**Programa para prender varios leds (luz, Cortina, motor..), mediante app Blynk, y módulo wifi ESP8266**

#define BLYNK\_PRINT Serial // Comment this out to disable prints and save space

#include <ESP8266WiFi.h>

#include <BlynkSimpleEsp8266.h>

int estado = 0; // guarda el estado del boton

int bandera = 0;

char auth[] = "ae64c717d3e949aaa973428f1a0bc9b4"; // serial de conexion con la app

char ssid[] = "LONDON"; // wifi

char pass[] = "3103076125"; // clave

void setup()

{

pinMode(2,INPUT); //declaramos el botón (led) como entrada GPIO 02

pinMode(0,OUTPUT); //declaramos el boton (led) como salida GPIO 0

Serial.begin(9600);

Blynk.begin(auth, ssid, pass);

}

void loop()

{

estado = digitalRead(2); // leer el estado del boton

if ((estado == LOW) && (bandera == 0)) {

digitalWrite (0,HIGH);

bandera = 1;

delay(1000);

}

estado = digitalRead(2); // leer el estado del boton

if ((estado == LOW) && (bandera == 1)) {

digitalWrite (0,LOW);

bandera = 0;

delay(1000);

}

Blynk.run(); //leer la instrucción dada en la app

}