Modelo Conceitual



Disciplina: Análise e Projeto Orientados a Objetos Profa. Dra. Elisa Yumi Nakagawa

Modelo Conceitual

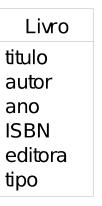
- Mostra todos os conceitos importantes no domínio do sistema, bem como as associações entre esses conceitos.
- Ajuda a esclarecer a terminologia ou vocabulário do domínio.
- Não mostra artefatos de software ou classes.
- Propósito:
 - Usuário entender os principais elementos do domínio que estão envolvidos no sistema a ser desenvolvido.



Alguns conceitos são bastante óbvios.

- Exemplo:
 - Sistema de Biblioteca: Leitor e Livro

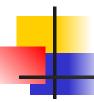






 Entretanto, muitos conceitos estão geralmente implícitos e requerem uma maior maturidade do analista.

- Sistema de Biblioteca: Empréstimo
 - Poderia passar desapercebido por um analista inexperiente, que o colocaria como uma associação entre Leitor e Livro



Passo 1:

 Isole todos os substantivos presentes no documento de requisitos ou na descrição dos casos de uso

Exemplo: Passo 1: Isolar os substantivos

- 1. O <u>Leitor</u> chega ao <u>balcão</u> de atendimento da <u>biblioteca</u> e diz ao <u>atendente</u> que deseja emprestar um ou mais <u>livros</u> da <u>biblioteca</u>.
- 2. O <u>Atendente</u> seleciona a <u>opção</u> para adicionar um novo <u>empréstimo</u>.
- 3. O <u>Atendente</u> solicita ao <u>leitor</u> sua <u>carteirinha</u>, seja de <u>estudante</u> ou <u>professor</u>.
- 4. O <u>Atendente</u> informa ao <u>sistema</u> a <u>identificação do leitor</u>.
- 5. O <u>Sistema</u> exibe o <u>nome do leitor</u> e sua <u>situação</u>.
- 6. O <u>Atendente</u> solicita os <u>livros</u> a serem emprestados.
- 7. Para cada um deles, informa ao <u>sistema</u> o <u>código de identificação do livro</u>.
- 8. O Sistema informa a data de devolução de cada livro.

Exemplo: Passo 1: Isolar os substantivos

Lista de candidatos a serem conceitos:

Leitor Carteirinha

Balcão Estudante

Biblioteca Professor

Atendente Sistema

Livros Identificação de leitor

Opção Nome do leitor

Empréstimo Código de identificação do livro

Carteirinha Data de devolução

Passo 2: Análise dos substantivos

- Para cada substantivo, verifique se é relacionado a assuntos importantes no domínio do sistema.
- Descarte aqueles que:
 - fogem do escopo do sistema
 - são similares a outros conceitos já identificados
 - são propriedades de outros substantivos
- Lembre-se:
 - Conceitos relevantes são aqueles que se referem a entidades que têm que ser lembradas pelo sistema: fazem algo, sabem algo, conhecem algo, ...

Exemplo: Passo 2: Análise os substantivos

Lista de candidatos a serem conceitos:

Leitor Carteirinha X

Balcão X Estudante

Biblioteca Professor

Atendente Sistema

Livros X Identificação de Xitor

Opção Nome do leitor X

Empréstimo Código de identificação do livro

Carteirinha Data de devolução



- Passo 3: Isole os verbos que poderiam ser transformados em substantivos (possivelmente com a ajuda de outras palavras).
 - Concentre-se nos verbos que representam ações de interesse para o sistema, ou seja, aqueles relacionados a eventos e transações que possuem informações importantes e que devem ser lembradas pelo sistema.

Exemplo: Passo 3: Análise dos verbos

- O Leitor chega ao balcão de atendimento da biblioteca e diz ao atendente que deseja emprestar um ou mais livros da biblioteca.
- 2. O Atendente seleciona a opção para adicionar um novo empréstimo.
- 3. O Atendente solicita ao leitor sua carteirinha, seja de estudante ou professor.
- 4. O Atendente informa ao sistema a identificação do leitor.
- 5. O Sistema exibe o nome do leitor e sua situação.



