

# Présentation du projet

Dans le cadre de notre scolarité et de l'obtention du titre de concepteur/développeur d'application web, nous devons réaliser une application mobile de messagerie instantanée, communément appelée chat.

Depuis quelques années déjà, un genre particulier de musique s'est popularisé, ramenant avec lui de nombreux admirateurs tout autour du globe. En effet, la Kpop (musique pop coréenne) faisant écho à la Hallyu Wave (vague coréenne) s'est répandue au-delà de ses frontières géographiques. Basé sur un principe d'idols et de groupes, il y a un véritable aspect social derrière tout ceci : entre fan wars ("guerre de groupes" menés par leurs fans) et partage de la musique, c'est cet aspect "liant" que nous avons voulu exploiter, justifiant ainsi la création d'un chat.

L'intention de Chuu était de réaliser une plateforme qui regrouperait cette communauté, les Kpop fans (aussi nommés stans), et lui permettrait de communiquer tout en continuant de s'épanouir.

Le chat est divisé en plusieurs "rooms" correspondant à des groupes de Kpop ainsi qu'une room globale qui servirait de levier à l'intégration. L'utilisateur peut choisir dans quelles rooms il veut s'inscrire, et ainsi discuter de son groupe favoris sans entraîner de disputes, ce qui peut arriver sur d'autres plateformes comme Twitter par exemple. Les perturbateurs sont bannis d'une room par l'administrateur pour éviter le phénomène de trolls connu sur internet.

Pour ce faire nous avons utilisé Node JS pour la construction du back ainsi qu'une base de données en sql. Concernant le front, c'est avec React Native que nous l'avons réalisé avec l'aide de Socket.io pour le côté instantané du chat.