



## LAURA DÍAZ MONDÉJAR

Estudiante de Ingeniería  
Informática

## CONTACTO, PORTFOLIO Y RRSS

📞 +34 684 312 732

✉️ Laura.Diaz30@alu.uclm.es

🌐 [https://lauradiazmondejar.github.io/  
portfolio-laura/](https://lauradiazmondejar.github.io/portfolio-laura/)

LinkedIn [www.linkedin.com/in/laura-diaz-mondejar](https://www.linkedin.com/in/laura-diaz-mondejar)

Github <https://github.com/lauradiazmondejar>

## RECONOCIMIENTOS Y CERTIFICACIONES

- **Segundo premio - Digital Builders**  
NTT DATA. Noviembre 2025.
- **Getting Started with Artificial Intelligence - IBM.** Septiembre de 2025.

## IDIOMAS

- **Inglés - B2:** Certificación FCE Cambridge desde julio 2020

## SOFT SKILLS

- Adaptabilidad y aprendizaje ágil.
- Comunicación asertiva.
- Pensamiento analítico.
- Gestión del tiempo.
- Trabajo en equipo.

Mi pasión por la tecnología ha guiado mi formación como ingeniera. Tengo interés en el ciclo completo del desarrollo: desde la creatividad del Frontend y la solidez del Backend, hasta la protección crítica de la Ciberseguridad. Mi objetivo es aportar no solo mis conocimientos técnicos, sino también mi energía, compromiso y capacidad de superación.

## FORMACIÓN

### Grado en Ingeniería Informática

ESI - Universidad de Castilla-La Mancha (Ciudad Real)  
Septiembre 2022 - actualidad  
Intensificación en Tecnologías de la Información  
Fecha de finalización prevista: Junio 2026

### Bachillerato científico

IES Campo de Calatrava (Miguelturra)  
Septiembre 2020 - Mayo 2022  
Nota media: 9,71

## EXPERIENCIA

### Estudiante en prácticas - LULLAX SL

Prácticas extracurriculares del Grado en Ingeniería Informática  
Septiembre 2025 - Noviembre 2025

- Optimización de marketplaces.
- Diseño y mejoras UI/UX.
- Expansión digital de la empresa en mercados internacionales.
- Principales herramientas: Mirakl y Wordpress.

### Becaria de colaboración - ESI (UCLM)

Gestión y organización de los Programas Mentor Clásico y Mentor Profesional  
Septiembre 2024 - Mayo 2025

- Gestión y organización de los eventos.
- Comunicación entre estudiantes y mentores.
- Principales herramientas: Microsoft 365

## COMPETENCIAS DIGITALES

- **Lenguajes:** Python, Java, C, C#, JavaScript, UML, TypeScript y Dart.
- **Desarrollo web:** Angular, Spring Boot, Microservicios, APIs REST, HTML5, CSS3 y WordPress.
- **Desarrollo de aplicaciones:** Flutter, React Native y Android Studio.
- **Bases de datos:** MySQL, Oracle SQL y PostgreSQL.
- **Herramientas de desarrollo:** Git, VS Code, Visual Studio, Eclipse y Visual Paradigm.
- **Sistemas, redes y seguridad:** Docker, Metasploit Framework, Cisco Packet Tracer, Oracle VirtualBox y Wireshark.
- **Gestión de proyectos:** Microsoft Project.