Vendedor- teremos uma classe abstrata Vendedor- duas outras classes, Funcionario e Afiliado, que estendem a Classe vendedor.- Vendedor terar 3 atributos: -nome, vendas e pontosPorVenda;- Vendedor tem o metodo vender que recebe um int qtdVendas - vendas do parametro (que é zero inicialmente) + a qtdVendas - mostrar o nome do vendedor mais a quantidade de vendas.- Vendedor tem o metodo abstrato calcular pontos- Vendedor tem o metodo getNomeCategoria que recebe os pontos do vendedor como parametro. - esse metodo deve ter a logica para classificar um vendedor de acordo com seus pontos.- Vendedor tem o metodo mostrarCategoria - int pontoDoVendedor = cacular pontos - mostrar o nome do vendedor mais o total de pontos dele e em qual categoria ele esta.Funcionario- estende de vendedor- Funcionario tem 2 atributos - anosAntiguidade - ArrayList de afiliados- Funcionario tem o metodo addFuncionario que recebe um Vendedor como parametro - o metodo deve adicionar o vendedor(afiliado) na lista - mostrar o nome do novo afiliado e quem o afiliou- Funcionario tem o metodo calcularPontos - os pontos sao calculados multiplicando por 10 o tamanho da lista mais o produto do anosAntiguidade por 5Afiliado- estende de vendedor- Afiliado tem a implementacao do metodo calcularPontos - calcularPontos é o produto das vendas pelos pontosDeVendaPor fim, criar uma classe de teste e usar JUnitEssa classe de teste devem ser criados 2 funcionarios e 3 afiliadosE precisar ter um teste que ira testar o metodo mostrarCategoria mostrando no console a categoria de cada vendedor, funcionario e afiliado, criado.