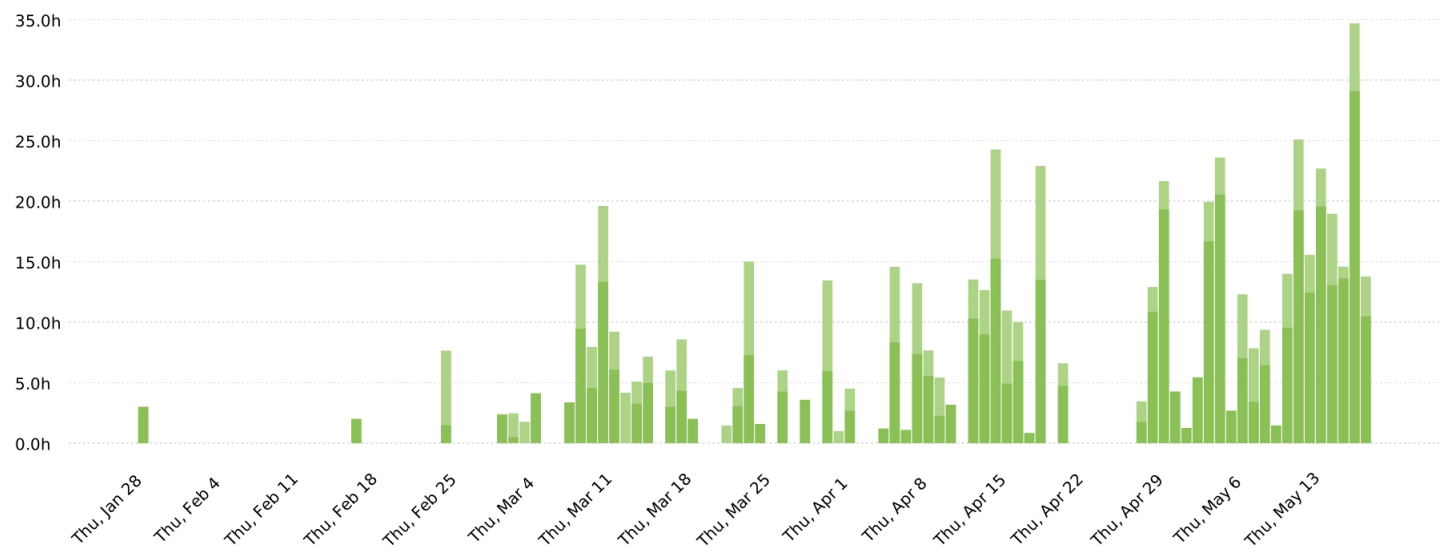


Summary report

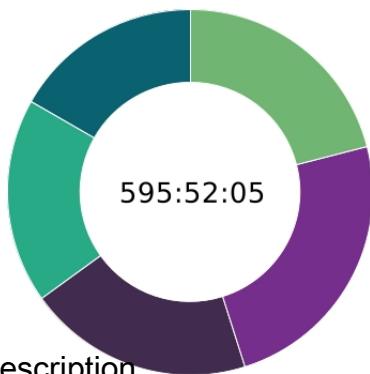


01/28/2021 - 05/17/2021

Total: 595:52:05 Billable: 418:27:47 Amount: 0.00 €



User



Alba Ruiz Maiques	100:15:44	16.83%
Alfredo Perez Pinedo	107:48:07	18.09%
Antonio David Ortiz	118:50:57	19.95%
Laura García	143:58:39	24.16%
Àngel Torregrosa Calabuig	124:58:38	20.97%

