

Liste des annexes

A	CMake principal	I
B	Valeurs constantes des MDCT	II
C	Algorithmes de référence	III
C.1	MDCT de référence en <i>float</i>	III
C.2	MDCT de référence en <i>integer</i>	III
D	Génération d'un signal sinusoïdal	IV
D.1	Génération d'un signal sinusoïdal en <i>float</i>	IV
D.2	Génération d'un signal sinusoïdal en <i>integer</i>	IV
E	Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de <i>FFTW3</i>	V
E.1	Header	V
E.2	Constructeur	V
E.3	Destructeur	VI
E.4	Fonction MDCT	VI
F	Validation de la MDCT <i>FFTW3</i> en <i>float 32</i>	VIII
F.1	Code source	VIII
F.2	Compilation	IX
G	Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de <i>Ne10</i> en <i>floating point</i>	X
G.1	Header	X
G.2	Constructeur	X
G.3	Destructeur	XI
G.4	Fonction MDCT	XI
H	Mesure des performances des FFT de <i>Ne10</i>	XIII
H.1	Code source	XIII
H.2	Compilation	XV
I	Mesure des performances des FFT de <i>FFTW3</i>	XVII
I.1	Code source	XVII
I.2	Compilation	XVIII
J	Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de <i>Ne10</i> en <i>fixed point</i>	XIX
J.1	Header	XIX
J.2	Constructeur	XIX
J.3	Destructeur	XX
J.4	Fonction MDCT	XX

K	Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de <i>Ne10</i> en <i>fixed point</i> avec optimisations <i>Neon</i>	XXII
K.1	Header	XXII
K.2	Constructeur	XXII
K.3	Destructeur	XXIII
K.4	Fonction MDCT	XXIII
L		XXVII
L.1	Code source	XXVII
L.2	Code source	XXVII

A CMake principal

Fichier CMake principal placé à la racine du projet. Il permet de compiler :

- le projet *audio_encoding* contenant les différentes MDCT et leurs tests : les commandes CMake de ce sous projet sont présentées dans les annexes suivantes sous le code qu'elles permettent de compiler ;
- la librairie *Ne10* : les variables `NE10_LINUX_TARGET_ARCH` et `GNULINUX_PLATFORM` sont initialisées conformément aux recommandations de la documentation pour la compilation de la librairie.

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.13)

set(NE10_LINUX_TARGET_ARCH armv7)
set(GNULINUX_PLATFORM ON)
if (CMAKE_BUILD_TYPE STREQUAL "DEBUG")
    set(BUILD_DEBUG ON)
endif (CMAKE_BUILD_TYPE STREQUAL "DEBUG")

add_subdirectory(audio_encoding)
add_subdirectory(Ne10)
```

B Valeurs constantes des MDCT

Le fichier `mdct_constants.h` rassemble les valeurs constantes des MDCT pour une fenêtre d'entrée de 1024 échantillons.

```
// Sampling frequency: 48kHz
#define FS          48000

// Window length and derived constants
#define MDCT_WINDON_LEN 1024
#define MDCT_M          (MDCT_WINDON_LEN>>1) // spectrum size
#define MDCT_M2         (MDCT_WINDON_LEN>>2) // fft size
#define MDCT_M4         (MDCT_WINDON_LEN>>3)
#define MDCT_M32        (3*(MDCT_WINDON_LEN>>2))
#define MDCT_M52        (5*(MDCT_WINDON_LEN>>2))
```

C Algorithmes de référence

C.1 MDCT de référence en *float*

Algorithme de référence basé sur la formule mathématique de la MDCT. Le template permet de réaliser les calculs en *float* ou en *double*.

```
#include <cmath>

#include "mdct_constants.h"

template<typename FLOAT>
void ref_float_mdct(FLOAT *time_signal, FLOAT *spectrum)
{
    FLOAT scale = 2.0 / sqrt(MDCT_WINDOW_LEN);
    FLOAT factor1 = 2.0 * M_PI / static_cast<FLOAT>(MDCT_WINDOW_LEN);
    FLOAT factor2 = 0.5 + static_cast<FLOAT>(MDCT_M2);
    for (int k = 0; k < MDCT_M; ++k)
    {
        FLOAT result = 0.0;
        FLOAT factor3 = (k + 0.5) * factor1;
        for (int n = 0; n < MDCT_WINDOW_LEN; ++n)
        {
            result += time_signal[n] * cos((static_cast<FLOAT>(n) + factor2) * factor3);
        }
        spectrum[k] = scale * result;
    }
}
```

C.2 MDCT de référence en *integer*

Algorithme de référence basé sur la formule mathématique de la MDCT. Le spectre est calculé en *double* puis converti en *integer* sur 32 bits en représentation Q15.

```
#include <cassert>

#include "ref_mdct.h"

void ref_int_mdct(int16_t *time_signal, int32_t *spectrum)
{
    double scale = sqrt(MDCT_WINDOW_LEN) / 2.0; // MDCT scale (2/sqrt(WIN_LEN)) + Q15 scale
    double factor1 = 2.0 * M_PI / MDCT_WINDOW_LEN;
    double factor2 = 0.5 + MDCT_M2;
    for (int k = 0; k < MDCT_M; ++k)
    {
        double result = 0.0;
        double factor3 = (k + 0.5) * factor1;
        for (int n = 0; n < MDCT_WINDOW_LEN; ++n)
        {
            result += time_signal[n] * cos((n + factor2) * factor3);
        }
        assert(round(result * scale) == static_cast<int32_t>(round(result * scale)));
        spectrum[k] = static_cast<int32_t>(round(result / scale));
    }
}
```

D Génération d'un signal sinusoïdal

D.1 Génération d'un signal sinusoïdal en *float*

Code de génération d'un signal sinusoïdal en *float* ou en *double*.

```
#include <cmath>

template<typename FLOAT>
void sin_float(FLOAT *out, int n_samples, double amplitude,
               double frequency, double phase_shift, int sampling_frequency)
{
    FLOAT omega = 2.0 * M_PI * frequency / static_cast<FLOAT>(sampling_frequency);
    for (int i = 0; i < n_samples; ++i)
    {
        out[i] = amplitude * sin(static_cast<FLOAT>(i) * omega + phase_shift);
    }
}
```

D.2 Génération d'un signal sinusoïdal en *integer*

La génération du signal sinusoïdal en *integer* fait appel à la génération du signal sinusoïdal en *double* avant de convertir le résultat en *integer* (représentation Q15).

