

```
program p2;
type adresacelula=^celula;
celula=record
  numar:integer;
  tipul:string;
  ruta:integer;
  urm:adresacelula;
end;
var p,u:adresacelula;
c:char;
procedure introducere;
var R:adresacelula;
begin
  new(R);
  write('dati elementul ce urmeaza');
  writeln (' sa fie introdus:');
  readln(R^.numar);
  readln(R^.tipul);
  readln(R^.ruta);
  R^.urm:=nil;
  if p=nil then begin p:=R;
  u:=R;
  end
  else begin
  u^.urm:=R;
  u:=R;
  end;
end;
procedure afisare;
var R:adresacelula;
begin
  if p=nil then writeln('coada este vida')
  else begin
  writeln('coada include elementele: ');
  R:=p;
```

```
while R<>nil do begin  
  writeln(R^.numar);  
  writeln(R^.tipul);  
  writeln(R^.ruta);  
  R:=R^.urm;  
end;  
end;  
readln;  
end;  
begin  
  p:=nil;  
  u:=nil;  
  repeat  
    writeln('menu');  
    writeln('I-introducerea elementului');  
    writeln('A-afisarea cozii pe ecran');  
    writeln('O-oprirea programului');  
    write('optiunea= ');  
    readln(c);  
    case c of  
      'I':introdere;  
      'A':afisare;  
      'O':  
    else writeln('optiune necunoscuta');  
    end;  
  until c='O';  
end.
```