

# Designdokumentation

Dit navn

Laura Gerner Jensen

Dit spils navn

'Bagedysten'

Screenshot fra spil



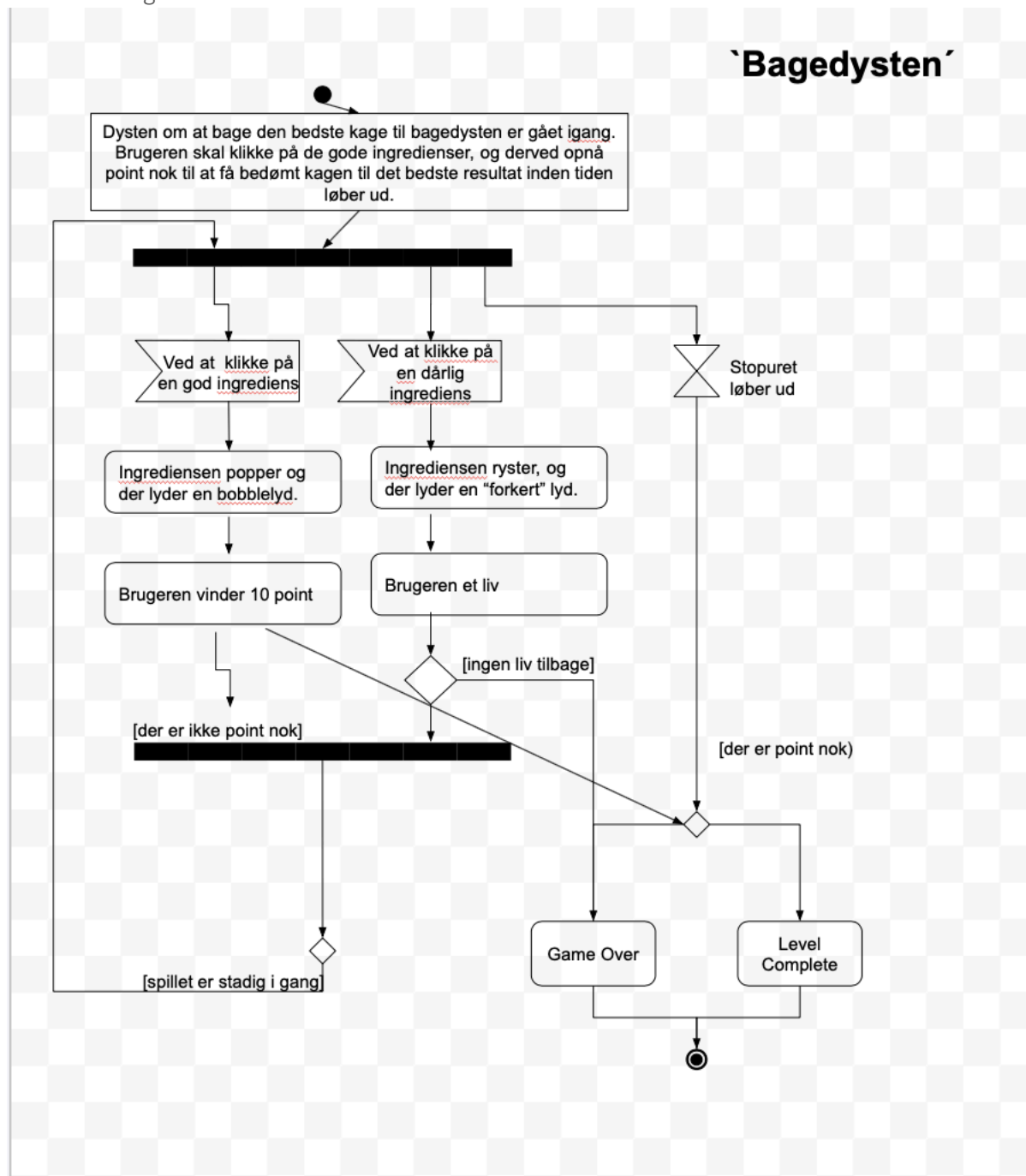
Link til Spillet

[http://laurajensen.dk/kea/04\\_animation/spil/index.html](http://laurajensen.dk/kea/04_animation/spil/index.html)

Pitch på spil

'Bagedysten' handler om at samle de rigtige ingredienser og grej til at bage den lækreste kage. Ligesom i tv-programmet 'Den store bagedyst', skal brugeren bage den bedste kage ved klikke på så mange "rigtige" ingredienser mod de "forkerte" ingredienser. Ved hver rigtig ingrediens indsamlet, stiger brugeren i point – ligeledes mister brugeren point ved at indsamle de forkerte ingredienser. I hvert level er der et bestemt pointbeløb, som skal indtjenes for at brugeren kan gå videre til næste level.

