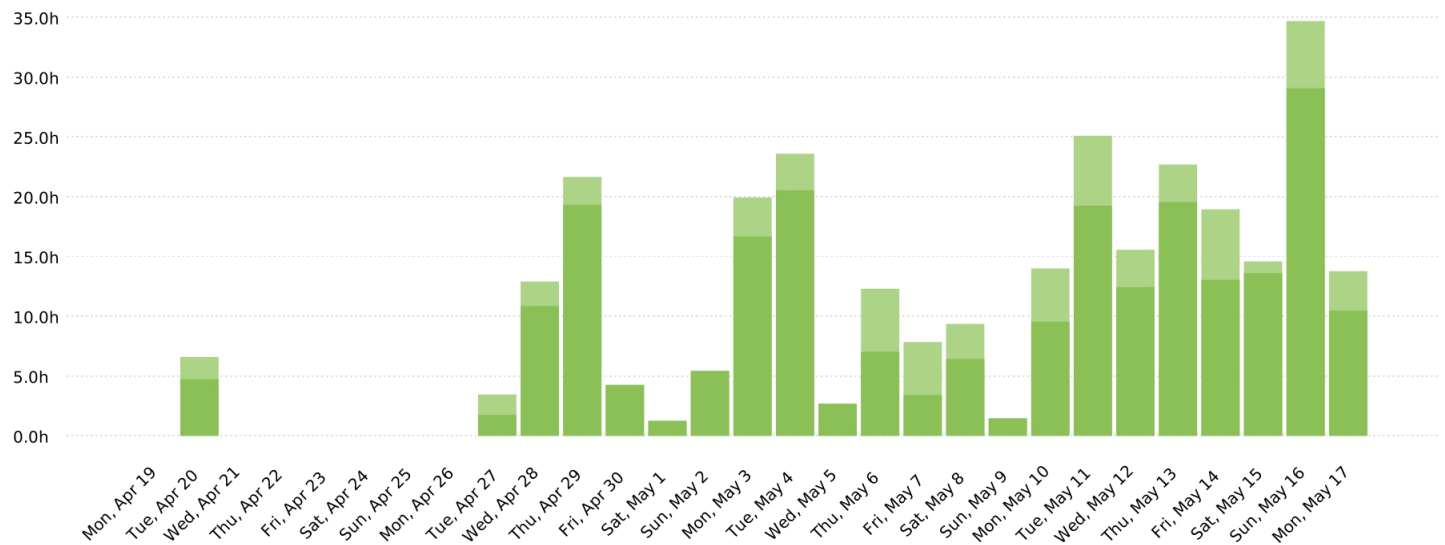


# Summary report

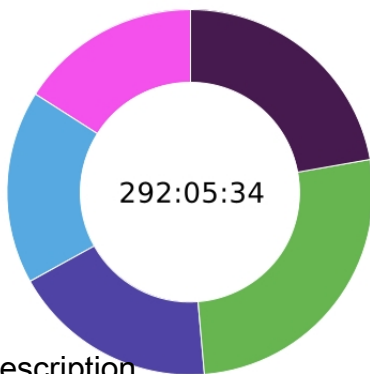


04/19/2021 - 05/17/2021

Total: 292:05:34 Billable: 232:48:45 Amount: 0.00 €

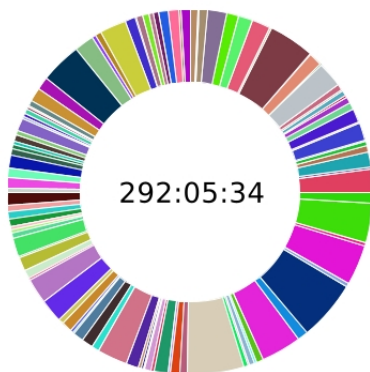


## User



Alba Ruiz Maiques	46:49:21	16.03%
Alfredo Perez Pinedo	49:58:33	17.11%
Antonio David Ortiz	52:50:40	18.09%
Laura García	77:46:17	26.63%
Àngel Torregrosa Calabuig	64:40:43	22.14%