Description



Estados - Manejador de estados	01:27:09	0.24%
Documentando los IDs	00:50:00	0.14%
arreglos tienda	02:39:44	0.45%
Motor - Singleton	04:35:26	0.77%
Planificación	09:10:23	1.54%
Arreglo menus + musica zona	03:44:05	0.63%

sonido y musica	05:56:00	1.00%
Colocando id's para spawns	00:32:17	0.09%
Reunión con Ángel + añadiendo flechas a la interfaz + armadura	04:12:00	0.70%
No se trabajar con git	02:15:00	0.38%
Menú de pausa (error unique_ptr)	02:14:14	0.38%
arreglo selector tienda y limite camara	02:16:50	0.38%
Colisiones - Jugador	33:07:27	5.56%
Dando color	01:57:54	0.33%
Dudas + Config resources	03:10:00	0.53%
Animaciones	10:08:06	1.70%
Revisión clase mapa	05:59:04	1.00%
Evitando que consumas más mana del que tienes	00:30:24	0.09%
Evitando que los enemigos se caigan	00:42:18	0.12%
Arreglo comprar potis, cámara	01:38:00	0.27%
Destruyores	10:25:01	1.75%
reestructuración código, movimiento de la interfaz, terminado	03:48:00	0.64%
Tocando el sprite de jugador	01:09:00	0.19%
Armas - Proyectoil	03:13:35	0.54%
IA enemigos	10:13:51	1.72%
tienda	10:08:23	1.70%
creación mapa aldea + bosque	04:15:45	0.71%
Entrega hito 1	05:23:19	0.90%
Opciones	03:46:44	0.63%
Objetos - Leer excel	03:21:54	0.57%
Enemigo - Lanzamiento de proyectiles	01:14:51	0.21%
Retocando plataformas, testeando	00:30:50	0.09%
Decorando el mapa	01:00:26	0.17%
reunión grupo + arreglos camara	01:27:00	0.24%

● Arreglar ataque secundario	00:25:24	0.07%
● Arreglo camara bosque + vista menu Pausa	03:37:43	0.61%
● Fin de mapa/nivel	01:43:50	0.29%
● Inteligencia Artificial	09:36:03	1.61%
● Poniendo fondo	00:21:46	0.06%
● Viendo videos de Fidel	02:53:12	0.49%
● Toquetear github	00:30:00	0.08%
● Objetos - Clase	00:40:11	0.11%
● Reunión + búsqueda música	02:43:00	0.46%
● Estados - Animación inicial	00:47:37	0.13%
● Estados juego	05:19:38	0.89%
● Interfaz - objetos del jugador	03:07:00	0.52%
● Juntar y modificar sprite	04:16:38	0.72%
● Muere jugador	03:00:00	0.50%
● Vista menus con player	04:53:10	0.82%
● Poner el cargador de mapas en developer	05:27:15	0.91%
● Opciones + Controles	01:56:24	0.33%
● Buscando el problema del Motor	02:10:33	0.37%
● puntos vida y mana actual	04:29:00	0.75%
● creacion sprite	02:22:00	0.40%
● Actualizar ten_sheet + últimos ajustes del jueguito	02:46:23	0.46%
● tienda de mapas y limites camara	02:47:41	0.47%
● uso potis	01:22:00	0.23%
● Movimiento de cámara con el jugador	01:34:32	0.27%
● Arreglar posición proyectil y colisiones proyectil	03:07:22	0.52%
● Intentar juntar player con el proyecto	05:00:00	0.84%
● Configurar máquina virtual, toquetear github	03:04:52	0.52%
● Proyectil - Revisar colisiones proyectil-jugador	00:54:18	0.15%