```
#include <cstring>

#include "sin_wave.h"

void sin_int(int16_t *out, int n_samples, double amplitude,
             double frequency, double phase_shift, int sampling_frequency)
{
    double scale = 1.0;
    if (abs(amplitude) < 1.0) scale *= amplitude;

    double *temp_sin = static_cast<double *>(malloc(n_samples * sizeof(double)));
    memset(temp_sin, 0, n_samples * sizeof(double));

    sin_float<double>(temp_sin, n_samples, scale, frequency, phase_shift, sampling_frequency);

    for (int i = 0; i < n_samples; ++i)
    {
        out[i] = static_cast<int16_t>(temp_sin[i] * pow(2.0, 15.0));
    }
}
```

E Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de *FFTW3*

E.1 Header

Header de la classe `mdct_fftw3_f32` : MDCT basée sur la FFT de la librairie *FFTW3* en *float* (32 bits). La classe contient les structures de données `fft_in` et `fft_out`, le tableau de facteurs de `twiddle` utilisé pour le pre- et le post-processing et la configuration de la FFT (`fft_plan`). L'implémentation des fonctions de ce header est présentée dans les annexes suivantes.

```
#include <fftw3.h>

#include "mdct_constants.h"

class fftw3_mdct_f32
{
    private:
        fftwf_plan fft_plan;           // FFT configuration
        fftwf_complex *fft_in;         // FFT input buffer
        fftwf_complex *fft_out;        // FFT output buffer
        float twiddle[MDCT_M];

    public:
        fftw3_mdct_f32();
        ~fftw3_mdct_f32();
        void mdct(float *time_signal, float *spectrum);
        void imdct(float *spectrum, float *time_signal);
};
```

E.2 Constructeur

Initialisation de la MDCT dans le constructeur de la classe `mdct_fftw3_f32` :

- Le tableau de `twiddle` est initialisé en *float* sur 32 bits;
- La FFT de *FFTW3* est initialisée en une dimension (pour l'audio) avec la taille de la FFT réduite à un quart de la taille de la fenêtre d'entrée par le pre-processing et avec l'option `FFTW_MEASURE` plus lente à l'initialisation mais qui permet d'optimiser le temps d'exécution de la FFT;
- Les tableaux contenant les données d'entrée (`fft_in`) et de sortie (`fft_out`) de la FFT sont alloués dynamiquement avec la fonction de *FFTW3* et ils sont passés en paramètre à la configuration de la FFT.

```
#include <cmath>

fftw3_mdct_f32::fftw3_mdct_f32()
{
    float alpha = M_PI / (8.f * MDCT_M);
    float omega = M_PI / MDCT_M;
    float scale = sqrt(sqrt(2.f / MDCT_M));

    for (int i = 0; i < MDCT_M2; ++i)
    {
        float x = omega*i + alpha;
        twiddle[2*i] = scale * cos(x);
        twiddle[2*i+1] = scale * sin(x);
    }
}
```

```

fft_in = (fftwf_complex *)fftwf_malloc(sizeof(fftwf_complex) * MDCT_M2);
fft_out = (fftwf_complex *)fftwf_malloc(sizeof(fftwf_complex) * MDCT_M2);
fft_plan = fftwf_plan_dft_1d(MDCT_M2, fft_in, fft_out, FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);
}

```

E.3 Destructeur

Destructeur de la classe `mdct_fftw3_f32` qui permet de libérer la mémoire allouée aux tableaux d'entrée et de sortie de la FFT et à sa configuration avec les fonctions appropriées fournies par la librairie *FFTW3*.

```

fftw3_mdct_f32::~fftw3_mdct_f32()
{
    fftwf_destroy_plan(fft_plan);
    fftwf_free(fft_in);
    fftwf_free(fft_out);
}

```

E.4 Fonction MDCT

Implémentation de l'algorithme de MDCT basé sur la FFT de la librairie *FFTW3* :

- Initialisation du tableau d'entrée de la FFT : les opérations de *pre-twiddling* permettent de réduire la fenêtre d'entrée de la FFT;
- Appel de la fonction FFT de *FFTW3*;
- Calcul du spectre de fréquences : les opérations de *post-twiddling* permettent de calculer le spectre à partir des données de sortie de la FFT et des facteurs de *twiddle*.

```

void fftw3_mdct_f32::mdct(float *time_signal, float *spectrum)
{
    float *cos_tw = twiddle;
    float *sin_tw = cos_tw + 1;

    /* odd/even folding and pre-twiddle */
    float *xr = (float *)fft_in;
    float *xi = xr + 1;

    for (int i = 0; i < MDCT_M2; i += 2)
    {
        float r0 = time_signal[MDCT_M32-1-i] + time_signal[MDCT_M32+i];
        float i0 = time_signal[MDCT_M2+i] - time_signal[MDCT_M2-1-i];

        float c = cos_tw[i];
        float s = sin_tw[i];

        xr[i] = r0*c + i0*s;
        xi[i] = i0*c - r0*s;
    }

    for (int i = MDCT_M2; i < MDCT_M; i += 2)
    {
        float r0 = time_signal[MDCT_M32-1-i] - time_signal[-MDCT_M2+i];
        float i0 = time_signal[MDCT_M2+i] + time_signal[MDCT_M52-1-i];

        float c = cos_tw[i];
    }
}

```



```

        float s = sin_tw[i];

        xr[i] = r0*c + i0*s;
        xi[i] = i0*c - r0*s;
    }

    /* complex FFT of size MDCT_M2 */
    fftwf_execute(fft_plan);

    /* post-twiddle */
    xr = (float *)fft_out;
    xi = xr + 1;

    for (int i = 0; i < MDCT_M; i += 2)
    {
        float r0 = xr[i];
        float i0 = xi[i];

        float c = cos_tw[i];
        float s = sin_tw[i];

        spectrum[i] = -r0*c - i0*s;
        spectrum[MDCT_M-1-i] = -r0*s + i0*c;
    }
}

```

F Validation de la MDCT *FFTW3* en *float 32*

F.1 Code source

Test de la MDCT basée sur la FFT de *FFTW3* avec un signal d'entrée sinusoïdal à 200Hz :

- Génération et affichage d'un signal sinusoïdal à 200Hz;
- Calcul et affichage du spectre de fréquences de ce signal;
- Opération inverse de la MDCT et affichage du signal temporel calculé à partir du spectre.

