UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO CENTRO DE INFORMÁTICA PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO



TRANSFORMANDO SÉRIES TEMPORAIS EM COMPLEXOS SIMPLICIAIS

Discente: Laura Alves Pacifico da Silva

Professor: Fernando Jose Castor De Lima Filho

Recife

2020

1 Introdução

Em topological data analysis (TDA) estudamos os dados olhando para forma destes, é uma abordagem para a análise de conjuntos de dados usando técnicas de topologia algébrica. A principal ferramenta é a homologia persistente, uma adaptação da homologia para dados. Originalmente os dados que estudo são apresentados na forma de séries temporais (mais especificamente séries temporais financeiras, por sua natureza caótica), no entanto a entrada para TDA é um point cloud, então precisamos transformar a série temporal em uma nuvem de pontos preservando todas as características topológicas que são importantes nessa série (para isso garantimos a existência de um difeomorfismo). Após esse procedimento "triangularizamos" essa superfície, transformando-a em um complexo simplicial, este representa perfeitamente o point cloud e nos permite extrair informações relevantes sobre tal conjunto. Tais como números de Betti e Características de Euler dentre outros.

2 Objetivo

Neste projeto implementamos a conversão da série temporal em complexos simpliciais de maneira fácil, pois este conta com uma interface. A série é inicialmente (fornecida pelo usuário) em uma nuvem de pontos (fazendo um embedding 1D, 2D, 3D ou 4D) e posterior a isso é contruída a matriz de distâncias e plotado o ultimo complexo simplicial totalmente conexo, este "representa" a nuvem de pontos que foi gerada no passo anterior. Possibilitando assim a extração de informações topológicas essenciais no estudo via TDA.

No desenvolvimento foram utilizadas as bibliotecas Matplotlib, Numpy, tkinter, e networkx.

Uma versão deste projeto pode ser encontrada também no Google Colab, no entanto esse não conta com a interface (por limitações de sua natureza), e sim com entradas pelo teclado.

Link para acesso: https://colab.research.google.com/drive/1v0w2zKuN9SUrTO8s5EsSw0MX-CqSTMei?usp=sharing

4 Funcionalidades

O programa implementado possui as seguintes funcionalidades:

- 1. Através de interface, colhe as informações fornecidas pelo usuário: Série temporal e dois parâmetros para reconstrução;
- 2. Plota a série temporal;
- 3. Obtém a reconstrução do espaço, de acordo com os parâmetros informados;
- 4. Plota a reconstrução de acordo com a dimensão informada;
- 5. Calcula a matriz de distâncias (útil quando vamos calcular características topológicas);
- 6. Plota o "complexo" completamente conectado.

4 O Algortimo

Inicialmente fornecemos a o usuário um plot da série que foi fornecida, utilizando a biblioteca do matplotlib.

```
# plota a série fornecida
def plotSerie(serief):
   plt.plot(serief, color='blue')
   plt.title('Time Series')
   plt.xlabel('x')
   plt.ylabel('f(x)')
   # plt.axis('off') caso não queria que os eixos apareçam
```

De posse da série temporal a convertemos em um point cloud através de sliding window, onde são utilizados os parâmetros d e τ fornecidos pelo usuário.

```
def slidingWindows(d, t, series):
    coords = []
    for i in range(0, len(series) - 1):
        if i + d * t > len(series) - 1:
            return coords
        else:
            point = []
            for j in range(0, d + 1):
                 point.append(series[i + j * t])
                 coords.append(point)
    return coords
```

Após a construção da point cloud (ou window, como denotei) são construídos os gráficos de dispersão que o representam. Estes foram constriudos com matplotlib usando scatter plot, aqui estão representadas as versões 2D, 3D e 4D (onde é acrescentado um mapa de calor para representar a 4 dimensão, para isso também utilizei o numpy).

```
def plot2d(window):
    fig = plt.figure()

    ax = fig.add_subplot(111)
    x = []
```

```
y.append(i[1])
   y.append(i[1])
    z.append(i[2])
   x.append(i[0])
   y.append(i[1])
   z.append(i[2])
   t.append(i[3])
y2 = np.array(y)
z2 = np.array(z)
```

Após o plot da nuvem de pontos iniciaremos uma sequência de funções com o objetivo de calcular a matriz de distâncias e por fim fazer o plot do complexo simplicial. Para isso começamos convertendo a window num array. Utilzamos np.unique afim de obter o np_array exclusivo (sem repetições). Por exemplo:

```
a = np.array([[1, 0, 0], [1, 0, 0], [2, 3, 4]])
np.unique(a, axis=0)
array([[1, 0, 0], [2, 3, 4]])
```

Assim.

```
##Converter window num numpy array. Retorna unique values (esses
valores foram plotados).
def toNumpyArray(window): # p encontrar a matriz de dists
    np_array = np.unique(np.asarray(window), axis=0)
    return np_array
```

