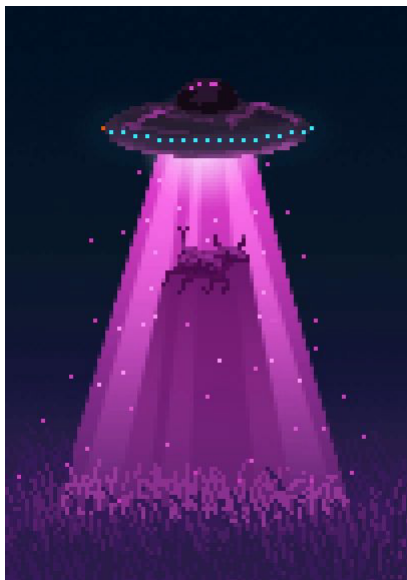
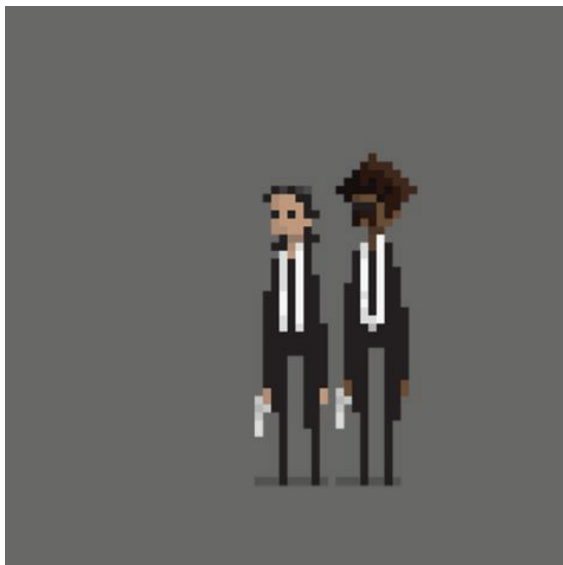
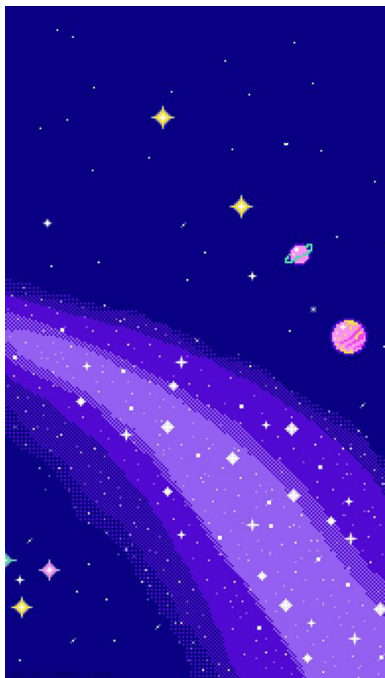
Link til spil http://lauraragnars.dk/kea/04_animation/spil/index.html

Link til assetliste http://lauraragnars.dk/kea/04_animation/spil_assets/assets/index.html

Spillet handler om at der er nogle rumvæsner som angriber en by og man er en del af Men in Black. Man skal nå et sat antal af point (2000), ved at skyde rumvæsnerne, for at vinde levelet. Karakterene i spillet er de to mænd fra Men in Black og de flyver rundt, og hvis man skyder dem mister mand et liv.

Jeg blev inspireret af gamle, retro spil som fx Space Invaders fra 1978. Jeg vil designe en 'Gameboy' som spillet vises i på skærmen og vil designe spillet i 8bit eller pixel art for et retro look. Farverne vil være klare og stå godt ud på en sort baggrund.