## Description



Estado - Tienda + Lanzamiento proyectil enemigo	02:14:34	0.77%
Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles	00:34:40	0.20%
Actualizar ten_sheet + últimos ajustes del jueguito	02:46:23	0.95%
barra vida enemigos	02:36:00	0.89%
Añadiendo cambios de mapa	01:10:09	0.40%
Mecánicas básicas - Doble salto	01:18:22	0.45%

● Reunión grupo + Colisiones Proyectoil	01:39:22	0.57%
● Movimiento de cámara con el jugador	01:34:32	0.54%
● Evitando que gastes pociones cuando no debes	00:11:00	0.06%
● tienda de mapas y limites camara	02:47:41	0.96%
● sonido y musica + problemas vista hud	06:51:00	2.35%
● Diseñando salas de boss	01:27:34	0.50%
● Proyectoil - Revisar colisiones proyectil-jugador	00:54:18	0.31%
● stats objetos tienda + comprar tienda	05:09:57	1.77%
● IA jefes	10:39:17	3.65%
● Reunión grupo	03:13:25	1.10%
● Actualizar Ten Sheet	03:32:00	1.21%
● Mecánica abrir tienda	01:36:10	0.55%
● Enemigo - Drop de monedas	00:21:58	0.13%
● Ayudando a Laura con la música	00:36:31	0.21%
● Zona boss montaña ahi to flama	01:15:00	0.43%
● Actualizar ten_sheet	00:38:00	0.22%
● Arreglando errores con algunos id de tiles	00:42:00	0.24%
● Tocando spritesheets	03:17:29	1.13%
● Cambiar ataque secundario	01:15:00	0.43%
● Modificar ataque jugador	01:30:00	0.51%
● arreglo camara bosque + boss bosque	00:54:00	0.31%
● Stats de objetos influyen en jugador	01:03:24	0.36%
● Consumir pociones	01:38:02	0.56%
● Reunión grupo y modificaciones tienda	03:32:00	1.21%
● Reunión	02:23:02	0.81%
● Consumir mana	02:37:20	0.90%
● vista hud solucionado	01:14:00	0.42%
● Actualizar Ten_sheet	03:17:37	1.13%

● Herir enemigos	01:31:30	0.52%
● Jugador - Checkpoints	01:49:49	0.63%
● GameOverState	01:55:46	0.66%
● Sprite de los bosses	00:50:47	0.29%
● Cajita del boss	00:52:04	0.30%
● Merge largo y animación enemigos	01:20:00	0.46%
● Muerte enemigo	04:53:57	1.68%
● Modo Debug	00:31:06	0.18%
● Rehaciendo sala del boss	03:31:18	1.21%
● Dibujando el mapita de la tienda	01:57:59	0.67%
● Colocando id	00:36:47	0.21%
● Arreglo cámara, actualización tienda, etc	06:38:00	2.27%
● sonido y musica	05:56:00	2.03%
● Estado - Tienda	01:25:03	0.49%
● arreglos tienda	02:39:44	0.91%
● Colocando enemigos en bosque	00:39:20	0.23%
● Jugador - Poner reloj al dash	00:25:30	0.15%
● Colocando enemigos en montaña y testeando	02:48:23	0.96%
● Cambio de zona	03:03:30	1.05%
● Motor - Singleton	01:51:36	0.64%
● Revisión clases	07:47:57	2.67%
● Control con mando	03:08:07	1.08%
● Tocando zonas de boss	00:42:10	0.24%
● Colocando id's para spawns	00:32:17	0.18%
● Colocando spawns	00:25:20	0.14%
● Cambio de zonas	01:34:56	0.54%
● Documentando los IDs	00:50:00	0.28%
● Arreglo menus + musica zona	03:44:05	1.28%