Passo 3: Análise dos verbos

Lista de candidatos a serem conceitos:



12

- Passo 4: Para cada candidato a conceito, verifique se ele é composto de outras partes que sejam de interesse do sistema, mesmo que essas não apareçam explicitamente no texto.
 - Exemplo:
 - <u>Empréstimo</u> normalmente refere-se a vários livros emprestados em uma mesma ocasião por um mesmo leitor.
 - <u>Linha do Empréstimo</u> refere-se a cada livro emprestado.
 (Obs. poderia ser também: <u>Item do Empréstimo</u>)

- Checklist de possíveis conceitos:
- Objetos físicos ou tangíveis:
 - Livro, Leitor
- Especificação de Projetos ou descrição de coisas:
 - EspecificacaoDeLivro, CategoriaDeLivro
- Lugares:
 - Biblioteca, SalaDeAula
- Transações:
 - Emprestimo, Reserva
- Linha de Itens de Transações:
 - LinhaDoEmprestimo

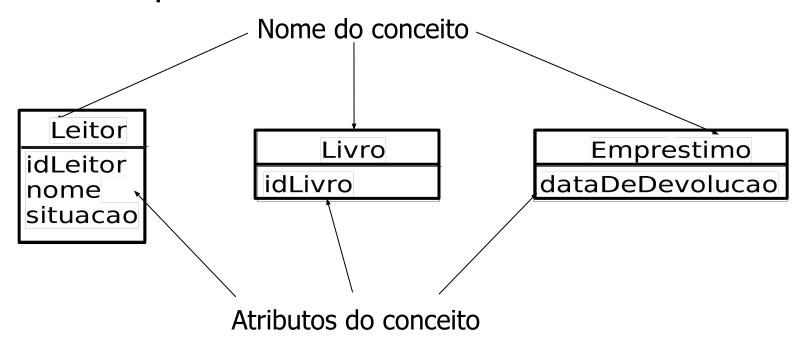
- Checklist de possíveis conceitos:
- Papéis desempenhados por pessoas:
 - Atendente, ChefeDeBiblioteca, Usuario
- Contêineres de outras coisas:
 - Estante, Armario, Sala
- Coisas em um contêiner:
 - CopiaDeLivro, Revista
- Catálogos:
 - CatalogoDeLivros, CatalogoDeRevistas
- etc, etc...



- Substantivos podem ser candidatos a atributos de conceitos.
- Cautela:
 - não torne o modelo conceitual muito complexo desnecessariamente.
 - limite-se a adicionar
 - atributos importantes para compreender o conceito
 - atributos que serão importantes para o futuro projeto do sistema



Como Identificar Atributos ?





Relacionamento entre conceitos que precisa ser lembrado pelo sistema durante seu funcionamento

Exemplo:

 Associação entre <u>Emprestimo</u> e <u>Leitor</u>, que precisa ser lembrada pelo sistema, pois quando o Emprestimo termina, o Leitor deve ter sua situação regularizada. 18



- Algumas associações são bastante simples de serem identificadas.
- Outras associações são implícitas e podem requerer mais experiência do analista.

Cautela:

- Não incluir associações em demasia levando a um modelo confuso e, consequentemente, com pouca legibilidade.
- Portanto, evite associações redundantes.



Regra 1:

 Um conceito que, fisicamente ou logicamente, faz parte de outro.

- <u>Livro</u> está fisicamente armazenado em uma <u>Estante</u>
- ItemDoEmprestimo logicamente faz parte do Emprestimo.



Regra 2:

 Um conceito que serve para descrever ou qualificar outro conceito.

- <u>Livro</u> pode ser classificado em uma <u>Categoria</u> ou por <u>Autor</u>.
- <u>ItemDeEstoque</u> que é descrito por uma <u>EspecificacaoDeProduto</u>.



