Спецификация требований программного обеспечения (Software Requirements Specification)

GeekMess™:

Geeky Messenger

ЖИТОМИРСКИЙ ЕФИМ
ВЛАДА ДЕНИСКО
НАТАША ИВАНОВА
АЛЕКСАНДР БОЛОДУРИН
ПАВЕЛ САХАРОВ
АНДРЕЙ ЛОБАЧ
ИВАН МАРКИН
ВЛАД ГОЛУБНИЧИЙ
ИВАН АХМЕТШИН
ДМИТРИЙ ЯГОДАРОВ
ИОСИФ МЕНЬШИКОВ

Структура документа

Вст	упление3
•	Цель3
•	Возможности
•	Аудитория3
•	Термины3
	Источники3

• Общее

•	Видение	
	4	
•	Общая	
	функциональность	
	4 Классы	
•	пользователей	
	5	
•		
	Ограничения	
	5	
	ециальные	
тре	ебования	
	_	
	5	
•	5 Пользовательский	
•		5
•	Пользовательский интерфейсФункциональность	
•	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	
•	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	6
•	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	6
•	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	
	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	7
•	Пользовательский интерфейсФункциональность системы	78
•	Пользовательский интерфейс Функциональность системы Нефункциональные требования иоритеты работ и план пиза Приоритеты	78
	Пользовательский интерфейс Функциональность системы Нефункциональные требования иоритеты работ и план пиза Приоритеты8	78
	Пользовательский интерфейс Функциональность системы Нефункциональные требования иоритеты работ и план пиза Приоритеты	78

1. Вступление

Этот раздел дает краткое описание возможностей всего того, что будет представлено в данном документе.

1.1 Цель

Целью настоящего документа является подробное описание требований для программного обеспечения «GeekyMessenger». Документ продемонстрирует функционал и полное описание процесса разработки данного проекта.

1.2 Возможности

«GeekyMessenger» - это быстрый и многофункциональный мессенджер, работающий из командной строки. Он способен поддерживать 10.000 пользователей. Данный мессенджер может безопасно хранить и демонстрировать по требованию историю сообщений пользователей. Данный продукт поддерживает групповые чаты и обмен любых документов определенного объема.

1.3 Аудитория

Данная программа может быть востребована студентами физтеха в качестве оригинального брендового приложения.

1.4 Термины

Чат - обмен сообщениями между пользователями.

Сервер - компьютер или совокупность компьютеров в сети, хранящих информацию о пользователях, их историю сообщений а также поддерживает обмен данными между ними.

1.5 Источники

Курс "Жизненный цикл ПО", статьи на Habrahabr, обучающие видео.

2. Общее описание

Этот раздел предоставит общее описание проекта, а именно:

- Отобразит основной функционал продукта
- Покажет ограничения при работе
- Даст общее видение работы системы

.

2.1 Видение

Система будет состоять из двух частей:

- Сервер
- Пользователь

Пользователь осуществляет взаимодействие с сервером посредством командной строки.

2.2 Общая функциональность

<u>Функция 1</u>: LOG IN - пользователь после регистрации в системе и получения логина и пароля может входить в свой аккаунт в системе.

Функция 2: LOG OUT - после входа в систему пользователь может выйти из нее.

Функция 3: Возможность удаления аккаунта с историей переписки.

<u>Функция 4</u>: Возможность передачи сообщений и файлов между пользователями посредством взаимодействия с сервером.

2.3 Ограничения

Количество пользователей <100.000 Размер файла <10мб

3. Специальные требования

Этот раздел содержит все специальные функциональные требования, а также требования к пользовательскому интерфейсу программы.

3.1 Интерфейс утилиты управления (1 версия)

Интерфейс утилиты управления (на первом этапе) представляет собой консоль Windows,со следующими командами (возможна переработка):

register
log in
log out
delete account
open chat
close chat /menu
send file
see new messages

3.2 Функциональность системы

Этот раздел содержит в себе требования и описания функциональных сторон продукта.

3.2.1 Функциональный блок пользователя утилиты управления

Функциональные требования:

ID: FR1

Название:

Описание:

Модуль:

Необходимые данные:

3.3 Нефункциональные требования

ID: QR1

Название: поддерживаемые ОС

Описание: поддерживаются любые версии ОС

ID: QR2

Название: надежности

Описание: в случае отказа сервера от работы возможно восстановление информации

ID: QR3

Название: безопасность

Описание: аутентификация клиентов предусмотрена, шифрование трафика по

протоколу.

Шифрование истории сообщения на сервере не предусмотрено.

Пароли и логины на сервере хранятся в виде хэша.

ID: QR4

Название: время задержки

Описание: Максимальное время задержки взаимодействия с сервером 2 секунды.

4. Приоритеты работ и план релиза

4.1 Приоритеты

Порядок реализации проекта соответствует порядку функциональных требований.

4.2 Временные рамки разработки

До конца текущего семестра.