```
#include <iomanip>
#include <iostream>

#include <cstring>

#include "mdct_constants.h"
#include "fftw3_mdct_f32.h"
#include "sin_wave.h"

/*
 * @brief MDCT algorithm calling the FFT of the fftw3 library
 * Code based on https://www.dsprelated.com/showcode/196.php
 */
int main(void)
{
    float time_in[MDCT_WINDON_LEN]; // input time signal
    sin_float(time_in, MDCT_WINDON_LEN, 0.9, 200.0, 0.0, FS);

    float time_out[MDCT_WINDON_LEN]; // output time signal (generated by the IMDCT)
    memset(time_out, 0, MDCT_WINDON_LEN*sizeof(float));

    float spectrum[MDCT_M]; // frequency spectrum
    memset(spectrum, 0, MDCT_M*sizeof(float));

    fftw3_mdct_f32 fftw3_mdct;
    fftw3_mdct.mdct(time_in, spectrum);
    fftw3_mdct.imdct(spectrum, time_out);

    for (int i = 0; i < MDCT_WINDON_LEN; ++i)
    {
        std::cout << "time_in[" << std::setw(4) << i << "]" << std::setw(12) << time_in[i]
                    << " | _time_out[" << std::setw(4) << i << "]" << std::setw(12) << time_out[i]
                    << std::endl;
    }
    std::cout << std::endl;

    for (int i = 0; i < MDCT_M; ++i)
    {
        std::cout << "spectrum[" << std::setw(4) << i << "]"
                    << std::setw(12) << spectrum[i] << std::endl;
    }
    std::cout << std::endl;

    return 0;
}
```

F.2 Compilation

Commandes CMake permettant de compiler le code d'exemple.

```
# MDCT using the fftw3 library f32
add_executable(fftw3_mdct_f32 test/validation/fftw3_example.cpp
               src/fftw3_mdct_f32.cpp src/sin_wave.cpp)
target_link_libraries(fftw3_mdct_f32 fftw3f)
```

G Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de *Ne10* en *floating point*

G.1 Header

Header de la classe `mdct_ne10_f32_c` : MDCT basée sur la FFT de la librairie *Ne10* en *float* (32 bits). La classe contient les structures de données `fft_in` et `fft_out`, le tableau de facteurs de `twiddle` utilisé pour le pre- et le post-processing et la configuration de la FFT (`cfg`). L'implémentation des fonctions de ce header est présentée dans les annexes suivantes.

```
#pragma once

#include "mdct_constants.h"
#include "NE10.h"

class ne10_mdct_f32_c
{
    private :
        ne10_fft_cfg_float32_t  cfg; // Ne10 configuration
        ne10_fft_cpx_float32_t  fft_in[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT input buffer
        ne10_fft_cpx_float32_t  fft_out[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT output buffer
        float twiddle[MDCT_M]__attribute__((aligned(16))); // twiddle factors

    public :
        ne10_mdct_f32_c();
        ~ne10_mdct_f32_c();
        void mdct(float *time_signal, float *spectrum);
};
```

G.2 Constructeur

Initialisation de la MDCT dans le constructeur de la classe `mdct_ne10_f32_c` :

- Le tableau de `twiddle` est initialisé en *float* sur 32 bits;
- La configuration de la FFT de *Ne10* est initialisée en *complex to complex* en *float 32* avec en paramètre la taille de la fenêtre de la FFT réduite à un quart de la taille de la fenêtre d'entrée.

```
ne10_mdct_f32_c::ne10_mdct_f32_c()
{
    float alpha = M_PI / (8.0 * static_cast<float>(MDCT_M));
    float omega = M_PI / static_cast<float>(MDCT_M);
    float scale = sqrt(sqrt(2.0 / static_cast<float>(MDCT_M)));
    for (int i = 0; i < MDCT_M2; ++i)
    {
        float x = omega * i + alpha;
        twiddle[2*i] = static_cast<float>(scale * cos(x));
        twiddle[2*i+1] = static_cast<float>(scale * sin(x));
    }

    cfg = ne10_fft_alloc_c2c_float32_c(MDCT_M2);
}
```

G.3 Destructeur

Destructeur de la classe `mdct_ne10_f32_c` qui permet de libérer la mémoire allouée à la configuration de la FFT avec la fonction appropriée de la librairie *Ne10*.

```
ne10_mdct_f32_c::~ne10_mdct_f32_c()
{
    ne10_fft_destroy_c2c_float32(cfg);
}
```

G.4 Fonction MDCT

Implémentation de l'algorithme de MDCT basé sur la FFT de la librairie *Ne10* en *float 32* et en *plain C* :

- Initialisation du tableau d'entrée de la FFT : les opérations de *pre-twiddling* permettent de réduire la fenêtre d'entrée de la FFT;
- Appel de la fonction FFT de *Ne10*;
- Calcul du spectre de fréquences : les opérations de *post-twiddling* permettent de calculer le spectre à partir des données de sortie de la FFT et des facteurs de *twiddle*.

```
void ne10_mdct_f32_c::mdct(float *time_signal, float *spectrum)
{
    // pre-twiddling
    float *cos_tw = twiddle;
    float *sin_tw = cos_tw + 1;
    for (int i = 0; i < MDCT_M2; i += 2)
    {
        float r0 = time_signal[MDCT_M32-1-i] + time_signal[MDCT_M32+i];
        float i0 = time_signal[MDCT_M2+i] - time_signal[MDCT_M2-1-i];

        float c = cos_tw[i];
        float s = sin_tw[i];

        fft_in[i/2].r = r0*c + i0*s;
        fft_in[i/2].i = i0*c - r0*s;
    }

    for (int i = MDCT_M2; i < (MDCT_M); i += 2)
    {
        float r0 = time_signal[MDCT_M32-1-i] - time_signal[-MDCT_M2+i];
        float i0 = time_signal[MDCT_M2+i] + time_signal[MDCT_M52-1-i];

        float c = cos_tw[i];
        float s = sin_tw[i];

        fft_in[i/2].r = r0*c + i0*s;
        fft_in[i/2].i = i0*c - r0*s;
    }

    // FFT
    ne10_fft_c2c_1d_float32_c(fft_out, fft_in, cfg, 0);

    // post-twiddling
    for (int i = 0; i < (MDCT_M); i += 2)
    {
        float r0 = fft_out[i/2].r;
```

```

    float i0 = fft_out[i/2].i;

    float c = cos_tw[i];
    float s = sin_tw[i];

    spectrum[i] = -r0*c - i0*s;
    spectrum[(MDCT_M)-1-i] = -r0*s + i0*c;
}

```

H Mesure des performances des FFT de *Ne10*

H.1 Code source

Code permettant de tester la vitesse d'exécution moyenne de différentes FFT proposées par la librairie *Ne10*. La moyenne est calculée sur 10.000.000 exécutions. Les données d'entrée de la FFT sont générées aléatoirement et sont différentes pour chaque exécution. Les variables de préprocesseur définies à la compilation permettent sur base du même code de mesurer le temps d'exécution moyen avec écart type :

- de la FFT *complex to complex* en *float 32* en *plain C* ou avec les optimisations Neon;
- de la FFT *complex to complex* en *integer 32* en *plain C* ou avec les optimisations Neon;
- de la FFT *complex to complex* en *integer 16* en *plain C* ou avec les optimisations Neon.

