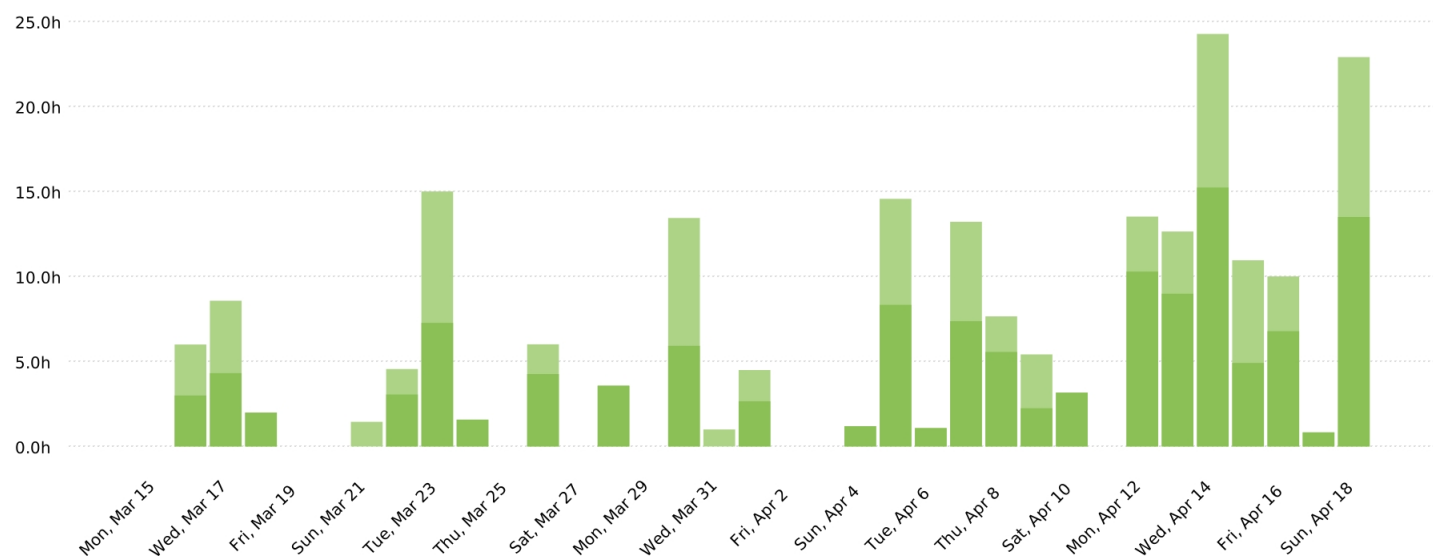


Summary report

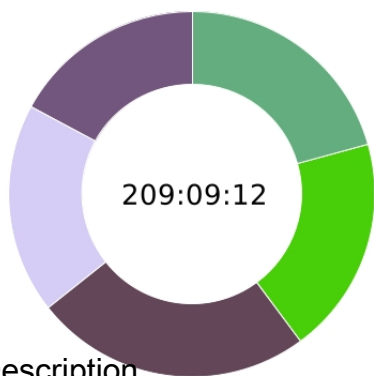


03/15/2021 - 04/18/2021

Total: 209:09:12 Billable: 127:10:43 Amount: 0.00 €

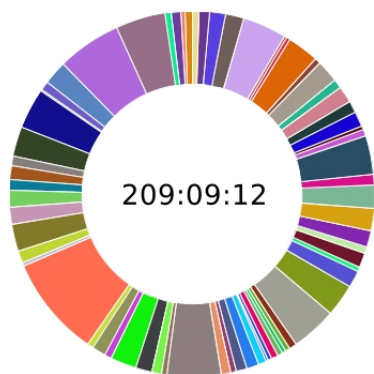


User



Alba Ruiz Maiques	35:39:46	17.05%
Alfredo Perez Pinedo	38:55:36	18.61%
Antonio David Ortiz	51:10:35	24.47%
Laura García	40:20:22	19.29%
Àngel Torregrosa Calabuig	43:02:53	20.58%

Description



Reloj disparo de proyectil	01:18:32	0.63%
Estados - Animación inicial	00:47:37	0.38%
sprite objetos	01:45:00	0.84%
Creando interfaz en usuario	01:04:24	0.51%
Planificación	09:10:23	4.38%
Reunión grupo	11:58:20	5.72%

