# Manual CMS Emexs Ohla Boutique Hotels

**Emexs Marketing** 

19 de junio de 2019

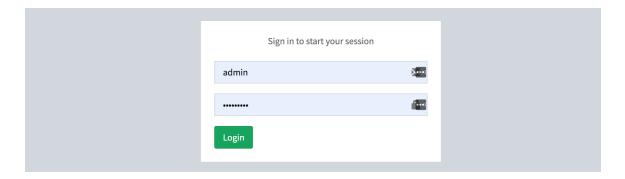
# Índice

- 1. Panel de administración
- 2. Gestión de contenidos
- 3. Idiomas
- 4. Administración
- 5. Documentación

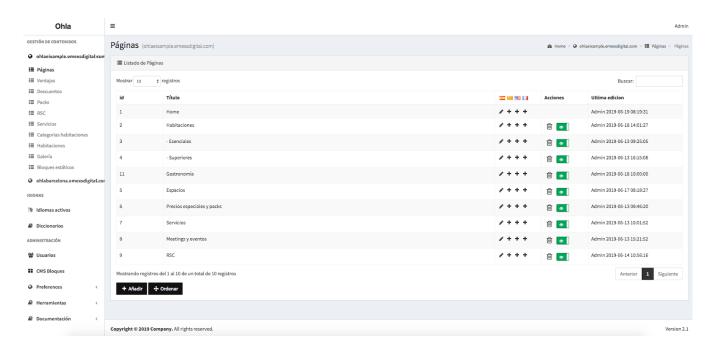
# Panel de administración

El Panel de administración sólo será accesible a los usuarios debidamente autorizados, desde aquí puede configurar cualquier aspecto del sitio web, añadir nuevas páginas, modificarlas, pausarlas, etc.

Para iniciar sesión en el Panel de administración debe dirigirse a "<a href="https://www.misite.es/admin">https://www.misite.es/admin</a>" y entrar con el nombre de usuario y contraseña que le ha proporcionado el administrador de su sitio web.



El Panel de administración se maneja desde el menú vertical que hay en la parte izquierda. Si selecciona cualquier elemento de primer nivel del menú se mostrarán todos sus elementos secundarios.



El menú se distribuye en tres secciones principales:

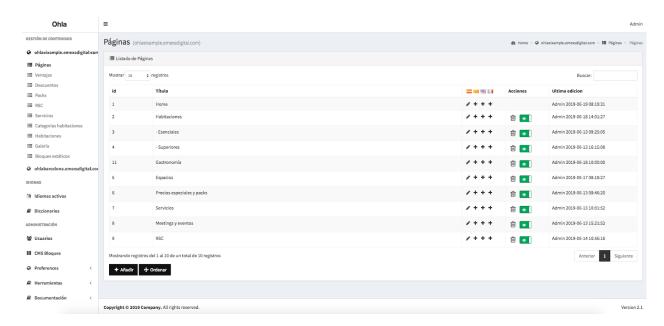
- Gestión de contenidos: sección donde se encuentra todo el contenido de la web. Visible para usuarios Admin y Editor.
- **Idiomas:** sección donde se permite administrar y gestionar los idiomas de la web. Solo visible para usuarios admin.
- **Administración:** secció para administrar y gestionar el acceso de usuarios y herramientas. Solo visible para usuarios admin.
- **Documentación:** sección donde se encuentra la documentación del CMS y otros documentos de programación. Visible para usuarios Admin y Editor.

En este manual de CMS sólo vamos a trabajar en la parte de **Gestión de contenidos**, de hecho dependiendo de los permisos que el administrador del sitio web te haya asignado puede que veas menos opciones.

# Gestión de contenidos

El apartado de **Gestión de contenidos** nos muestra todo el contenido de la web y sus sub-apartados pueden variar en función de las necesidades del proyecto.

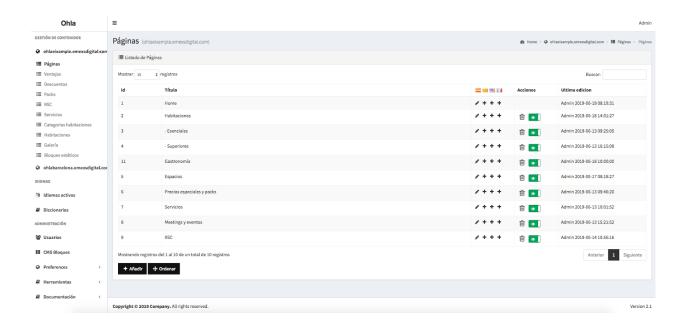
# Páginas



Una vez se ha autenticado en el sistema desde el subapartado **páginas** podrá visualizar un listado donde se muestra el contenido de su sitio web. Desde aquí podrá editar, pausar y eliminar una página ya existente. Así como crear páginas nuevas.