● Diseñando salas de boss	01:27:34	0.25%
● stats objetos tienda + comprar tienda	05:09:57	0.87%
● mapa bosque	04:21:51	0.73%
● Enemigo - Drop de monedas	00:21:58	0.06%
● IA jefes	10:39:17	1.79%
● Integrando el mapa en el juego	01:50:26	0.31%
● Cambiar ataque secundario	01:15:00	0.21%
● Arreglar error y pushear	00:20:00	0.06%
● Crear player en el proyecto principal	01:34:46	0.27%
● Actualizar ten_sheet	00:38:00	0.11%
● Escoger sprite	00:53:48	0.15%
● Herir enemigos	01:31:30	0.26%
● Stats de objetos influyen en jugador	01:03:24	0.18%
● arreglo camara bosque + boss bosque	00:54:00	0.15%
● Reunión grupo y modificaciones tienda	03:32:00	0.59%
● Consumir pociones	01:38:02	0.27%
● Reunión	12:26:16	2.09%
● Player	02:00:00	0.34%
● Reunión grupo	15:11:45	2.55%
● Jugador - Checkpoints	01:49:49	0.31%
● Haciendo hoja de sprites	00:39:01	0.11%
● Reunión Grupo	01:30:00	0.25%
● GameOverState	01:55:46	0.32%
● Muerte enemigo	04:53:57	0.82%
● Instalación repositorio y ajustes	02:00:00	0.34%
● Modo Debug	00:31:06	0.09%
● Draw jugador	00:55:03	0.15%
● Rehaciendo sala del boss	03:31:18	0.59%

● Dibujando el mapita de la tienda	01:57:59	0.33%
● Colocando id	00:36:47	0.10%
● Colisiones-parte del mapa	01:00:00	0.17%
● Revisando el singleton de gamestate	01:07:11	0.19%
● Jugador - Poner reloj al dash	00:25:30	0.07%
● Tocando zonas de boss	00:42:10	0.12%
● Cambio de zona	03:03:30	0.51%
● Control con mando	03:08:07	0.53%
● Revisión clases	14:58:50	2.51%
● Colocando enemigos en montaña y testeando	02:48:23	0.47%
● Colocando spawns	00:25:20	0.07%
● Cambio de zonas	01:34:56	0.27%
● Revisión videos clase	00:44:10	0.12%
● Cargar objetos e interfaz en usuario	02:00:00	0.34%
● Creando interfaz en usuario	01:04:24	0.18%
● Revisión clases con Antonio y Alfredo	00:54:12	0.15%
● Sprites para jefes	00:31:30	0.09%
● Ayudando a Laura	00:45:27	0.13%
● Cambio de mapa boss montaña	01:08:45	0.19%
● Mapa de prueba Hito 1	11:49:54	1.99%
● png inventario	01:13:48	0.21%
● Daño personaje	02:38:57	0.44%
● Estados - Estado Juego	00:50:40	0.14%
● Objetos - Inventario	01:07:14	0.19%
● Dibujando 4 capas	03:00:00	0.50%
● Estado - Inventario del personaje	15:28:45	2.60%
● Estados - Menú principal	01:23:51	0.23%
● Arreglando un segmentation fault	01:03:55	0.18%

● creacion view, ventana, cargar el sprite	04:07:00	0.69%
● Ataque principal jugador	02:44:00	0.46%
● Animación enemigos	05:58:16	1.00%
● Diseñando mapa de bosque	08:08:21	1.37%
● Limite cámara y cambioCancion de zona	01:40:00	0.28%
● Reloj disparo de proyectil	01:18:32	0.22%
● Error tienda mapa montaña	00:15:00	0.04%
● selección objetos tienda	04:38:00	0.78%
● Disparar proyectil+Ayudar a Alba con jugador	01:21:21	0.23%
● Buscando spritesheets	00:22:02	0.06%
● Estado - Mapa	01:41:55	0.29%
● Spritesheet boss	00:27:10	0.08%
● Menús	04:42:22	0.79%
● Arreglando zona boss de montaña	01:25:05	0.24%
● Colocando objetos	02:05:32	0.35%
● problemas camara	06:38:54	1.12%
● Arreglo interfaz + arreglo objetos	01:55:00	0.32%
● Cambiando ids tienda	00:10:07	0.03%
● Animaciones e interfaz	03:25:28	0.57%
● Diseñando montaña+cavernas	11:51:26	1.99%
● Diseñando cavernas	02:14:18	0.38%
● diseño zona boss montaña	00:28:33	0.08%
● Movimiento basico personaje principal	11:27:46	1.92%
● Enemigos - Clase	05:44:04	0.96%
● Estado - Controles	04:50:56	0.81%
● Límite cámara, cambios en el mapa	03:39:00	0.61%
● Animación Enemigos	00:25:35	0.07%
● retoque mapa + carteles	01:36:00	0.27%