## Aktivitetsdiagram



## Stil-inspiration

Mit spildesign er inspireret af den japanske designstil 'Kawaii'. Det karakteristiske ved kawaii-designet er de meget bløde og runde former, den lyse pastelfarvepalette og skæret/skyggerne i

designelementerne. Derudover er det også karakteristisk at alle elementer i kawaiidesignet har ansigter, som giver elementerne karakter og personlighed. Selvom disse ansigter, er meget karakteristisk for designet, har jeg valgt ikke at tage det med til mit design. Design-inspirationen har jeg valgt, da det passer godt til spillet lidt barnlige og bløde handling.

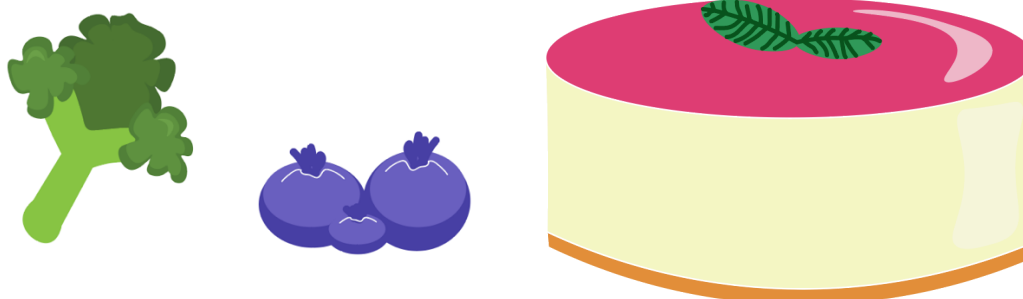
Scene med figurdesign



Beskrivelse af former

Til mit spil-design har jeg brugt meget bløde og runde former, som komplimenterer spillets handling. Jeg har brugt en "glans-effekt" i form af en afrundet bue i en lysere farve og derudover har dubleret de brugte silhuetter i en lysere farvekombination, til at skabe en illusion af skygger i spilelementerne.

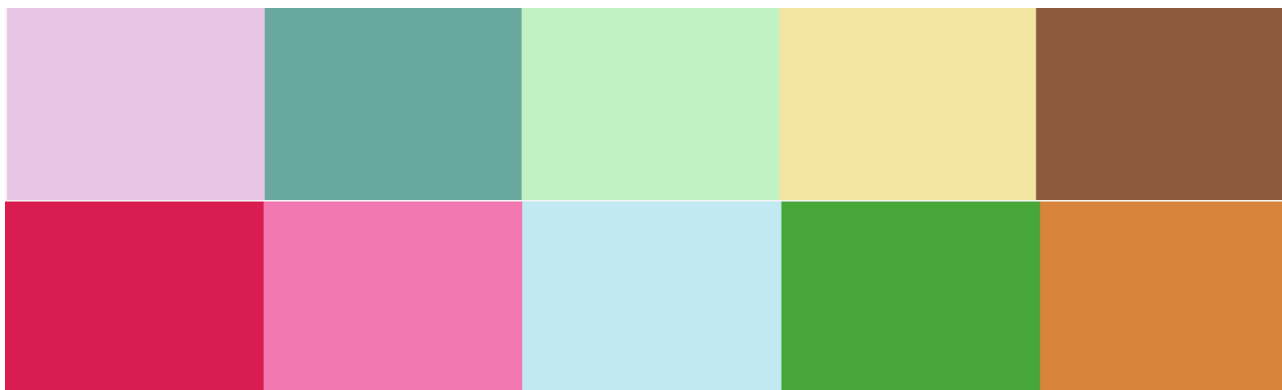
Grafiske elementer, der beskriver din formgivning



Titelskærm og slutskærm:



Farver:



Typografi

Til mit spildesign har jeg brugt sans serif-typografien 'Arial Rounded MT Bold', som er en meget afrundet og klassisk stil, og giver skriften en lidt ballonagtig-illusion, som passer godt til spillets andre UI-elementer.

UI-elementer



Link til assetlisten

[http://laurajensen.dk/kea/04\\_animation/spil/assets/](http://laurajensen.dk/kea/04_animation/spil/assets/)

Statmachinediagram