### Añadir una página nueva

Si pulsamos sobre el botón **Añadir**, que aparece en la parte inferior izquierda de la pantalla. Esto le llevará al formulario donde podrá elegir los bloques que formarán la página que va a crear e introducir su contenido.

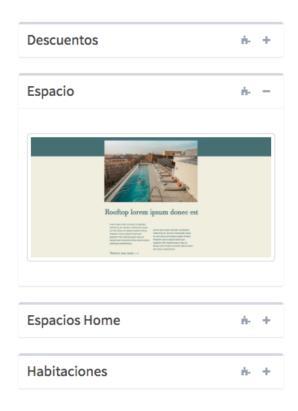


La pantalla de páginas se distribuye en dos grandes bloques: estructura de la página, situada en la parte central, y en un listado de bloques disponibles, en el lateral derecho de la web. Hasta que vaya ganando experiencia con el uso del gestor os recomendamos ir revisando y escribiendo el contenido de cada campo en el mismo orden en que aparece.

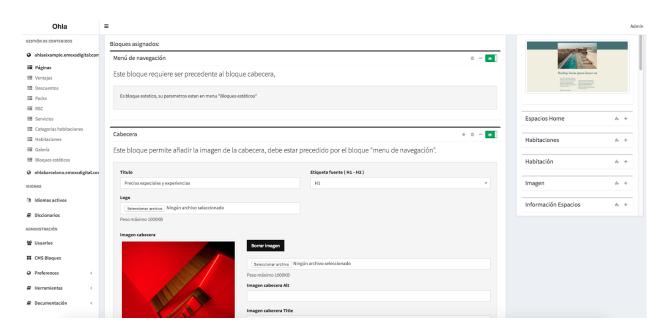
La estructura de la **Nueva Página** se forma por los siguientes campos:

- Información de la página: nos indica el idioma de la página actual.
- Título (sólo gestor): este es el título de la página, sólo aparecerá en el gestor.
- **Título página:** este es el título de la página, el cual aparecerá en la cabecera cuando los usuarios del web la visiten. Además se usará para el menú de navegación y para generar la URL de la página de manera dinámica.
- Mostrar en menú: permite seleccionar si esta página se mostrará o no en el menú.
- **Estado:** nos indica si la página está pausada o activa en el site.
- Bloques asignados: en està sección se asignan los bloques que forman la página
- SEO: bloque para añadir la información seo de la página (url, title, description, robots...)
- Contenido dinámico: este bloque es sólo para los administradores del site.

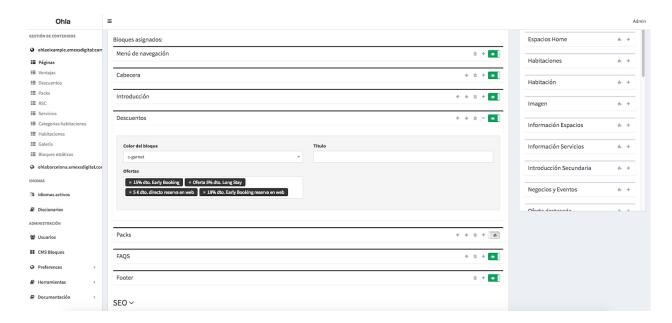
Para introducir el contenido de la página debemos añadir los bloques deseados de la columna lateral **CMS Bloques.** Para ayudar a la identificación del diseño de cada bloque si pulsan sobre el botón más + se despliega una descripción del bloque así como una captura de su aspecto. Si dese añadir el bloque a la página, sólo deberá pulsar sobre el icono de la pieza de puzle \(\Pi\).



A medida que vaya asignando bloques, estos por defecto los bloques se irán añadiendo debajo de los que ya hay vinculados. Una vez añadido el bloque podrá introducir el contenido de éste.



Una vez añadidos todos los bloques y su contenido, estos pueden ser ordenados, eliminados o pausados.



NOTA: Existen algunas excepciones como son los bloques de cabecera y el footer, que tienen una posición fija en la web y no se podrá modificar su posición ni añadir bloques por encima o debajo de ellos. Además estos dos bloques suelen ser obligatorios en todas las páginas.

Finalmente pulse uno de los botones que aparecen tanto arriba como abajo del formulario:

- **Guardar:** para guardar los cambios y seguir trabajando. La primera vez que se guarda se activa la función previsualizar.
- Guardar y salir: para guardar los cambios y volver al listado de páginas.
- **Previsualizar:** para previsualizar la página antes de publicar. Aparece tras guardar por primera vez la página, en la esquina superior derecha del bloque Editar Página.