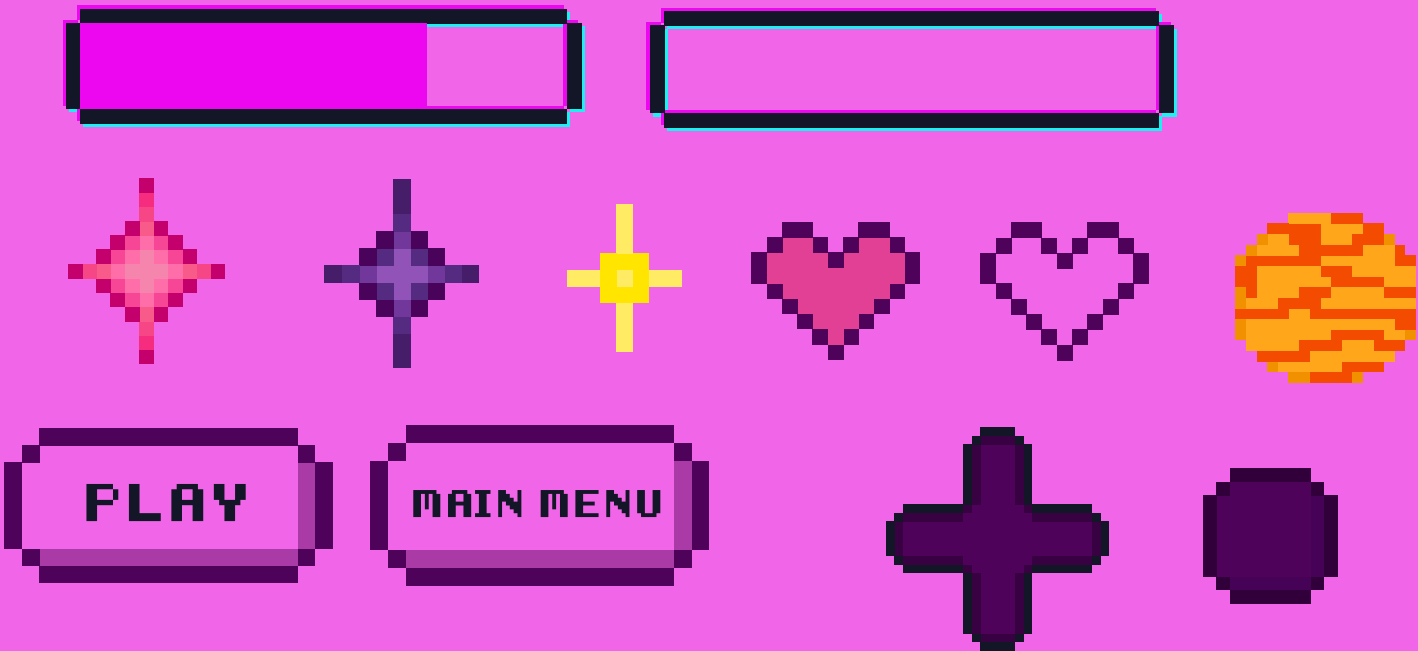
Inspo



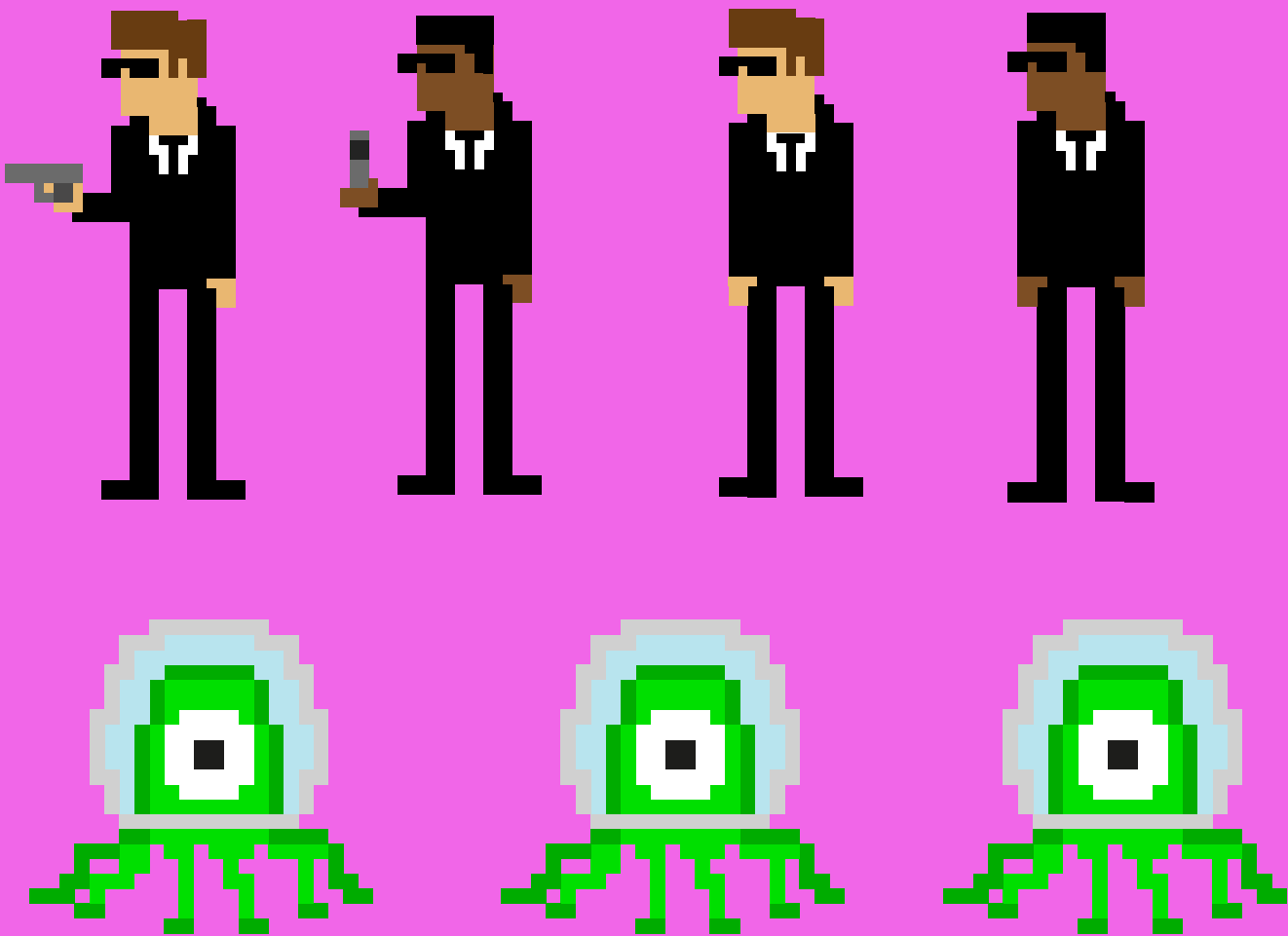
Farver



UI elementer