● mapa bosque	04:21:51	2.08%
● Crear player en el proyecto principal	01:34:46	0.76%
● Arreglar error y pushear	00:20:00	0.16%
● Creación de enemigos	07:29:17	3.58%
● Poner el cargador de mapas en developer	05:27:15	2.61%
● Integrando el mapa en el juego	01:50:26	0.88%
● creación mapa aldea	02:27:23	1.18%
● Colocando objetos	02:05:32	1.00%
● Arreglar posición proyectil y colisiones proyectil	03:07:22	1.49%
● Dudas + Config resources	03:10:00	1.52%
● Intentar juntar player con el proyecto	05:00:00	2.39%
● Reunión y arreglos	02:09:37	1.03%
● Motor 2D - Cargar fuentes de letras	00:42:08	0.33%
● Colisiones - Jugador	18:33:44	8.87%
● retocar interfaz - monedas y solución errores	01:05:00	0.52%
● Trabajando con Antonio en cargar el mapa	02:31:53	1.21%
● Estados - Manejador de estados	01:27:09	0.69%
● Revision clase mapa	04:45:00	2.27%
● Jugador - Ataque principal animación + Jugador - Ataque secundario animación	02:56:27	1.41%
● Estados - Menú de pausa	01:50:48	0.88%
● Colisiones-parte del mapa	01:00:00	0.48%
● Reunión	10:03:14	4.81%
● Movimiento Jugador con Alba	01:44:19	0.83%
● Draw jugador	00:55:03	0.44%
● Player	02:00:00	0.96%
● No se trabajar con git	02:15:00	1.08%
● Reunión Grupo	01:30:00	0.72%

● Update interfaz	00:32:00	0.25%
● Haciendo hoja de sprites	00:39:01	0.31%
● carteles aldea	01:12:00	0.57%
● Escoger sprite	00:53:48	0.43%
● Ayudando a Laura	00:45:27	0.36%
● Revisión clases con Antonio y Alfredo	00:54:12	0.43%
● Estados - Menú principal	01:23:51	0.67%
● Animaciones	08:23:06	4.01%
● Revisión clase mapa	05:59:04	2.86%
● Armas - Proyectoil	03:13:35	1.54%
● Estados - Estado Juego	00:50:40	0.40%
● Motor - Singleton	02:43:50	1.31%
● Objetos - Inventario	01:07:14	0.54%
● Dibujando 4 capas	03:00:00	1.43%
● Reunión con Ángel + añadiendo flechas a la interfaz + armadura	04:12:00	2.01%
● creación mapa aldea + bosque	04:15:45	2.04%
● Cargar objetos e interfaz en usuario	02:00:00	0.96%
● Revisión clases	07:10:53	3.43%
● Revisando el singleton de gamestate	01:07:11	0.54%
● Revisión videos clase	00:44:10	0.35%
● Reunión + búsqueda música	02:43:00	1.30%
● Diseñando cavernas	02:14:18	1.07%
● Interfaz - objetos del jugador	03:07:00	1.49%
● retoque mapa + carteles	01:36:00	0.76%
● Juntar y modificar sprite	04:16:38	2.05%
● Decorando el mapa	01:00:26	0.48%
● Enemigos - Clase	05:44:04	2.74%
● Objetos - Clase	00:40:11	0.32%

● Implementación de la interfaz e investigación	00:32:29	0.26%
● Diseñando mapa de bosque	08:08:21	3.89%
● Objetos - Leer excel	03:21:54	1.61%
● Niveles - Clase	02:53:13	1.38%
● Arreglo interfaz + arreglo objetos	01:55:00	0.92%
● Disparar proyectil+Ayudar a Alba con jugador	01:21:21	0.65%

User / Description	Duration	Amount
Alba Ruiz Maiques	35:39:46	0.00 €
Creando interfaz en usuario	01:04:24	0.00 €
Planificación	02:00:00	0.00 €
Crear player en el proyecto principal	01:34:46	0.00 €
Arreglar error y pushear	00:20:00	0.00 €
Intentar juntar player con el proyecto	05:00:00	0.00 €
Reunión grupo	02:09:33	0.00 €
Reunión	03:42:31	0.00 €
Player	02:00:00	0.00 €
No se trabajar con git	02:15:00	0.00 €
Escoger sprite	00:53:48	0.00 €
Animaciones	08:23:06	0.00 €
Cargar objetos e interfaz en usuario	02:00:00	0.00 €
Juntar y modificar sprite	04:16:38	0.00 €
Alfredo Perez Pinedo	38:55:36	0.00 €
Planificación	01:50:00	0.00 €
Poner el cargador de mapas en developer	05:27:15	0.00 €