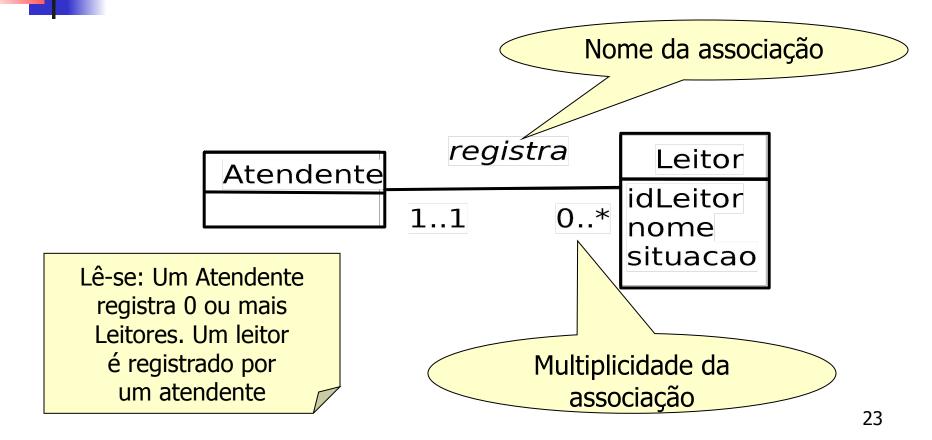
Como identificar Associações?

Regra 3:

 Um conceito que é responsável por registrar ou manter informações sobre outro.

- Atendente é quem registra e atende o Leitor.
- Bibliotecaria é responsável pelo <u>Livro</u>.

Associações na UML



Associações na UML

Direção de leitura do nome da associação

Atendente

🖣 é registrado por

1..1

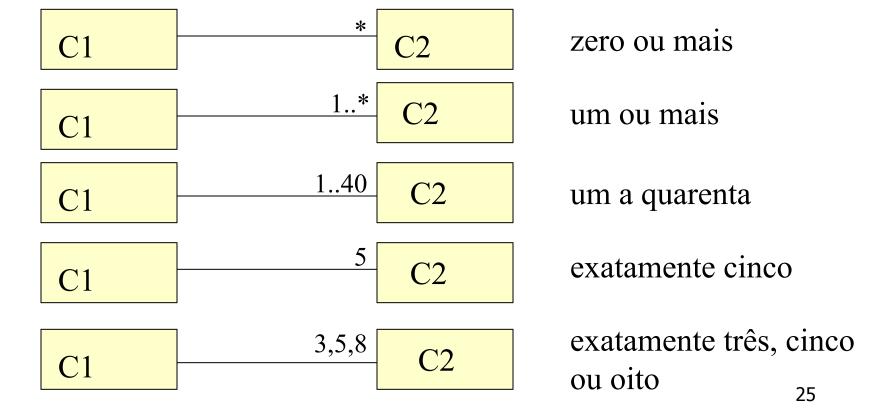
0..

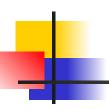
Leitor idLeitor nome situacao

A direção só deve ser colocada se for da direita para a esquerda ou de baixo para cima.

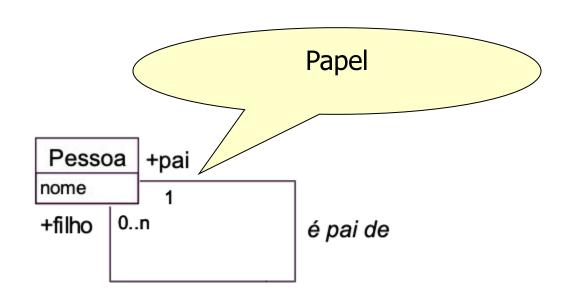


Multiplicidade





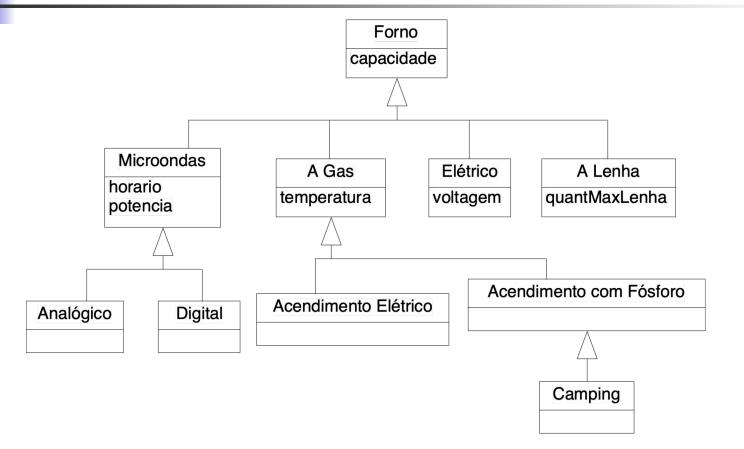
Associação Reflexiva





- Mecanismo que permite que características comuns a diversos tipos sejam colocadas em um tipo base ou supertipo.
 - A partir de um tipo base, outros tipos podem ser especificados (os subtipos).
 - Cada subtipo apresenta as características (estrutura e atributos) do supertipo e acrescenta a ele novas características.