De posse do np_array obtido obtemos as distancias para todos os pontos, iniciamos com uma lista vazia e dentro dela uma linha (que também é uma lista vazia) e a medida que vamos calculando a distancia vamos adicionando a linha e posteriormente a coluna. As distâncias são calculadas com a função np.linalg.norm() que calcula a norma matricial (vetorial) de acordo com os parâmetros fornecidos.

```
# Obter a Matriz de Distância para/de todos os pontos
def getDistanceMatrix(numpy_window):
    dist_matrix = []
    for i in numpy_window:
        line = []
        for j in numpy_window:
            dist = np.linalg.norm(i - j)
            line.append(dist)
        dist_matrix.append(line)
    return np.asarray(dist_matrix)
```

Com a matriz de distâncias calculada, criamos uma matriz vazia (com a mesma quantidade de linhas e colunas da matriz de distâncias) para começarmos a criar os complexos simpliciais.

```
## Matriz simplicial
def getEmptySimplicialMatrix(dist_matrix):
    simplicial_matrix = np.zeros((len(dist_matrix[0]),
len(dist_matrix)))
    return simplicial_matrix
```

A função updateSimplicialMatrix irá verificar quando duas arestas devem se conectar, em outras palavras ele vai sempre atualizar a getSimplicialList da seguinte maneira: se 2 pontos são menores ou iguais a distância, atualize o valor na matriz simplicial para 1.

Assim esse processo é repetido ate todos os elementos estejam completamente conectados.

```
##obter lista de simplices atualizando a distância de início até que
todos os "elementos" estejam conectados
def getSimplicialList(simplicial_matrix, dist_matrix, start_dist,
step):
    simplicial_list = []
    while np.all(simplicial_matrix) != 1:
        simplicial_matrix = updateSimplicialMatrix(simplicial_matrix,
dist_matrix, start_dist)
        simplicial_list.append(simplicial_matrix.copy())
        start_dist = start_dist + step
    return simplicial list
```

Como queremos visualizar esse complexo, retiramos repetições.

Agora, como queremos visualizar o complexo completamente conectado, vamos "transformar" nossa lista em tuplas para podermos plotar o grafo.

Agora, construímos o grafo utilizando a biblioteca networkx.

```
## Criando os grafos a partir das tuplas de simpliciais
def getGraphList(list_of_tuples):
    graph_list = []
    for i in list_of_tuples:
        g = nx.Graph()
        g.add_edges_from(i)
        graph_list.append(g)
    return graph_list
```

E por fim, plotamos o grafo completamente conectado que corresponde ao ultimo complexo simplicial.

```
##Plot grafo
options = {
    'node_color': 'red',
    'node_size': 50,
    'width': 0.1,
}

def plotGraph(graph):
    nx.draw(graph, **options)
    plt.show()
```

Agora, já com as funções auxiliares implementadas, foi construída uma interface usando o Tkinter. Inicialmente foi criada uma classe chamada "Interface" e nela os controles que são exibidos na tela. Foram criados containers que são as estruturas que armazenam os widgets. Após a criação dos containers posicionamos os elementos na tela com o gerenciador geométrico pack() e foi criado um widgetLabel para imprimir o texto. Para receber as informações do usuário usamos o widgetEntry. Para executar a ação criamos um widgetBottom que recebe como comando converteTsinSC() que executa a sequência de funções auxiliares já implementadas acima. Por fim instanciamos a classe Tk() através da variável janela (assim permitindo a utilização dos widgets). Passamos a variável janela como parâmetro do construtor da classe Interface e chamamos janela.mainloop() para exibirmos a tela.

```
self.tipoEntra["font"] = self.fontePadrao
self.tipoEntra.pack(side=LEFT)
                              ont=self.fontePadrao)
plotSerie(serie)
window t = slidingWindows(d, tau, serie)
dist matrix = getDistanceMatrix(numpy window)
```

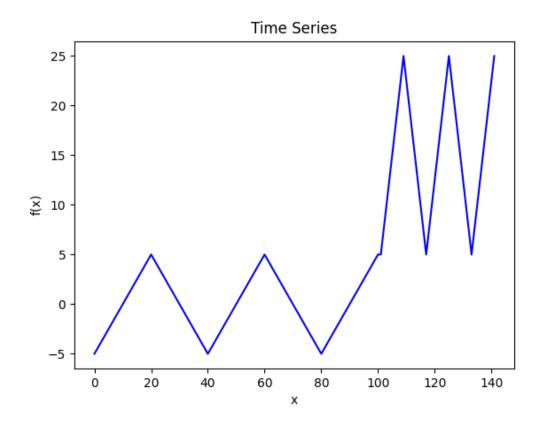
Interface do programa

O programa é iniciado

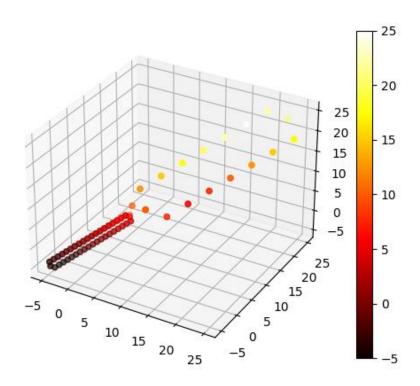


São colhidas as informações do usuário





A série temporal reconstruída de acordo com os parâmetros fornecidos.



E o complexo simplicial completamente conectado.