```
#include <iomanip>
#include <iostream>
#include <limits>

#include <cmath>
#include <cstring>

#include "mdct_constants.h"
#include "Timers.h"
#include "NE10.h"

#ifdef F32 // 32 bits floating point arithmetic

#define INPUT_RANGE 1.8
#define INPUT_DATA ne10_fft_cpx_float32_t
#define OUTPUT_DATA ne10_fft_cpx_float32_t
#define FFT_CONFIG ne10_fft_cfg_float32_t
#define DESTROY_CONFIG ne10_fft_destroy_c2c_float32

#ifdef NEON
#define ALLOC_CONFIG ne10_fft_alloc_c2c_float32_neon
#define PERFORM_FFT ne10_fft_c2c_1d_float32_neon
#else
#define ALLOC_CONFIG ne10_fft_alloc_c2c_float32_c
#define PERFORM_FFT ne10_fft_c2c_1d_float32_c
#endif

#elif I32 // 32 bits fixed point arithmetic

#define INPUT_RANGE std::numeric_limits<int16_t>::max()*2
#define INPUT_DATA ne10_fft_cpx_int32_t
#define OUTPUT_DATA ne10_fft_cpx_int32_t
#define FFT_CONFIG ne10_fft_cfg_int32_t
#define DESTROY_CONFIG ne10_fft_destroy_c2c_int32

#ifdef NEON
#define ALLOC_CONFIG ne10_fft_alloc_c2c_int32_neon
#define PERFORM_FFT ne10_fft_c2c_1d_int32_neon
#else
#define ALLOC_CONFIG ne10_fft_alloc_c2c_int32_c
#define PERFORM_FFT ne10_fft_c2c_1d_int32_c
#endif
```

```

#else                                // 16 bits fixed point arithmetic

#define INPUT_RANGE                    std::numeric_limits<int16_t>::max()*2
#define INPUT_DATA                     ne10_fft_cpx_int16_t
#define OUTPUT_DATA                    ne10_fft_cpx_int16_t
#define FFT_CONFIG                      ne10_fft_cfg_int16_t
#define ALLOC_CONFIG                   ne10_fft_alloc_c2c_int16
#define DESTROY_CONFIG                 ne10_fft_destroy_c2c_int16

#ifdef NEON
#define PERFORM_FFT                     ne10_fft_c2c_1d_int16_neon
#else
#define PERFORM_FFT                     ne10_fft_c2c_1d_int16_c
#endif

#endif

#define RUNS                           10000000
#define FFT_SCALE_FLAG                 0

int main()
{
    // print which FFT will be tested
#ifdef F32
#ifdef NEON
        std::cout << "FFT_Ne10_f32_Neon" << std::endl;
#else
        std::cout << "FFT_Ne10_f32_plain_C" << std::endl;
#endif

#elif I32
#ifdef NEON
        std::cout << "FFT_Ne10_i32_Neon" << std::endl;
#else
        std::cout << "FFT_Ne10_i32_plain_C" << std::endl;
#endif
#else
#ifdef NEON
        std::cout << "FFT_Ne10_i16_Neon" << std::endl;
#else
        std::cout << "FFT_Ne10_i16_plain_C" << std::endl;
#endif
#endif

    // seed the random
    srand(static_cast<unsigned>(time(0)));

    // initialize the configuration
    FFT_CONFIG cfg = ALLOC_CONFIG(MDCT_M2);

    // start the loop executing the FFTs
    int64_t *runtimes = static_cast<int64_t>*(malloc(RUNS * sizeof(int64_t)));
    for (int i = 0; i < RUNS; ++i)
    {
        // initialize an empty spectrum
        OUTPUT_DATA spectrum[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16)));
        memset(&spectrum, 0, (MDCT_M2)*sizeof(OUTPUT_DATA));
    }
}

```



```

    // generate random input data
    INPUT_DATA time_signal[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16)));
    for (int i = 0; i < MDCT_M2; ++i)
    {
        time_signal[i].r = INPUT_RANGE * rand() / RAND_MAX - INPUT_RANGE / 2;
        time_signal[i].i = INPUT_RANGE * rand() / RAND_MAX - INPUT_RANGE / 2;
    }

    // perform the FFT and measure the run time
    EvsHwLGPL::CTimers timer;
    timer.Start();
#ifdef F32
    PERFORM_FFT(time_signal, spectrum, cfg, 0);
#else
    PERFORM_FFT(time_signal, spectrum, cfg, 0, FFT_SCALE_FLAG);
#endif
    timer.Stop();
    runtimes[i] = timer.GetTimeElapsed();
}

// clean
DESTROY_CONFIG(cfg);

// compute the average
double avg = 0.0;
for (int i = 0; i < RUNS; ++i) avg += static_cast<double>(runtimes[i]);
avg = avg / static_cast<double>(RUNS);
std::cout << "average_run_time:_" << avg << "_ns" << std::endl;

// compute the standard deviation
double dev = 0.0;
for (int i = 0; i < RUNS; ++i) dev += static_cast<double>(runtimes[i]) - avg;
dev = dev * dev / static_cast<double>(RUNS);
dev = sqrt(dev);
std::cout << "standard_deviation:_" << dev << "_ns" << std::endl;

return 0;
}

```

H.2 Compilation

Commandes CMake utilisées pour générer les exécutables permettant de mesurer le temps d'exécution de différentes FFT proposées par la librairie *Ne10*. En fonction des variables de préprocesseur définies, les exécutables suivants sont générés :

- `run_fft_f32_c` est généré si la variable `F32` est définie pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *float 32 plain C*;
- `run_fft_i32_c` est généré si la variable `I32` est définie pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *integer 32 plain C*;
- `run_fft_i16_c` est généré par défaut pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *integer 16 plain C*;
- `run_fft_f32_neon` est généré si les variables `F32` et `NEON` sont définies pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *float 32* avec optimisations *Neon*;
- `run_fft_i32_neon` est généré si les variables `I32` et `NEON` sont définies pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *integer 32* avec optimisations *Neon*;

- `run_fft_i16_neon` est généré si la variable `NEON` est définie pour mesurer le temps d'exécution de la FFT *integer 16* avec optimisations *Neon*.

