



LAURA OLIVEROS

Diseñadora UX/UI | Diseñadora Web

Con experiencia en enseñanza y gestión de proyectos tecnológicos. Mi trayectoria me permite abordar el diseño desde una visión estratégica y analítica, creando soluciones intuitivas y centradas en las necesidades del usuario final. Mi pasión por la tecnología y el aprendizaje continuo me impulsa a mejorar constantemente.

lauraoliverosux@gmail.com

www.lauraoliverosux.com

[LinkedIn](#)

[Medium](#)

EDUCACIÓN

Bootcamp Diseño UX/UI Full Time (400 h)

IMMUNE Institute Technology

Jul- Oct 2024

Programación Robótica

Euroinnova International Online Education

Jul - Nov 2023

Transformación digital de centros

INTEF - EECC

2020 - 2022

Máster formación profesorado esp.

Física y Química

Universidad Alcalá de Henares

2018 - 2019

Graduada en Química

Universidad Alcalá de Henares

2013 - 2018

EXPERIENCIA LABORAL

Diseñadora UX/UI y Web Manager

FormulaSalud

Dic 2024 - Actualmente

Diseño, producción, mantenimiento y actualización de la página web. Enfoque centrado en la experiencia de usuario. Análisis de métricas.

Diseñadora UX/UI

Side project

Jul 2024 - Actualmente

Desarrollo de proyectos individuales y colectivos aplicando diferentes metodologías como Design Sprint, Design Thinking y Lean UX. Auditoría y diseño de páginas web.

Responsable proyecto digital y profesora

Colegio Agustiniiano de Guadalajara

Sep 2019 - Jun 2024

Diseño y gestión de proyectos digitales, formaciones y diseño de materiales y experiencias de aprendizaje personalizadas para alumnos de ESO y Bachillerato utilizando metodologías adaptadas a diversos estilos de aprendizaje.

IDIOMAS

Español: nativo **Inglés:** intermedio

UX SKILLS

Metodologías de diseño: Design Sprint, Design Thinking y Lean UX dependiendo del objetivo deseado.

Investigación de Usuarios: a través de técnicas como desk research, safari, encuestas (*Google Forms*, *Typeform*), entrevistas (*Google Sheets*), mapas de empatía, user journey (*FitJam*).

Capacidad de análisis: detección de insights y priorización de ideas (In & Out, MosCoW).

Usabilidad: Análisis heurístico para identificar problemas, aplicación de principios de interacción y leyes del UX para optimizar la experiencia del usuario y testing de prototipos (*Maze*).

UX wrtting: Redacción de copys claros y efectivos que mejoran la comunicación en la interfaz.

Arquitectura de la Información: Creación de diagramas de flujo (*Whimsical*), card sorting (*Optimal Workshop*) y sitemaps (*Octopus*).

Desarrollo de modelos de negocio: Alineación de soluciones de diseño con las necesidades del usuario y los objetivos de negocio.

Métricas y análisis: evaluación de resultados de interacción (*Google Analytics* y *Hotjar*)

UI SKILLS

Wireframing: de baja y alta fidelidad (*Figma*, *Whimsical* y *Balsamiq*).

Diseño Visual: interfaces atractivas y funcionales aplicando los principios de diseño, cuidando la composición, color y tipografía para mejorar la percepción y la usabilidad (*Figma*).

Responsive design: Diseño de interfaz multidispositivo, enfocado a metodología Mobile First y Desktop First.

Prototipado: desarrollando las diferentes fases de diseño de interacción (*Figma*, *Framer* y *Webflow*).

Sistemas de diseño y UI Kits: conocimiento y aplicación de sistemas de diseño y UI Kits como Material Design.

Accesibilidad: conocimiento básico de principios de accesibilidad.

Herramientas no code: como *Wordpress*, *Framer* y *Webflow*.

Código: conocimiento de HTML y CSS y uso de *Codepen* o *Visual Studio*.

SOFT SKILLS

Colaboración multidisciplinaria: habilidades comunicativas, de presentación, de colaboración y entendimiento con equipos multidisciplinarios.