

1. Testing tennis score

Aluksi coverage oli noin 70%, mutta tekemällä ja suorittamalla lisää testejä sain sen nousemaan 93.9%. 100% coveragen saavuttaminen on mahdollista, mutta vaatii sen, että testit käyttävät jokaista sovelluksen ominaisuutta.

Element	Coverage	Covered Lines	Missed Lines	Total Lines
▼ TennisGame	90,9 %	130	13	143
▼ tests	88,3 %	91	12	103
▼ (default package)	88,3 %	91	12	103
▼ TennisGameTest.java	88,3 %	91	12	103
▼ TennisGameTest	88,3 %	91	12	103
testP1Wins2Poir	71,4 %	5	2	7
testTennisGame	71,4 %	5	2	7
testP1Wins3Poir	80,0 %	8	2	10
testP1Wins5Poir	80,0 %	8	2	10
testP1Wins4Poir	81,8 %	9	2	11
testP1Wins4Poir	84,6 %	11	2	13
testP1Wins4Poir	100,0 %	14	0	14
testP1Wins6Poir	100,0 %	14	0	14
testTennisGame_	100,0 %	12	0	12
testTennisGame_	100,0 %	4	0	4
▼ src	97,5 %	39	1	40
▼ (default package)	97,5 %	39	1	40
▼ TennisGame.java	97,4 %	38	1	39
▼ TennisGame	97,4 %	38	1	39
player2Scored()	80,0 %	4	1	5
TennisGame()	100,0 %	5	0	5
checkGameEnde	100,0 %	5	0	5
getScore()	100,0 %	13	0	13
getScore(int)	100,0 %	6	0	6
player1Scored()	100,0 %	5	0	5
▼ TennisGameException.j	100,0 %	1	0	1
TennisGameExceptio	100,0 %	1	0	1

Element	Coverage	Covered Bra...	Missed Bran...	Total Branch...
▼ TennisGame	93,9 %	31	2	33
▼ src	93,9 %	31	2	33
▼ (default package)	93,9 %	31	2	33
▼ TennisGame.java	93,9 %	31	2	33
▼ TennisGame	93,9 %	31	2	33
player2Scored()	50,0 %	1	1	2
getScore()	93,8 %	15	1	16
checkGameEnde	100,0 %	8	0	8
getScore(int)	100,0 %	5	0	5
player1Scored()	100,0 %	2	0	2
TennisGame()		0	0	0
▼ TennisGameException.j		0	0	0
TennisGameExceptio		0	0	0
▼ tests		0	0	0
▼ (default package)		0	0	0
▼ TennisGameTest.java		0	0	0
▼ TennisGameTest		0	0	0
testP1Wins2Poir		0	0	0
testP1Wins3Poir		0	0	0
testP1Wins4Poir		0	0	0
testP1Wins4Poir		0	0	0
testP1Wins4Poir		0	0	0
testP1Wins6Poir		0	0	0
testP1Wins5Poir		0	0	0
testTennisGame_		0	0	0
testTennisGame_		0	0	0
testTennisGame_		0	0	0

Element	Coverage	Covered Met...	Missed Met...	Total Metho...
▼ TennisGame	100,0 %	18	0	18
▼ src	100,0 %	7	0	7
▼ (default package)	100,0 %	7	0	7
▼ TennisGame.java	100,0 %	6	0	6
▼ TennisGame	100,0 %	6	0	6
TennisGame()	100,0 %	1	0	1
checkGameEnde	100,0 %	1	0	1
getScore()	100,0 %	1	0	1
getScore(int)	100,0 %	1	0	1
player1Scored()	100,0 %	1	0	1
player2Scored()	100,0 %	1	0	1
▼ TennisGameException.j	100,0 %	1	0	1
TennisGameExceptio	100,0 %	1	0	1
▼ tests	100,0 %	11	0	11
▼ (default package)	100,0 %	11	0	11
▼ TennisGameTest.java	100,0 %	11	0	11
▼ TennisGameTest	100,0 %	11	0	11
testP1Wins2Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins3Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins4Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins4Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins4Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins6Poir	100,0 %	1	0	1
testP1Wins5Poir	100,0 %	1	0	1
testTennisGame_	100,0 %	1	0	1
testTennisGame_	100,0 %	1	0	1
testTennisGame_	100,0 %	1	0	1