● Sprites para jefes	00:31:30	0.18%
● arreglo selector tienda y limite camara	02:16:50	0.78%
● Dando color	01:57:54	0.67%
● Colisiones - Jugador	14:33:43	4.98%
● Cambio de mapa boss montaña	01:08:45	0.39%
● Evitando que consumas más mana del que tienes	00:30:24	0.17%
● png inventario	01:13:48	0.42%
● Evitando que los enemigos se caigan	00:42:18	0.24%
● Arreglo comprar potis, cámara	01:38:00	0.56%
● Destruidores	10:25:01	3.57%
● Daño personaje	02:38:57	0.91%
● Estado - Inventario del personaje	15:28:45	5.30%
● Tocando el sprite de jugador	01:09:00	0.39%
● IA enemigos	10:13:51	3.50%
● Arreglando un segmentation fault	01:03:55	0.37%
● tienda	10:08:23	3.47%
● Ataque principal jugador	02:44:00	0.93%
● Animación enemigos	05:58:16	2.04%
● Retocando plataformas, testeando	00:30:50	0.17%
● Opciones	03:46:44	1.29%
● Limite cámara y cambioCancion de zona	01:40:00	0.57%
● Enemigo - Lanzamiento de proyectiles	01:14:51	0.43%
● Error tienda mapa montaña	00:15:00	0.09%
● selección objetos tienda	04:38:00	1.59%
● Buscando spritesheets	00:22:02	0.13%
● Arreglo camara bosque + vista menu Pausa	03:37:43	1.24%
● Estado - Mapa	01:41:55	0.58%
● Fin de mapa/nivel	01:43:50	0.59%

● Spritesheet boss	00:27:10	0.15%
● Arreglando zona boss de montaña	01:25:05	0.49%
● Poniendo fondo	00:21:46	0.12%
● reunión grupo + arreglos camara	01:27:00	0.50%
● problemas camara	06:38:54	2.28%
● Arreglar ataque secundario	00:25:24	0.14%
● Animaciones e interfaz	03:25:28	1.17%
● Cambiando ids tienda	00:10:07	0.06%
● Diseñando montaña+cavernas	11:51:26	4.06%
● diseño zona boss montaña	00:28:33	0.16%
● Estado - Controles	04:50:56	1.66%
● Límite cámara, cambios en el mapa	03:39:00	1.25%
● Muere jugador	03:00:00	1.03%
● Vista menus con player	04:53:10	1.67%
● Buscando el problema del Motor	02:10:33	0.75%
● Animación Enemigos	00:25:35	0.15%
● Opciones + Controles	01:56:24	0.66%

User / Description	Duration	Amount
<b>Alba Ruiz Maiques</b>	<b>46:49:21</b>	<b>0.00 €</b>
Cambiar ataque secundario	01:15:00	0.00 €
Modificar ataque jugador	01:30:00	0.00 €
Stats de objetos influyen en jugador	01:03:24	0.00 €
Consumir pociones	01:38:02	0.00 €
Reunión	02:23:02	0.00 €
Consumir mana	02:37:20	0.00 €
Herir enemigos	01:31:30	0.00 €

Merge largo y animación enemigos	01:20:00	0.00 €
Muerte enemigo	04:53:57	0.00 €
Destruyendo	10:25:01	0.00 €
Daño personaje	02:38:57	0.00 €
Ataque principal jugador	02:44:00	0.00 €
Animación enemigos	05:58:16	0.00 €
Arreglar ataque secundario	00:25:24	0.00 €
Animaciones e interfaz	03:25:28	0.00 €
Muere jugador	03:00:00	0.00 €
<b>Alfredo Perez Pinedo</b>	<b>49:58:33</b>	<b>0.00 €</b>
Actualizar ten_sheet + últimos ajustes del jueguito	02:46:23	0.00 €
Añadiendo cambios de mapa	01:10:09	0.00 €
Evitando que gastes pociones cuando no debes	00:11:00	0.00 €
Diseñando salas de boss	01:27:34	0.00 €
Zona boss montaña ahi to flama	01:15:00	0.00 €
Actualizar ten_sheet	00:38:00	0.00 €
Arreglando errores con algunos id de tiles	00:42:00	0.00 €
Tocando spritesheets	03:17:29	0.00 €
Reunión grupo	00:35:00	0.00 €
Sprite de los bosses	00:50:47	0.00 €
Cajita del boss	00:52:04	0.00 €
Rehaciendo sala del boss	03:31:18	0.00 €
Dibujando el mapita de la tienda	01:57:59	0.00 €
Colocando id	00:36:47	0.00 €

