Projeto Desenvolvimento de Software Visual: Pokedex

Laura Ramos Bianca de Oliveira dos Santos Carolina Dobjanski

Curitiba, setembro de 2024

Tópico 1: Resumo de meia página sobre o projeto

O projeto consiste no desenvolvimento de uma aplicação web chamada "Pokedex", inspirada no famoso conceito da franquia Pokémon. A Pokedex funcionará como uma biblioteca digital onde os usuários poderão realizar operações de CRUD (Create, Read, Update, Delete) para gerenciar informações sobre os Pokémon de forma eficiente e interativa. A ideia central é permitir que os usuários tenham acesso fácil a uma lista de Pokémon, possibilitando a adição de novos Pokémon ao sistema, a leitura de detalhes sobre cada um, a atualização de dados, como evoluções ou tipos, e até a exclusão de entradas quando necessário.

A interface da aplicação será desenhada com foco em usabilidade e experiência do usuário, oferecendo uma navegação intuitiva. Os dados dos Pokémon armazenados na Pokedex incluirão informações básicas como nome, id, tipos (como fogo, água, etc.), evolução, curiosidades e estatísticas como força, defesa e o poder de combate (PC), que será utilizado como base para uma funcionalidade de simulação de batalhas. Essas informações serão apresentadas de forma organizada, com a possibilidade de filtrar e buscar por atributos específicos, como o tipo de Pokémon.

A simulação de batalha será um dos principais diferenciais da aplicação. Os usuários poderão selecionar dois Pokémons de sua lista para que "lutem" entre si. A batalha será determinada com base no Poder de Combate (PC) de cada Pokémon, onde o Pokémon com o PC mais alto será declarado vencedor.

Além disso, a Pokedex será implementada utilizando boas práticas de desenvolvimento web, como a arquitetura REST para as operações CRUD e um banco de dados para armazenar os dados de maneira eficiente. A aplicação não só permitirá o gerenciamento das informações dos Pokémon, mas também proporcionará uma experiência interativa, onde os usuários poderão visualizar e explorar a evolução de cada Pokémon e suas principais características.

O foco deste projeto não é apenas criar uma ferramenta de cadastro de informações, mas também proporcionar uma experiência interativa onde o usuário pode, além de gerenciar os Pokémon, utilizá-los em uma funcionalidade prática e divertida. A simulação de batalha destaca o objetivo de transformar dados cadastrados em uma funcionalidade concreta, oferecendo aos usuários a possibilidade de experimentar e explorar o mundo Pokémon de maneira mais ativa.

Tópico 2: Funcionalidades do projeto - apenas em tópicos

Tópico 3: Descrição de cada funcionalidade

- Adicionar Pokémon (Create): Permite a inclusão de novos Pokémon na Pokedex, com informações detalhadas como nome, tipo, evoluções, curiosidades e estatísticas como força, defesa e o poder de combate (PC).
- **Visualizar Pokémon (Read):** Exibe a lista de todos os Pokémon cadastrados na Pokedex, com possibilidade de visualizar detalhes específicos de cada um.
- **Atualizar Pokémon (Update):** Permite modificar as informações de um Pokémon já existente, como mudanças de tipos ou outras características.
- Excluir Pokémon (Delete): Remove Pokémon da Pokedex, eliminando suas informações permanentemente.
- **Filtrar Pokémon por tipo:** Possibilidade de filtrar a lista de Pokémon com base em seus tipos (fogo, água, planta, etc.).
- **Pesquisar Pokémon:** Função de busca para encontrar Pokémon específicos por nome.
- Simulação de batalha: O usuário poderá selecionar dois Pokémon para batalhar, e o vencedor será
 determinado com base no PC de cada Pokémon. A batalha simula uma luta entre os Pokémon escolhidos,
 tornando o sistema mais interativo.

- Navegação interativa: Interface amigável com navegação entre páginas de Pokémon, facilitando a interação.
- **Mensagens de confirmação e alerta:** Exibição de mensagens de sucesso ao realizar operações como adicionar, atualizar ou excluir Pokémon.

Tópico 4: Link do repositório

https://github.com/laura7164/2024-projeto-desenvolvimento-software-visual