### Editar una página / Añadir traducción

En el listado de páginas verá que una columna con los idiomas predefinidos por el administrador del web. La primera columna es el idioma por defecto del site. Cuando se genere una página nueva se creará en el idioma por defecto.



- **Editar página (símbolo lápiz)**: las páginas que ya han sido creadas se identifican con el símbolo del lápiz. Pulsando sobre este accederá a la edición de la página.
- Añadir traducción (símbolo más): las páginas con el símbolo más, son páginas que aún no han sido creadas, en este caso traducidas. Para traducir la página sólo deberá pulsar sobre el símbolo más, y el CMS generará una copia del idioma base, donde luego usted podrá ir cambiando las traducciones.

NOTA: Recomendamos tener acabada al 100% la página del idioma base, antes de crear las traducciones. Así evitará tener que volver a subir fotos, vincular bloques dinámics, etc.

# Bloques estáticos



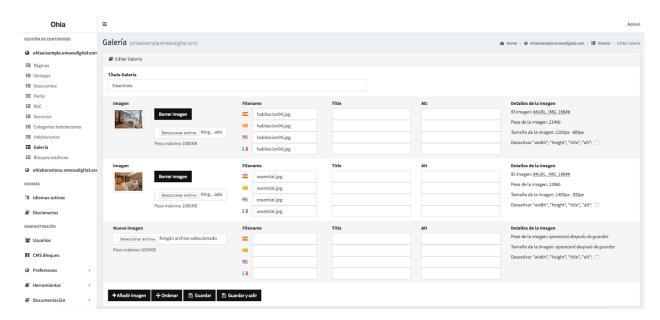
Sección donde se definen aquellos bloques que por sus características se muestran igual en todas las páginas de la web, tanto ubicación como contenido.. Por ejemplo, el footer de la página.

### Galería



Sección donde se pueden **crear**, **editar** y **eliminar** las galerías de la web.

Para añadir una galería nueva, solo hay que pulsar en el botón añadir e ir cargando las fotos (siempre optimizadas para web). La primera vez que subes una imagen te permite cambiar el nombre del archivo por idioma (mejora SEO). También se debe añadir el Title y el Alt para cada imágen.



### Otros elementos

Hasta ahora hemos explicado los apartados y funcionalidades presentes en cualquier proyecto (páginas, bloques estáticos y galerías). En cada proyecto, a partir de sus necesidades se desarrollan apartados dinámicos a medida con el proyecto. Para éste proyecto tenemos:

### - Habitaciones



### Servicios



### - Categorías habitaciones



### - Ventajas



### - Descuentos



### - RSC



Estos contenidos permite añadir de nuevos, editarlos, pausarlos y ordenarlos. Luego estos se vinculan a través de los bloques de las páginas destinados a ellos.

# **Idiomas**

- Idiomas activos: apartado donde se definen los idiomas que tendrá la web.
- **Diccionarios**: apartado donde se permite editar y traducir aquellos contenidos estándares para toda la web. Se añade o edita el texto y se pulsa sobre el botón con la bandera para quardar.

Cuando se edita un campo y no se quarda, aparece resaltado en color amarillo.

Cuando se edita un campo y se guarda correctamente, aparece resaltado en color verde.



# Administración

Éste apartado solo es visible para los administradores del sitio web. Es posible que otros usuarios (editor, user) no lo visualice.

- **Usuarios**: permite añadir y administrar los usuarios con acceso al CMS, así como definir el perfil y actualizar la contraseña en caso de pérdida.
- CMS Bloques: aquí se definen todos los bloques que se podrán usar para formar las páginas. En este apartado se definen algunas de sus características, se añade la descripción y la imagen de la preview, para facilitar el trabajo a los editores.
- Preferencias: en este apartado tenemos la posibilidad de configurar distintas opciones del sitio web: definir la url del motor de reservas (genérico), añadir el código de Google tag manager, opciones de Mailchimp, administrar las url de las distintas redes sociales, definir la página principal y la página de cookies, así como definir el mail donde se envían los formularios.
- Herramientas: herramienta para optimizar imágenes seleccionando un directorio.

# Documentación

- Manual CMS: se trata del presente documento, donde se explica el uso básico del CMS.
- **Documentación de código:** acceso al repositorio de clases y funciones que se han utilizado para el desarrollo del sitio web.
- **Documentación BBDD:** acceso al diagrama de clases con todas las tablas y atributos que se han generado para el desarrollo del sitio web.
- **Test multidispositivo:** hoja de test donde se verifican todos los dispositivos y navegadores donde se ha testeado la página web.