● Implementación de la interfaz e investigación	00:32:29	0.09%
● Carga de mapas	04:08:57	0.70%
● Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles	00:34:40	0.10%
● Estado - Tienda + Lanzamiento proyectil enemigo	02:14:34	0.38%
● barra vida enemigos	02:36:00	0.44%
● sonido y musica + problemas vista hud	06:51:00	1.15%
● Reunión grupo + Colisiones Proyectil	01:39:22	0.28%
● Mecánicas básicas - Doble salto	01:18:22	0.22%
● Movimiento Jugador con Alba	01:44:19	0.29%
● Tiempo de juego y música	01:49:44	0.31%
● Niveles - Clase	02:53:13	0.49%
● Evitando que gastes pociones cuando no debes	00:11:00	0.03%
● Añadiendo cambios de mapa	01:10:09	0.20%
● Reunión y arreglos	02:09:37	0.36%
● creación mapa aldea	02:27:23	0.41%
● visualizacion casi acabada	01:49:00	0.31%
● investigar cómo empezar	01:29:00	0.25%
● Zona boss montaña ahi to flama	01:15:00	0.21%
● Tocando spritesheets	03:17:29	0.55%
● Actualizar Ten Sheet	03:32:00	0.59%
● Ayudando a Laura con la música	00:36:31	0.10%
● Arreglando errores con algunos id de tiles	00:42:00	0.12%
● Mecánica abrir tienda	01:36:10	0.27%
● Modificar ataque jugador	01:30:00	0.25%
● sprite objetos	01:45:00	0.29%
● carteles aldea	01:12:00	0.20%
● vista hud solucionado	01:14:00	0.21%
● Consumir mana	02:37:20	0.44%

● Arreglar problemas de configuracion maquina virtual	03:00:00	0.50%
● Actualizar Ten_sheet	03:17:37	0.55%
● Sprite de los bosses	00:50:47	0.14%
● Arreglando el segmentation fault	02:04:18	0.35%
● Cajita del boss	00:52:04	0.15%
● Merge largo y animación enemigos	01:20:00	0.22%
● Creación de enemigos	07:29:17	1.26%
● Update interfaz	00:32:00	0.09%
● Trabajando con Antonio en cargar el mapa	02:31:53	0.42%
● Motor 2D - Cargar fuentes de letras	00:42:08	0.12%
● retocar interfaz - monedas y solución errores	01:05:00	0.18%
● posición sprites y creación rectángulos	03:22:00	0.57%
● Estados - Menú de pausa	01:50:48	0.31%
● Jugador - Ataque principal animación + Jugador - Ataque secundario animación	02:56:27	0.49%
● Arreglo cámara, actualización tienda, etc	06:38:00	1.11%
● Estado - Tienda	01:25:03	0.24%
● Revision clase mapa	04:45:00	0.80%
● Colocando enemigos en bosque	00:39:20	0.11%

User / Description	Duration	Amount
Alba Ruiz Maiques	100:15:44	0.00 €
No se trabajar con git	02:15:00	0.00 €
Animaciones	10:08:06	0.00 €
Destruyores	10:25:01	0.00 €
Arreglar ataque secundario	00:25:24	0.00 €
Toquetear github	00:30:00	0.00 €