Figur

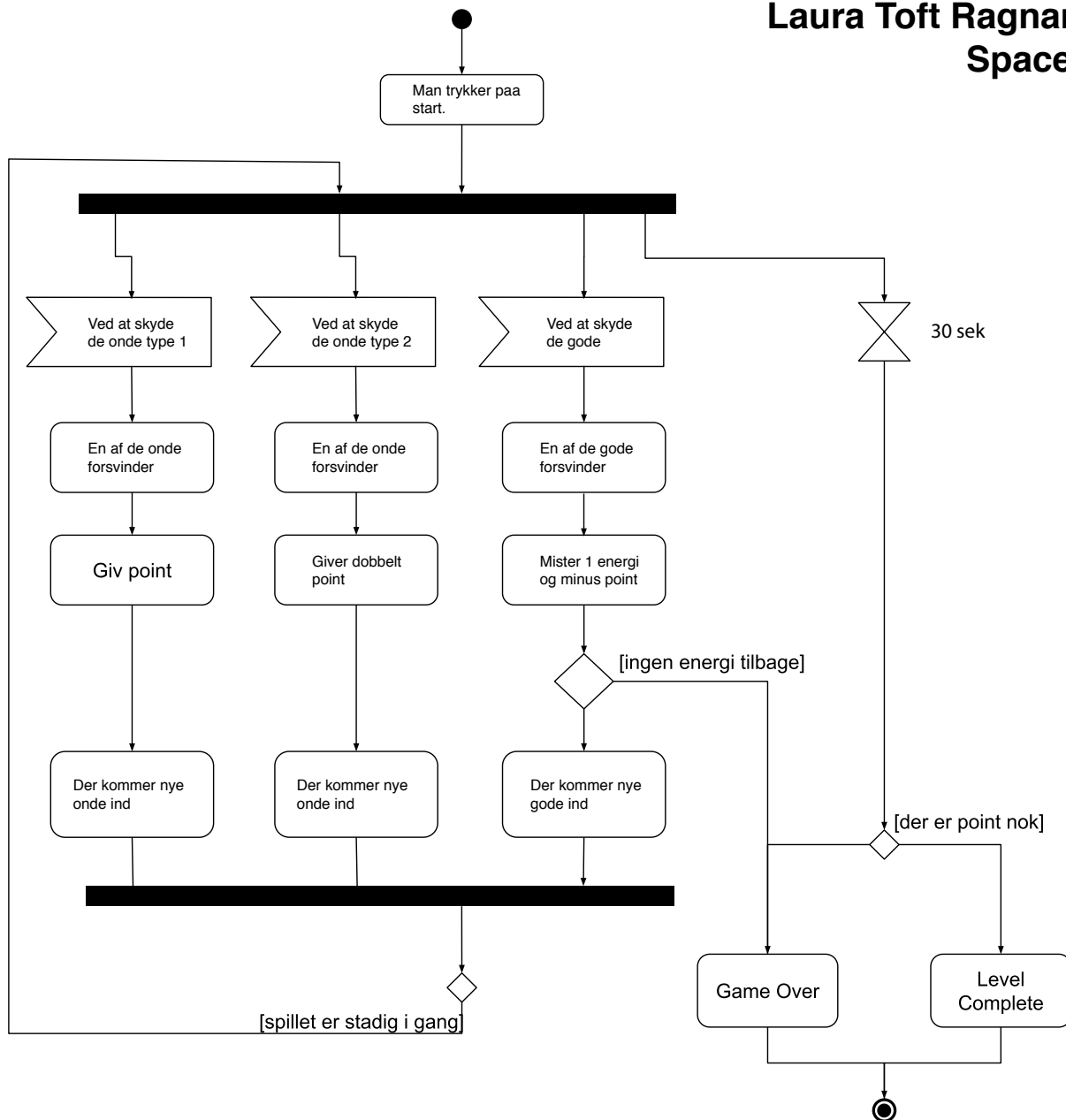


Spilskærme



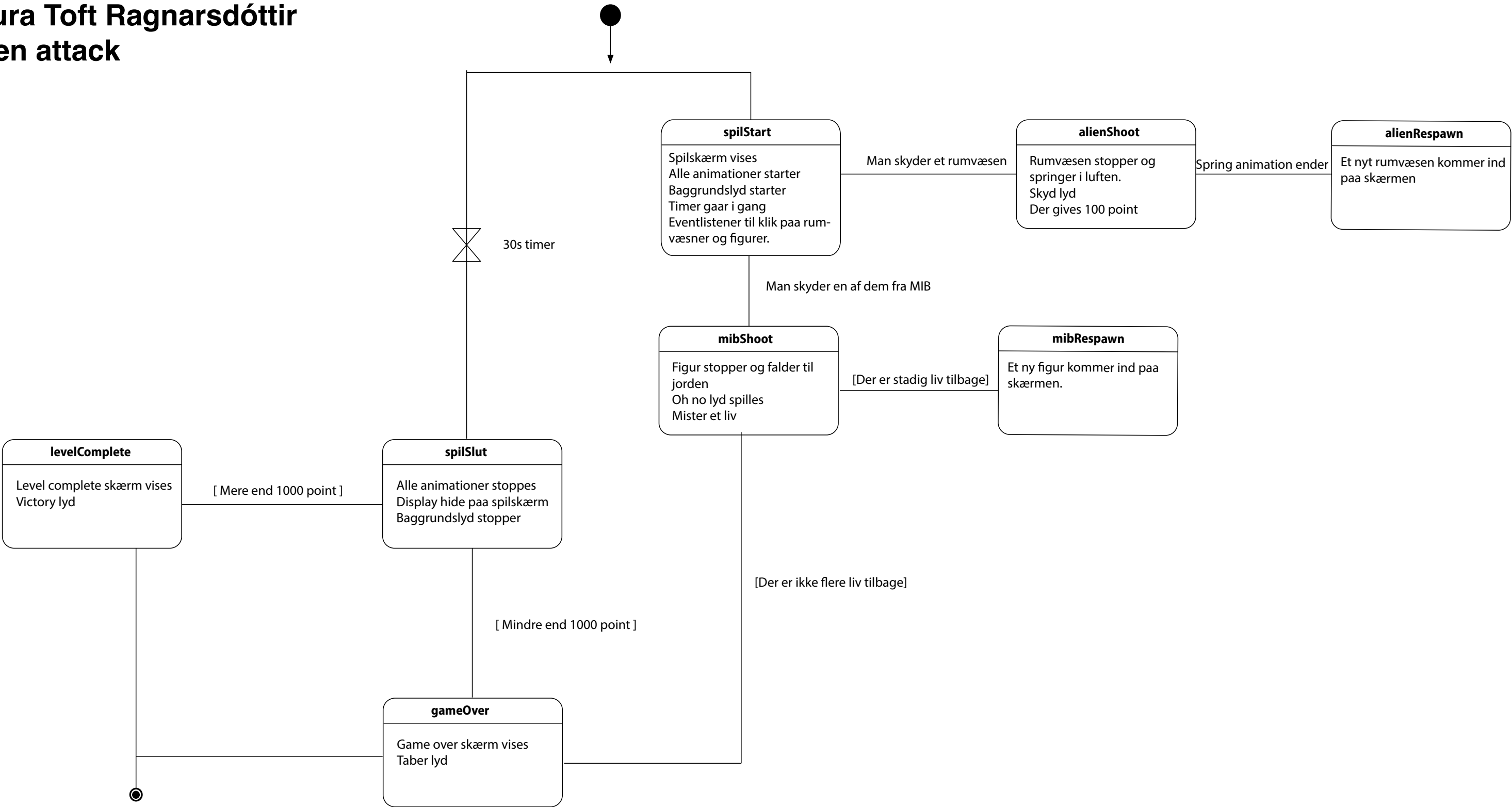
Aktivitetsdiagram

