

Objetivo: recurso para ejercitar interacción entre DOM y JS

Autor: Marcos Chotsourian

Fecha: 22 diciembre 2022

Dojo de entrenamiento DOM/JS

A continuación hay una serie de ejercicios de dificultad incremental para trabajar la interacción entre el DOM y el JS. En una misma carpeta, incluir subcarpetas. Cada subcarpeta será una pantalla independiente correspondiente a cada ejercicio. De esta manera, al finalizar el entrenamiento dispondrán de una biblioteca personal de recursos a la hora de resolver dificultades similares más adelante. No hardcodear las etiquetas HTML en el código JS.

Generar una pantalla en la que:

- 1) Haya texto y un botón que permita modificar ese texto.
- 2) Haya texto y un botón que permita cambiar el color del texto.
- 3) Haya texto y un botón que permita subrayar el texto.
- 4) Haya texto y un botón que permita ocultar el texto.
- 5) Haya texto y un mismo botón que haga alternar el texto entre subrayado y no subrayado.
- 6) Haya texto y un mismo botón que permita alternar el texto entre oculto y no oculto.
- 7) Haya un recuadro y un botón que permita crear una caja dentro de ese recuadro una vez.
- 8) Haya un recuadro y un botón que permita crear una caja dentro de ese recuadro tantas veces como se quiera.
- 9) Haya un recuadro y un botón que permita crear una caja dentro de ese recuadro hasta cinco veces máximo.
- 10) Haya un recuadro, un botón que permita crear cajas dentro de ese recuadro y otro botón que permita eliminarlas, de una en una.
- 11) Haya un formulario con un campo, una caja y un botón. El botón deberá crear el contenido del formulario dentro de la caja.
- 12) Haya un formulario con tres campos, una caja y un botón. El botón deberá crear el contenido de los tres campos dentro de la caja, a la vez.
- 13) Haya un formulario con tres campos, una caja y un botón. El botón deberá crear el contenido de los tres campos dentro de la caja, a la vez y rodeados por un borde o marco.
- 14) Ídem 13. El formulario deberá poder ser utilizado varias veces, creando cada vez el contenido enmarcado correspondiente.
- 15) Ídem 14) con el añadido de que tras usar cada vez el botón, el formulario debe resetearse.
- 16) Haya un formulario con un campo, una tabla y un botón. El botón deberá permitir ingresar números como registros de la tabla.
- 17) Haya un formulario con dos campos, una tabla y un botón. El botón ingresará dos números y la suma de ambos en cada registro de la tabla.
- 18) Haya un formulario con dos campos, una tabla y un botón. El botón deberá ingresar los dos campos en cada registro de la tabla y también un id incremental.
- 19) Ídem ejercicio 18) con el añadido de que deberá haber un botón para eliminar registros.
- 20) Ídem ejercicio 19) con el añadido de que deberá haber un botón para modificar registros.
- 21) Un formulario con tres campos, nombre, apellido y color favorito por string (entre tres opciones pre determinadas) y un botón. El botón deberá ingresar en una caja el nombre, el apellido y el color favorito correspondientes. El color favorito debe estar ingresado en la caja como imagen (un cuadrado rojo, por ejemplo). El botón debe poder ser reutilizado varias veces para reemplazar el contenido de la caja.