Juntar y modificar sprite	04:16:38	0.00 €
Muere jugador	03:00:00	0.00 €
Intentar juntar player con el proyecto	05:00:00	0.00 €
Cambiar ataque secundario	01:15:00	0.00 €
Arreglar error y pushear	00:20:00	0.00 €
Crear player en el proyecto principal	01:34:46	0.00 €
Escoger sprite	00:53:48	0.00 €
Herir enemigos	01:31:30	0.00 €
Stats de objetos influyen en jugador	01:03:24	0.00 €
Consumir pociones	01:38:02	0.00 €
Reunión	06:05:33	0.00 €
Player	02:00:00	0.00 €
Muerte enemigo	04:53:57	0.00 €
Reunión grupo	02:09:33	0.00 €
Cargar objetos e interfaz en usuario	02:00:00	0.00 €
Creando interfaz en usuario	01:04:24	0.00 €
Daño personaje	02:38:57	0.00 €
Ataque principal jugador	02:44:00	0.00 €
Animación enemigos	05:58:16	0.00 €
Animaciones e interfaz	03:25:28	0.00 €
Entrega hito 1	01:03:51	0.00 €
Movimiento basico personaje principal	11:27:46	0.00 €
Modificar ataque jugador	01:30:00	0.00 €
Consumir mana	02:37:20	0.00 €

Arreglar problemas de configuracion maquina virtual	03:00:00	0.00 €
Planificación	02:00:00	0.00 €
Merge largo y animación enemigos	01:20:00	0.00 €
Alfredo Perez Pinedo	107:48:07	0.00 €
Documentando los IDs	00:50:00	0.00 €
Colocando id's para spawns	00:32:17	0.00 €
Dando color	01:57:54	0.00 €
Evitando que consumas más mana del que tienes	00:30:24	0.00 €
Evitando que los enemigos se caigan	00:42:18	0.00 €
Tocando el sprite de jugador	01:09:00	0.00 €
Retocando plataformas, testeando	00:30:50	0.00 €
Decorando el mapa	01:00:26	0.00 €
Entrega hito 1	01:06:00	0.00 €
Poniendo fondo	00:21:46	0.00 €
Viendo videos de Fidel	02:53:12	0.00 €
Poner el cargador de mapas en developer	05:27:15	0.00 €
Actualizar ten_sheet + últimos ajustes del jueguito	02:46:23	0.00 €
Configurar máquina virtual, toquetear github	03:04:52	0.00 €
Diseñando salas de boss	01:27:34	0.00 €
Integrando el mapa en el juego	01:50:26	0.00 €
Actualizar ten_sheet	00:38:00	0.00 €
Reunión grupo	03:05:00	0.00 €
Reunión	01:53:24	0.00 €
Haciendo hoja de sprites	00:39:01	0.00 €

Rehaciendo sala del boss	03:31:18	0.00 €
Dibujando el mapita de la tienda	01:57:59	0.00 €
Colocando id	00:36:47	0.00 €
Colisiones-parte del mapa	01:00:00	0.00 €
Tocando zonas de boss	00:42:10	0.00 €
Colocando enemigos en montaña y testeando	02:48:23	0.00 €
Colocando spawns	00:25:20	0.00 €
Sprites para jefes	00:31:30	0.00 €
Cambio de mapa boss montaña	01:08:45	0.00 €
Mapa de prueba Hito 1	11:49:54	0.00 €
png inventario	01:13:48	0.00 €
Dibujando 4 capas	03:00:00	0.00 €
Arreglando un segmentation fault	01:03:55	0.00 €
Diseñando mapa de bosque	08:08:21	0.00 €
Error tienda mapa montaña	00:15:00	0.00 €
Buscando spritesheets	00:22:02	0.00 €
Spritesheet boss	00:27:10	0.00 €
Arreglando zona boss de montaña	01:25:05	0.00 €
Colocando objetos	02:05:32	0.00 €
Cambiando ids tienda	00:10:07	0.00 €
Diseñando montaña+cavernas	11:51:26	0.00 €
Diseñando cavernas	02:14:18	0.00 €
diseño zona boss montaña	00:28:33	0.00 €
Evitando que gastes pociones cuando no debes	00:11:00	0.00 €