Herança em UML





Regra "é-um"

- estabelece que todos os membros do conjunto de um subtipo devem ser membros do conjunto do supertipo, ou seja, o subtipo é um supertipo.
- Exemplo:
 - Microondas digital é um <u>forno</u> e, por isso, possui todos os atributos (e comportamentos) esperados de um <u>forno</u>.



Regras de Herança

Regra dos 100%

- estabelece que 100% da definição do supertipo dever ser aplicado ao subtipo.
- o mesmo vale para as associações do supertipo, que devem ser aplicáveis aos subtipos.

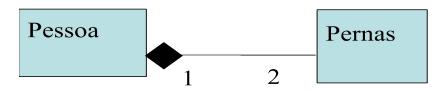


 Mecanismo pelo qual um tipo inclui atributos (e comportamento) de outros tipos a ele agregados.

- Exemplo:
 - <u>Carro</u> agrega 4 <u>rodas</u>, um <u>motor</u>, <u>chassis</u>, <u>caixa de câmbio</u>, e assim por diante.

Agregação Composta (Composição)

- Tipo de agregação "mais forte".
- Existência do objeto-parte NÃO faz sentido se o objeto-todo não existir.
- Notação em UML: losango negro



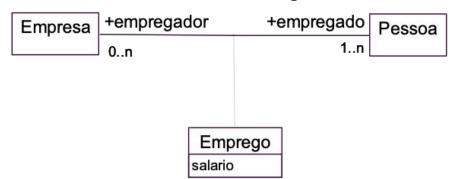


- Denota que a multiplicidade na extremidade do composto pode ser maior do que um.
- Notação em UML: losango vazio



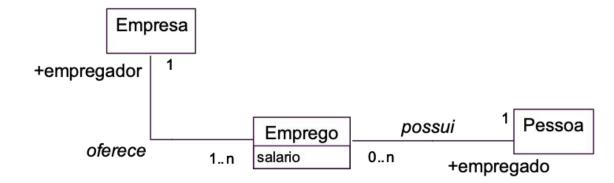


- Associação que possui propriedades de tipo (ou um tipo que tem propriedades de uma associação).
- Mostrada como um tipo ligada por uma linha tracejada a uma associação.

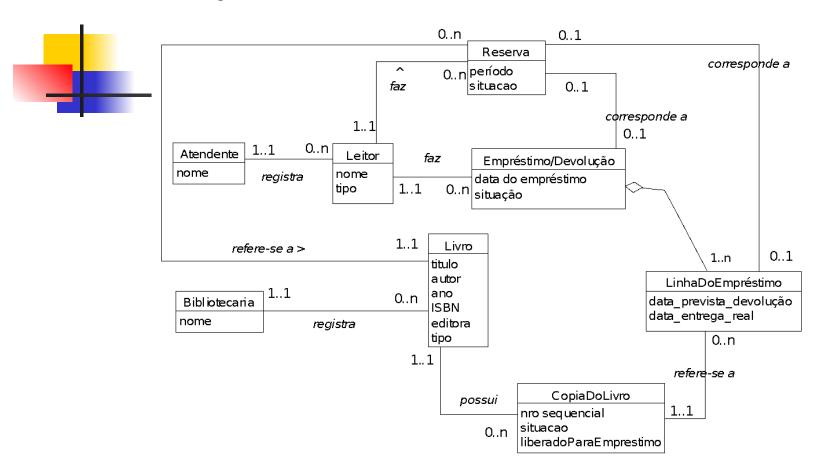


Tipo Associativo

- Indícios de que um tipo associativo pode ser útil em um modelo conceitual:
 - Atributo está relacionado com uma associação
 - Instâncias do tipo associativo têm um tempo de vida dependente do tempo de vida da associação
 - Existe uma associação muitos-para-muitos entre dois conceitos



Exemplo: Biblioteca



Exemplo: Elevador Inteligente