```
# Ne10 FFT performance (float32 plain C)
add_executable(run_ne10_fft_f32_c test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_f32_c PUBLIC -DF32)
target_link_libraries(run_ne10_fft_f32_c NE10)

# Ne10 FFT performance (int32 plain C)
add_executable(run_ne10_fft_i32_c test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_i32_c PUBLIC -DI32)
target_link_libraries(run_ne10_fft_i32_c NE10)

# Ne10 FFT performance (int16 plain C)
add_executable(run_ne10_fft_i16_c test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_i16_c PUBLIC -DI16)
target_link_libraries(run_ne10_fft_i16_c NE10)

# Ne10 FFT performance (float32 with neon optimizations)
add_executable(run_ne10_fft_f32_neon test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_f32_neon PUBLIC -DF32 -DNEON)
target_link_libraries(run_ne10_fft_f32_neon NE10)

# Ne10 FFT performance (int32 with neon optimizations)
add_executable(run_ne10_fft_i32_neon test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_i32_neon PUBLIC -DI32 -DNEON)
target_link_libraries(run_ne10_fft_i32_neon NE10)

# Ne10 FFT performance (int16 with neon optimizations)
add_executable(run_ne10_fft_i16_neon test/performance/run_ne10_fft.cpp src/Timers.cpp)
target_compile_definitions(run_ne10_fft_i16_neon PUBLIC -DI16 -DNEON)
target_link_libraries(run_ne10_fft_i16_neon NE10)
```

I Mesure des performances des FFT de *FFTW3*

I.1 Code source

Code permettant de tester la vitesse d'exécution moyenne de la FFT en *float 32* de la librairie *FFTW3*. La moyenne est calculée sur 10.000.000 exécutions. Les données d'entrée de la FFT sont générées aléatoirement et sont différentes pour chaque exécution.

```
#include <iomanip>
#include <iostream>

#include <cmath>

#include <fftw3.h>

#include "mdct_constants.h"
#include "Timers.h"

#define RUNS 10000000

int main()
{
    // print which FFT will be tested
    std::cout << "FFT_FFTW3_f32_plain_C" << std::endl;

    // seed the random
    srand( static_cast<unsigned>(time(0)));

    // start the loop executing the FFTs
    int64_t *runtimes = static_cast<int64_t *>(malloc(RUNS * sizeof(int64_t)));
    for (int i = 0; i < RUNS; ++i)
    {
        // initialize an empty spectrum
        fftwf_complex *fft_out = (fftwf_complex *)fftwf_malloc(sizeof(fftwf_complex) * MDCT_M2);

        // generate random input data
        fftwf_complex *fft_in = (fftwf_complex *)fftwf_malloc(sizeof(fftwf_complex) * MDCT_M2);
        float *x = (float *)fft_in;
        for (int i = 0; i < MDCT_M2; ++i)
        {
            x[i] = 1.8f * rand() / RAND_MAX - 1.8f / 2.0f;
        }

        // initialize the configuration
        fftwf_plan fft_plan = fftwf_plan_dft_1d(MDCT_M2, fft_in, fft_out,
            FFTW_FORWARD, FFTW_MEASURE);

        // perform the FFT and measure the run time
        EvsHwLGPL::CTimers timer;
        timer.Start();
        fftwf_execute(fft_plan);
        timer.Stop();
        runtimes[i] = timer.GetTimeElapsed();

        // clean
        fftwf_destroy_plan(fft_plan);
        fftwf_free(fft_in);
        fftwf_free(fft_out);
    }
}
```

```

}

// compute the average
double avg = 0.0;
for (int i = 0; i < RUNS; ++i) avg += static_cast<double>(runtimes[i]);
avg = avg / static_cast<double>(RUNS);
std::cout << "average_run_time:_" << avg << "_ns" << std::endl;

// compute the standard deviation
double dev = 0.0;
for (int i = 0; i < RUNS; ++i) dev += static_cast<double>(runtimes[i]) - avg;
dev = dev * dev / static_cast<double>(RUNS);
dev = sqrt(dev);
std::cout << "standard_deviation:_" << dev << "_ns" << std::endl;

return 0;
}

```

I.2 Compilation

Commandes CMake utilisées pour générer l'exécutable permettant de mesurer le temps d'exécution de la FFT *float* 32 de la librairie *FFTW3*.

```

# FFTW3 FFT performance (float32)
add_executable(run_fftw3_fft_f32 test/performance/run_fftw3_fft_f32.cpp src/Timers.cpp)
target_link_libraries(run_fftw3_fft_f32 fftw3f)

```

J Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de *Ne10* en *fixed point*

J.1 Header

Header de la classe `mdct_ne10_i32_c` : MDCT basée sur la FFT de la librairie *Ne10* en *integer* (32 bits). La classe contient les structures de données `fft_in` en représentation Q1.15 et `fft_out` en Q9.15, le tableau de facteurs de `twiddle` utilisé pour le pre- et le post-processing et la configuration de la FFT (`cfg`). L'implémentation des fonctions de ce header est présentée dans les annexes suivantes.

```
#pragma once

#include "mdct_constants.h"
#include "NE10.h"

class ne10_mdct_i32_c
{
private:
    ne10_fft_cfg_int32_t cfg; // Ne10 configuration
    ne10_fft_cpx_int32_t fft_in[MDCT_M2] __attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT input buffer
    // Q1.15
    ne10_fft_cpx_int32_t fft_out[MDCT_M2] __attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT output buffer
    // Q9.15
    int16_t twiddle[MDCT_M] __attribute__((aligned(16))); // MDCT twiddle factors

public:
    ne10_mdct_i32_c();
    ~ne10_mdct_i32_c();
    void mdct(int16_t *time_signal, int32_t *spectrum);
};
```

J.2 Constructeur

Initialisation de la MDCT dans le constructeur de la classe `mdct_ne10_i32_c` :

- Le tableau de `twiddle` est initialisé en *double* puis converti en *integer* (représentation Q15);
- La configuration de la FFT de *Ne10* est initialisée en *complex to complex* en *integer 32* avec en paramètre la taille de la fenêtre de la FFT réduite à un quart de la taille de la fenêtre d'entrée.

```
ne10_mdct_i32_c::ne10_mdct_i32_c()
{
    // initialize the twiddling factors
    double alpha = M_PI / (8.0*MDCT_M);
    double omega = M_PI / MDCT_M;
    double scale = sqrt(sqrt(2.0 / static_cast<double>MDCT_M));
    for (int i = 0; i < MDCT_M2; ++i)
    {
        double x = omega * i + alpha;
        twiddle[2*i] = static_cast<int16_t>(cos(x)*scale*pow(2.0, 15.0));
        twiddle[2*i+1] = static_cast<int16_t>(sin(x)*scale*pow(2.0, 15.0));
    }

    // initialize the Ne10 FFT configuration
    cfg = ne10_fft_alloc_c2c_int32_c(MDCT_M2);
}
```

J.3 Destructeur

Destructeur de la classe `mdct_ne10_i32_c` qui permet de libérer la mémoire allouée à la configuration de la FFT avec la fonction appropriée de la librairie *Ne10*.