Laura Toft Ragnarsdóttir
Space attack

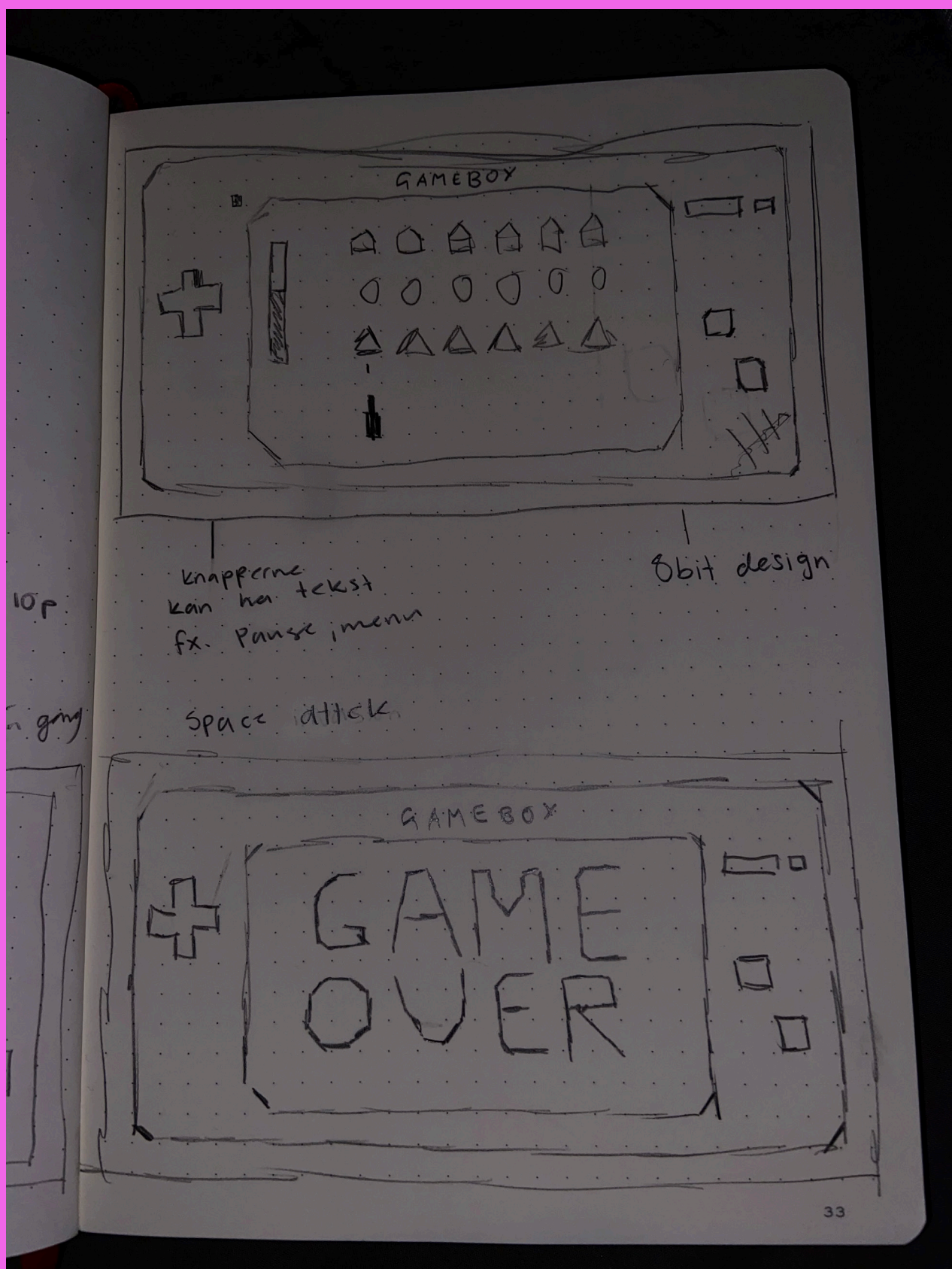


State machine diagram

Laura Toft Ragnarsdóttir
Alien attack



Skitser



10p

Knapperne
kan ha tekst
fx. Pause, menu

8bit design

Space attack

en gang