Añadiendo cambios de mapa	01:10:09	0.00 €
Zona boss montaña ahi to flama	01:15:00	0.00 €
Tocando spritesheets	03:17:29	0.00 €
Arreglando errores con algunos id de tiles	00:42:00	0.00 €
Planificación	01:50:00	0.00 €
Sprite de los bosses	00:50:47	0.00 €
Cajita del boss	00:52:04	0.00 €
Trabajando con Antonio en cargar el mapa	02:31:53	0.00 €
Revision clase mapa	04:45:00	0.00 €
Colocando enemigos en bosque	00:39:20	0.00 €
Antonio David Ortiz	118:50:57	0.00 €
Planificación	01:49:00	0.00 €
Colisiones - Jugador	29:03:47	0.00 €
Dudas + Config resources	01:35:00	0.00 €
Revisión clase mapa	05:59:04	0.00 €
IA enemigos	10:13:51	0.00 €
Entrega hito 1	01:04:42	0.00 €
Inteligencia Artificial	09:36:03	0.00 €
IA jefes	10:39:17	0.00 €
Modo Debug	00:31:06	0.00 €
Control con mando	03:08:07	0.00 €
Revisión clases	14:58:50	0.00 €
Enemigos - Clase	05:44:04	0.00 €
Animación Enemigos	00:25:35	0.00 €

Carga de mapas	04:08:57	0.00 €
Mecánicas básicas - Doble salto	01:18:22	0.00 €
Niveles - Clase	02:53:13	0.00 €
Reunión grupo	04:40:42	0.00 €
Actualizar Ten Sheet	03:32:00	0.00 €
Creación de enemigos	07:29:17	0.00 €
Laura García	143:58:39	0.00 €
arreglos tienda	02:39:44	0.00 €
Arreglo menus + musica zona	03:44:05	0.00 €
sonido y musica	05:56:00	0.00 €
Reunión con Ángel + añadiendo flechas a la interfaz + armadura	04:12:00	0.00 €
arreglo selector tienda y limite camara	02:16:50	0.00 €
Arreglo comprar potis, cámara	01:38:00	0.00 €
reestructuración código, movimiento de la interfaz, terminado	03:48:00	0.00 €
tienda	10:08:23	0.00 €
creación mapa aldea + bosque	04:15:45	0.00 €
reunión grupo + arreglos camara	01:27:00	0.00 €
Arreglo camara bosque + vista menu Pausa	03:37:43	0.00 €
Reunión + busqueda música	02:43:00	0.00 €
Interfaz - objetos del jugador	03:07:00	0.00 €
puntos vida y mana actual	04:29:00	0.00 €
creacion sprite	02:22:00	0.00 €
tienda de mapas y limites camara	02:47:41	0.00 €
uso potis	01:22:00	0.00 €

stats objetos tienda + comprar tienda	05:09:57	0.00 €
mapa bosque	04:21:51	0.00 €
arreglo camara bosque + boss bosque	00:54:00	0.00 €
Reunión grupo y modificaciones tienda	03:32:00	0.00 €
Entrega hito 1	01:04:00	0.00 €
Reunión Grupo	01:30:00	0.00 €
Instalación repositorio y ajustes	02:00:00	0.00 €
Revisión videos clase	00:44:10	0.00 €
creacion view, ventana, cargar el sprite	04:07:00	0.00 €
Limite cámara y cambioCancion de zona	01:40:00	0.00 €
selección objetos tienda	04:38:00	0.00 €
problemas camara	06:38:54	0.00 €
Arreglo interfaz + arreglo objetos	01:55:00	0.00 €
Planificación	01:44:48	0.00 €
Límite cámara, cambios en el mapa	03:39:00	0.00 €
retoque mapa + carteles	01:36:00	0.00 €
Implementación de la interfaz e investigación	00:32:29	0.00 €
barra vida enemigos	02:36:00	0.00 €
sonido y musica + problemas vista hud	06:51:00	0.00 €
Reunión y arreglos	02:09:37	0.00 €
Reunión	04:27:19	0.00 €
creación mapa aldea	02:27:23	0.00 €
visualizacion casi acabada	01:49:00	0.00 €
investigar cómo empezar	01:29:00	0.00 €