Integrando el mapa en el juego	01:50:26	0.00 €
Colocando objetos	02:05:32	0.00 €
Trabajando con Antonio en cargar el mapa	02:31:53	0.00 €
Revision clase mapa	04:45:00	0.00 €
Colisiones-parte del mapa	01:00:00	0.00 €
Reunión	01:53:24	0.00 €
Reunión grupo	02:30:00	0.00 €
Haciendo hoja de sprites	00:39:01	0.00 €
Dibujando 4 capas	03:00:00	0.00 €
Diseñando cavernas	02:14:18	0.00 €
Decorando el mapa	01:00:26	0.00 €
Diseñando mapa de bosque	08:08:21	0.00 €
Antonio David Ortiz	51:10:35	0.00 €
Reunión grupo	04:00:00	0.00 €
Creación de enemigos	07:29:17	0.00 €
Colisiones - Jugador	14:30:04	0.00 €
Revisión clase mapa	05:59:04	0.00 €
Planificación	01:49:00	0.00 €
Revisión clases	07:10:53	0.00 €
Dudas + Config resources	01:35:00	0.00 €
Enemigos - Clase	05:44:04	0.00 €
Niveles - Clase	02:53:13	0.00 €
Laura García	40:20:22	0.00 €
sprite objetos	01:45:00	0.00 €

mapa bosque	04:21:51	0.00 €
creación mapa aldea	02:27:23	0.00 €
Reunión y arreglos	02:09:37	0.00 €
retocar interfaz - monedas y solución errores	01:05:00	0.00 €
Reunión Grupo	01:30:00	0.00 €
Update interfaz	00:32:00	0.00 €
carteles aldea	01:12:00	0.00 €
Reunión con Ángel + añadiendo flechas a la interfaz + armadura	04:12:00	0.00 €
creación mapa aldea + bosque	04:15:45	0.00 €
Revisión videos clase	00:44:10	0.00 €
Reunión + búsqueda música	02:43:00	0.00 €
Interfaz - objetos del jugador	03:07:00	0.00 €
retoque mapa + carteles	01:36:00	0.00 €
Planificación	01:44:48	0.00 €
Implementación de la interfaz e investigación	00:32:29	0.00 €
Reunión	04:27:19	0.00 €
Arreglo interfaz + arreglo objetos	01:55:00	0.00 €
Àngel Torregrosa Calabuig	43:02:53	0.00 €
Reloj disparo de proyectil	01:18:32	0.00 €
Estados - Animación inicial	00:47:37	0.00 €
Arreglar posición proyectil y colisiones proyectil	03:07:22	0.00 €
Dudas + Config resources	01:35:00	0.00 €
Motor 2D - Cargar fuentes de letras	00:42:08	0.00 €
Colisiones - Jugador	04:03:40	0.00 €

Estados - Manejador de estados	01:27:09	0.00 €
Jugador - Ataque principal animación + Jugador - Ataque secundario animación	02:56:27	0.00 €
Estados - Menú de pausa	01:50:48	0.00 €
Movimiento Jugador con Alba	01:44:19	0.00 €
Draw jugador	00:55:03	0.00 €
Reunión grupo	03:18:47	0.00 €
Ayudando a Laura	00:45:27	0.00 €
Revisión clases con Antonio y Alfredo	00:54:12	0.00 €
Estados - Menú principal	01:23:51	0.00 €
Armas - Proyectil	03:13:35	0.00 €
Estados - Estado Juego	00:50:40	0.00 €
Motor - Singleton	02:43:50	0.00 €
Objetos - Inventario	01:07:14	0.00 €
Revisando el singleton de gamestate	01:07:11	0.00 €
Objetos - Clase	00:40:11	0.00 €
Objetos - Leer excel	03:21:54	0.00 €
Planificación	01:46:35	0.00 €
Disparar proyectil+Ayudar a Alba con jugador	01:21:21	0.00 €