```
ne10_mdct_i32_c::~ne10_mdct_i32_c()
{
    ne10_fft_destroy_c2c_int32(cfg);
}
```

J.4 Fonction MDCT

Implémentation de l'algorithme de MDCT basé sur la FFT de la librairie *Ne10* en *integer 32* et en *plain C* :

- Initialisation du tableau d'entrée de la FFT : les opérations de *pre-twiddling* permettant de réduire la fenêtre d'entrée de la FFT sont faites en algorithmique *fixed point*;
- Appel de la fonction FFT de *Ne10*;
- Calcul du spectre de fréquences : les opérations de *post-twiddling* permettant de calculer le spectre à partir des données de sortie de la FFT et des facteurs de *twiddle* sont faites en algorithmique *fixed point*.

```
void ne10_mdct_i32_c::mdct(int16_t *time_signal, int32_t *spectrum)
{
    // pre-twiddling
    // fft_in = (Q1.15 + Q1.15) * Q1.15/4 + (Q1.15 + Q1.15) * Q1.15/4
    //          1/4 Q1.30 + 1/4 Q1.30 + 1/4 Q1.30 + 1/4 Q1.30 -> Q1.30
    //          >>7 -> Q1.23 + 8 bits reserved for the FFT
    int16_t *cos_tw = twiddle;
    int16_t *sin_tw = cos_tw + 1;
    for (int i = 0; i < MDCT_M2; i += 2)
    {
        int32_t r0 = static_cast<int32_t>(time_signal[MDCT_M32-1-i]) + time_signal[MDCT_M32+i];
        int32_t i0 = static_cast<int32_t>(time_signal[MDCT_M2+i]) - time_signal[MDCT_M2-1-i];

        int16_t c = cos_tw[i];
        int16_t s = sin_tw[i];

        fft_in[i/2].r = (((r0*c)+64)>>7) + (((i0*s)+64)>>7);
        fft_in[i/2].i = (((i0*c)+64)>>7) - (((r0*s)+64)>>7);
    }

    for (int i = MDCT_M2; i < MDCT_M; i += 2)
    {
        int32_t r0 = static_cast<int32_t>(time_signal[MDCT_M32-1-i]) - time_signal[-MDCT_M2+i];
        int32_t i0 = static_cast<int32_t>(time_signal[MDCT_M2+i]) + time_signal[MDCT_M52-1-i];

        int16_t c = cos_tw[i];
        int16_t s = sin_tw[i];

        fft_in[i/2].r = (((r0*c)+64)>>7) + (((i0*s)+64)>>7);
        fft_in[i/2].i = (((i0*c)+64)>>7) - (((r0*s)+64)>>7);
    }

    // perform the FFT
    ne10_fft_c2c_1d_int32_c(fft_out, fft_in, cfg, 0, 0);
}
```

```

// post-twiddling
// spectrum = Q9.23>>8 * Q1.15/4 + Q9.23>>8 * Q1.15/4
//           = Q9.15 * Q1.15/4 + Q9.15 * Q1.15/4
//           = Q10.30/4 + Q10.30/4
//           = Q11.30/4
//           = Q9.30 >> 15 = Q9.15
for (int i = 0; i < MDCT_M; i += 2)
{
    int32_t r0 = fft_out[i/2].r;
    int32_t i0 = fft_out[i/2].i;

    int16_t c = cos_tw[i];
    int16_t s = sin_tw[i];

    spectrum[i] = ((((-r0+128)>>8)*c+16384)>>15) - (((i0+128)>>8)*s+16384)>>15);
    spectrum[MDCT_M-1-i] = ((((-r0+128)>>8)*s+16384)>>15) + (((i0+128)>>8)*c+16384)>>15);
}
}

```

K Implémentation de la MDCT basée sur la FFT de *Ne10* en *fixed point* avec optimisations *Neon*

K.1 Header

Header de la classe `mdct_ne10_i32_neon` : MDCT basée sur la FFT de la librairie *Ne10* en *integer* (32 bits) optimisée par l'utilisation des opérations SIMD Neon. La classe contient les structures de données `fft_in` en représentation Q1.15 et `fft_out` en Q9.15, les tableaux de facteurs de twiddle utilisé pour le pre- et le post-processing et la configuration de la FFT (`cfg`). Contrairement aux autres implémentations, les facteurs de twiddle ne sont pas rassemblés dans un seul tableau. Les tableaux de facteurs de *pre-twiddling* et de *post-twiddling* sont séparés car ils sont utilisés en 16 bits pour le *pre-twiddling* et en 32 bits pour le *post-twiddling*. Chacun de ses tableaux est séparé en deux car pour que chaque moitié puisse être initialisée dans un ordre qui facilite l'utilisation des opérations SIMD. L'implémentation des fonctions de ce header est présentée dans les annexes suivantes.

```
#pragma once

#include <arm_neon.h>
#include "mdct_constants.h"
#include "NE10.h"

class ne10_mdct_i32_neon
{
private:
    ne10_fft_cfg_int32_t cfg; // Ne10 configuration
    ne10_fft_cpx_int32_t fft_in[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT input buffer
    ne10_fft_cpx_int32_t fft_out[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // Ne10 FFT output buffer
    int16_t pretwiddle_start[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // pre-twiddle factors
    int16_t pretwiddle_end[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // second half is stored
    // in reversed order
    int32_t posttwiddle_start[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // post-twiddle factors
    int32_t posttwiddle_end[MDCT_M2]__attribute__((aligned(16))); // second half is stored
    // in reversed order

public:
    ne10_mdct_i32_neon();
    ~ne10_mdct_i32_neon();
    void mdct(int16_t *time_signal, int32_t *spectrum);
};
```

K.2 Constructeur

Initialisation de la MDCT dans le constructeur de la classe `mdct_ne10_i32_neon` :

- Le tableau de twiddle est initialisé en *double* puis converti en *integer* (représentation Q15 en 16 bits pour le *pre-twiddling* et en 32 bits pour le *post-twiddling*) : la première moitié des tableaux est rangée à l'endroit dans les tableaux `pretwiddle_start` et `posttwiddle_start` tandis que la seconde est rangée à l'envers dans les tableaux `pretwiddle_end` et `posttwiddle_end`;
- La configuration de la FFT de *Ne10* est initialisée en *complex to complex* en *integer 32* avec en paramètre la taille de la fenêtre de la FFT réduite à un quart de la taille de la fenêtre d'entrée avec la fonction adaptée pour l'exécution d'une FFT optimisée avec les instructions SIMD Neon.