sprite objetos	01:45:00	0.00 €
carteles aldea	01:12:00	0.00 €
vista hud solucionado	01:14:00	0.00 €
Update interfaz	00:32:00	0.00 €
retocar interfaz - monedas y solución errores	01:05:00	0.00 €
posición sprites y creación rectángulos	03:22:00	0.00 €
Arreglo cámara, actualización tienda, etc	06:38:00	0.00 €
Àngel Torregrosa Calabuig	124:58:38	0.00 €
Estados - Manejador de estados	01:27:09	0.00 €
Motor - Singleton	04:35:26	0.00 €
Menú de pausa (error unique_ptr)	02:14:14	0.00 €
Armas - Proyectoil	03:13:35	0.00 €
Opciones	03:46:44	0.00 €
Objetos - Leer excel	03:21:54	0.00 €
Enemigo - Lanzamiento de proyectiles	01:14:51	0.00 €
Fin de mapa/nivel	01:43:50	0.00 €
Objetos - Clase	00:40:11	0.00 €
Estados - Animación inicial	00:47:37	0.00 €
Estados juego	05:19:38	0.00 €
Vista menus con player	04:53:10	0.00 €
Opciones + Controles	01:56:24	0.00 €
Buscando el problema del Motor	02:10:33	0.00 €
Movimiento de cámara con el jugador	01:34:32	0.00 €
Arreglar posición proyectil y colisiones proyectil	03:07:22	0.00 €

Proyectil - Revisar colisiones proyectil-jugador	00:54:18	0.00 €
Enemigo - Drop de monedas	00:21:58	0.00 €
Jugador - Checkpoints	01:49:49	0.00 €
GameOverState	01:55:46	0.00 €
Draw jugador	00:55:03	0.00 €
Revisando el singleton de gamestate	01:07:11	0.00 €
Jugador - Poner reloj al dash	00:25:30	0.00 €
Cambio de zona	03:03:30	0.00 €
Cambio de zonas	01:34:56	0.00 €
Revisión clases con Antonio y Alfredo	00:54:12	0.00 €
Ayudando a Laura	00:45:27	0.00 €
Estados - Estado Juego	00:50:40	0.00 €
Objetos - Inventario	01:07:14	0.00 €
Estado - Inventario del personaje	15:28:45	0.00 €
Estados - Menú principal	01:23:51	0.00 €
Reloj disparo de proyectil	01:18:32	0.00 €
Disparar proyectil+Ayudar a Alba con jugador	01:21:21	0.00 €
Planificación	01:46:35	0.00 €
Estado - Mapa	01:41:55	0.00 €
Menús	04:42:22	0.00 €
Entrega hito 1	01:04:46	0.00 €
Estado - Controles	04:50:56	0.00 €
Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles	00:34:40	0.00 €
Estado - Tienda + Lanzamiento proyectil enemigo	02:14:34	0.00 €

Reunión grupo + Colisiones Proyectoil	01:39:22	0.00 €
Movimiento Jugador con Alba	01:44:19	0.00 €
Tiempo de juego y música	01:49:44	0.00 €
Dudas + Config resources	01:35:00	0.00 €
Ayudando a Laura con la música	00:36:31	0.00 €
Mecánica abrir tienda	01:36:10	0.00 €
Colisiones - Jugador	04:03:40	0.00 €
Reunión grupo	05:16:30	0.00 €
Actualizar Ten_sheet	03:17:37	0.00 €
Arreglando el segmentation fault	02:04:18	0.00 €
Motor 2D - Cargar fuentes de letras	00:42:08	0.00 €
Estados - Menú de pausa	01:50:48	0.00 €
Jugador - Ataque principal animación + Jugador - Ataque secundario animación	02:56:27	0.00 €
Estado - Tienda	01:25:03	0.00 €