```

ne10_mdct_i32_neon::ne10_mdct_i32_neon()
{
    double alpha = M_PI / (8.0*MDCT_M);
    double omega = M_PI / MDCT_M;
    double scale = sqrt(sqrt(2.0 / static_cast<double>MDCT_M));
    for (int i = 0; i < MDCT_M4; ++i)
    {
        double start = omega * (i) + alpha;
        double end = omega * (i+MDCT_M4) + alpha;
        double cos_start = cos(start);
        double sin_start = sin(start);
        double cos_end = cos(end);
        double sin_end = sin(end);
        pretwiddle_start[2*i] = static_cast<int16_t>(cos_start*scale*pow(2.0, 15.0));
        pretwiddle_start[2*i+1] = static_cast<int16_t>(sin_start*scale*pow(2.0, 15.0));
        pretwiddle_end[MDCT_M2-2*i-2] = static_cast<int16_t>(cos_end*scale*pow(2.0, 15.0));
        pretwiddle_end[MDCT_M2-2*i-1] = static_cast<int16_t>(sin_end*scale*pow(2.0, 15.0));
        posttwiddle_start[2*i] = static_cast<int32_t>(cos_start*scale*pow(2.0, 31.0));
        posttwiddle_start[2*i+1] = static_cast<int32_t>(sin_start*scale*pow(2.0, 31.0));
        posttwiddle_end[MDCT_M2-2*i-2] = static_cast<int32_t>(cos_end*scale*pow(2.0, 31.0));
        posttwiddle_end[MDCT_M2-2*i-1] = static_cast<int32_t>(sin_end*scale*pow(2.0, 31.0));
    }

    cfg = ne10_fft_alloc_c2c_int32_neon(MDCT_M2);
}

```

K.3 Destructeur

Destructeur de la classe `mdct_ne10_i32_c` qui permet de libérer la mémoire allouée à la configuration de la FFT avec la fonction appropriée de la librairie *Ne10*.

```

ne10_mdct_i32_neon::~ne10_mdct_i32_neon()
{
    ne10_fft_destroy_c2c_int32(cfg);
}

```

K.4 Fonction MDCT

Implémentation de l'algorithme de MDCT basé sur la FFT de la librairie *Ne10* en *integer 32* avec utilisation des instructions SIMD Neon :

- Initialisation du tableau d'entrée de la FFT : les opérations de *pre-twiddling* permettant de réduire la fenêtre d'entrée de la FFT sont faites en algorithmique *fixed point*. L'utilisation des fonctions SIMD permet d'effectuer quatre opérations en parallèle afin de réduire le temps d'exécution. Les facteurs de *pre-twiddling* en 16 bits transforment le signal d'entrée en 16 bits en un tableau d'entrée de la FFT en 32 bits;
- Appel de la fonction FFT de *Ne10* optimisée par l'utilisation des instructions SIMD Neon;
- Calcul du spectre de fréquences : les opérations de *post-twiddling* permettant de calculer le spectre à partir des données de sortie de la FFT et des facteurs de *twiddle* sont faites en algorithmique *fixed point*. Les fonctions SIMD permettent d'effectuer deux ou quatre opérations en parallèle afin de réduire le temps d'exécution.

```

void ne10_mdct_i32_neon::mdct(int16_t *time_signal, int32_t *spectrum)
{
    // see the twiddling_loops.nlsx file for more details

    // for i from 0 to 254, step 2

    // r[ 0 -> 127, pas 1] = time_signal[ 767 -> 513, pas 2] * c[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + time_signal[ 768 -> 1022, pas 2] * c[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + time_signal[ 256 -> 510, pas 2] * s[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + -time_signal[ 255 -> 1, pas 2] * s[ 0 -> 127, pas 1]

    // i[ 0 -> 127, pas 1] = time_signal[ 256 -> 510, pas 2] * c[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + -time_signal[ 255 -> 1, pas 2] * c[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + time_signal[ 767 -> 513, pas 2] * s[ 0 -> 127, pas 1]
    //                        + -time_signal[ 768 -> 1022, pas 2] * s[ 0 -> 127, pas 1]

    // fft_in[i/2].r = time_signal[M32-1-i] * cos_tw[i] + time_signal[M32+i] * cos_tw[i]
    //                + time_signal[M2+i] * sin_tw[i] + (-time_signal[M2-1-i]) * sin_tw[i]

    // fft_in[i/2].i = time_signal[M2+i] * cos_tw[i] + (-time_signal[M2-1-i]) * cos_tw[i]
    //                + (-time_signal[M32-1-i]) * sin_tw[i] + (-time_signal[M32+i]) * sin_tw[i]

    // for i from 510 to 256, step 2

    // r[255 -> 128, pas 1] = time_signal[ 257 -> 511, pas 2] * c[255 -> 128, pas 1]
    //                        + -time_signal[ 254 -> 0, pas 2] * c[255 -> 128, pas 1]
    //                        + time_signal[ 766 -> 512, pas 2] * s[255 -> 128, pas 1]
    //                        + time_signal[ 769 -> 1023, pas 2] * s[255 -> 128, pas 1]

    // i[255 -> 128, pas 1] = time_signal[ 766 -> 512, pas 2] * c[255 -> 128, pas 1]
    //                        + time_signal[ 769 -> 1023, pas 2] * c[255 -> 128, pas 1]
    //                        + -time_signal[ 257 -> 511, pas 2] * s[255 -> 128, pas 1]
    //                        + time_signal[ 254 -> 0, pas 2] * s[255 -> 128, pas 1]

    // fft_in[i/2].r = time_signal[M32-1-i] * cos_tw[i] + (-time_signal[-M2+i]) * cos_tw[i]
    //                + time_signal[M2+i] * sin_tw[i] + time_signal[M52-1-i] * sin_tw[i]

    // fft_in[i/2].i = time_signal[M2+i] * cos_tw[i] + time_signal[M52-1-i] * cos_tw[i]
    //                + (-time_signal[M32-1-i]) * sin_tw[i] + time_signal[-M2+i] * sin_tw[i]

    for (int i = 0; i < MDCT_M2; i += 8)
    {
        // tx.val[0] -> odd indexes
        // tx.val[1] -> even indexes
        int16x4x2_t t1 = vld2_s16(time_signal+MDCT_M2+i);
        int16x4x2_t t2 = vld2_s16(time_signal+MDCT_M2-8-i);
        int16x4x2_t t3 = vld2_s16(time_signal+MDCT_M32+i);
        int16x4x2_t t4 = vld2_s16(time_signal+MDCT_M32-8-i);

        t2.val[0] = (int16x4_t)vrev64_s32((int32x2_t)vrev32_s16(t2.val[0]));
        // reverse the t2 even values: 0 2 4 6 -> 6 4 2 0
        t2.val[1] = (int16x4_t)vrev64_s32((int32x2_t)vrev32_s16(t2.val[1]));
        // reverse the t2 odd values: 1 3 5 7 -> 7 5 3 1
        t4.val[0] = (int16x4_t)vrev64_s32((int32x2_t)vrev32_s16(t4.val[0]));
        // reverse the t4 even values: 0 2 4 6 -> 6 4 2 0
        t4.val[1] = (int16x4_t)vrev64_s32((int32x2_t)vrev32_s16(t4.val[1]));
        // reverse the t4 odd values: 1 3 5 7 -> 7 5 3 1
    }
}

```

```

// x_tw.val[0] -> cos twiddle
// x_tw.val[1] -> sin twiddle
int16x4x2_t start_tw = vld2_s16(pretwiddle_start+i);
int16x4x2_t end_tw = vld2_s16(pretwiddle_end+i);

// start.val[0] -> real part
// start.val[1] -> imaginary part
int32x4x2_t start;
start.val[0] = vshrq_n_s32(
    vaddq_s32(
        vaddq_s32
            vmull_s16(t4.val[1], start_tw.val[0]),
            vmull_s16(t3.val[0], start_tw.val[0])),
        vaddq_s32
            vmull_s16(t1.val[0], start_tw.val[1]),
            vmull_s16(vneg_s16(t2.val[1]), start_tw.val[1]))),
    7);
start.val[1] = vshrq_n_s32
    vaddq_s32(
        vaddq_s32
            vmull_s16(t1.val[0], start_tw.val[0]),
            vmull_s16(vneg_s16(t2.val[1]), start_tw.val[0])),
        vaddq_s32
            vmull_s16(vneg_s16(t4.val[1]), start_tw.val[1]),
            vmull_s16(vneg_s16(t3.val[0]), start_tw.val[1]))),
    7);

// end.val[0] -> real part
// end.val[1] -> imaginary part
int32x4x2_t end;
end.val[0] = vshrq_n_s32
    vaddq_s32(
        vaddq_s32(vmul_s16(t1.val[1], end_tw.val[0]),
            vmull_s16(vneg_s16(t2.val[0]), end_tw.val[0])),
        vaddq_s32
            vmull_s16(t4.val[0], end_tw.val[1]),
            vmull_s16(t3.val[1], end_tw.val[1]))),
    7);
end.val[1] = vshrq_n_s32
    vaddq_s32(
        vaddq_s32
            vmull_s16(t4.val[0], end_tw.val[0]),
            vmull_s16(t3.val[1], end_tw.val[0])),
        vaddq_s32
            vmull_s16(vneg_s16(t1.val[1]), end_tw.val[1]),
            vmull_s16(t2.val[0], end_tw.val[1]))),
    7);

// reverse the end part
end.val[0] = (int32x4_t)vrev64q_s32(end.val[0]);
end.val[0] = vcombine_s32(vget_high_s32(end.val[0]), vget_low_s32(end.val[0]));
end.val[1] = (int32x4_t)vrev64q_s32(end.val[1]);
end.val[1] = vcombine_s32(vget_high_s32(end.val[1]), vget_low_s32(end.val[1]));

// store the result
vst2q_s32((int32_t *)fft_in+i, start);
vst2q_s32((int32_t *)fft_in+MDCT_M2-4-i/2, end);
}

```

```

// perform the FFT
ne10_fft_c2c_1d_int32_neon(fft_out, fft_in, cfg, 0, 0);

// post-twiddling
for (int i = 0; i < MDCT_M2; i += 8)
{
    // load the fft output and reverse the end part
    // fft_out_x.val[0] -> real part
    // fft_out_x.val[1] -> imaginary part
    int32x4x2_t fft_out_start = vld2q_s32((int32_t *)fft_out+i);
    int32x4x2_t fft_out_end = vld2q_s32((int32_t *)fft_out+MDCT_M-8-i);
    fft_out_end.val[0] = (int32x4_t)vrev64q_s32(fft_out_end.val[0]);
    fft_out_end.val[0] = vcombine_s32(vget_high_s32(fft_out_end.val[0]),
                                     vget_low_s32(fft_out_end.val[0]));
    fft_out_end.val[1] = (int32x4_t)vrev64q_s32(fft_out_end.val[1]);
    fft_out_end.val[1] = vcombine_s32(vget_high_s32(fft_out_end.val[1]),
                                     vget_low_s32(fft_out_end.val[1]));

    // load the twiddle factors
    // x_tw.val[0] -> cos twiddle
    // x_tw.val[1] -> sin twiddle
    int32x4x2_t start_tw = vld2q_s32(posttwiddle_start+i);
    int32x4x2_t end_tw = vld2q_s32(posttwiddle_end+i);

    int32x4x2_t spectrum_start;
    spectrum_start.val[0] = vshrq_n_s32(vaddq_s32(
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_start.val[0]), start_tw.val[0]),
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_start.val[1]), start_tw.val[1])), 8);
    spectrum_start.val[1] = vshrq_n_s32(vaddq_s32(
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_end.val[0]), end_tw.val[1]),
        vqrdmulhq_s32(fft_out_end.val[1], end_tw.val[0])), 8);

    int32x4x2_t spectrum_end;
    spectrum_end.val[0] = vshrq_n_s32(vaddq_s32(
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_end.val[0]), end_tw.val[0]),
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_end.val[1]), end_tw.val[1])), 8);
    spectrum_end.val[1] = vshrq_n_s32(vaddq_s32(
        vqrdmulhq_s32(vnegq_s32(fft_out_start.val[0]), start_tw.val[1]),
        vqrdmulhq_s32(fft_out_start.val[1], start_tw.val[0])), 8);

    spectrum_end.val[0] = (int32x4_t)vrev64q_s32(spectrum_end.val[0]);
    spectrum_end.val[0] = vcombine_s32(vget_high_s32(spectrum_end.val[0]),
                                     vget_low_s32(spectrum_end.val[0]));
    spectrum_end.val[1] = (int32x4_t)vrev64q_s32(spectrum_end.val[1]);
    spectrum_end.val[1] = vcombine_s32(vget_high_s32(spectrum_end.val[1]),
                                     vget_low_s32(spectrum_end.val[1]));

    // store the result
    vst2q_s32((int32_t *)spectrum+i, spectrum_start);
    vst2q_s32((int32_t *)spectrum+MDCT_M-8-i, spectrum_end);
}
}

```

L

L.1 Code source

L.2 Code source