Colocando enemigos en bosque	00:39:20	0.00 €
Colocando enemigos en montaña y testeando	02:48:23	0.00 €
Tocando zonas de boss	00:42:10	0.00 €
Colocando id's para spawns	00:32:17	0.00 €
Colocando spawns	00:25:20	0.00 €
Documentando los IDs	00:50:00	0.00 €
Sprites para jefes	00:31:30	0.00 €
Dando color	01:57:54	0.00 €
Cambio de mapa boss montaña	01:08:45	0.00 €
Evitando que consumas más mana del que tienes	00:30:24	0.00 €
png inventario	01:13:48	0.00 €
Evitando que los enemigos se caigan	00:42:18	0.00 €
Tocando el sprite de jugador	01:09:00	0.00 €
Arreglando un segmentation fault	01:03:55	0.00 €
Retocando plataformas, testeando	00:30:50	0.00 €
Error tienda mapa montaña	00:15:00	0.00 €
Buscando spritesheets	00:22:02	0.00 €
Spritesheet boss	00:27:10	0.00 €
Arreglando zona boss de montaña	01:25:05	0.00 €
Poniendo fondo	00:21:46	0.00 €
Cambiando ids tienda	00:10:07	0.00 €
Diseñando montaña+cavernas	11:51:26	0.00 €
diseño zona boss montaña	00:28:33	0.00 €
Antonio David Ortiz	52:50:40	0.00 €

Mecánicas básicas - Doble salto	01:18:22	0.00 €
IA jefes	10:39:17	0.00 €
Reunión grupo	00:40:42	0.00 €
Actualizar Ten Sheet	03:32:00	0.00 €
Modo Debug	00:31:06	0.00 €
Revisión clases	07:47:57	0.00 €
Control con mando	03:08:07	0.00 €
Colisiones - Jugador	14:33:43	0.00 €
IA enemigos	10:13:51	0.00 €
Animación Enemigos	00:25:35	0.00 €
<b>Laura García</b>	<b>77:46:17</b>	<b>0.00 €</b>
barra vida enemigos	02:36:00	0.00 €
tienda de mapas y limites camara	02:47:41	0.00 €
sonido y musica + problemas vista hud	06:51:00	0.00 €
stats objetos tienda + comprar tienda	05:09:57	0.00 €
arreglo camara bosque + boss bosque	00:54:00	0.00 €
Reunión grupo y modificaciones tienda	03:32:00	0.00 €
vista hud solucionado	01:14:00	0.00 €
Arreglo cámara, actualización tienda, etc	06:38:00	0.00 €
sonido y musica	05:56:00	0.00 €
arreglos tienda	02:39:44	0.00 €
Arreglo menus + musica zona	03:44:05	0.00 €
arreglo selector tienda y limite camara	02:16:50	0.00 €
Arreglo comprar potis, cámara	01:38:00	0.00 €



tienda	10:08:23	0.00 €
Límite cámara y cambio Cancion de zona	01:40:00	0.00 €
selección objetos tienda	04:38:00	0.00 €
Arreglo camara bosque + vista menu Pausa	03:37:43	0.00 €
reunión grupo + arreglos camara	01:27:00	0.00 €
problemas camara	06:38:54	0.00 €
Límite cámara, cambios en el mapa	03:39:00	0.00 €
<b>Àngel Torregrosa Calabuig</b>	<b>64:40:43</b>	<b>0.00 €</b>
Estado - Tienda + Lanzamiento proyectil enemigo	02:14:34	0.00 €
Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles	00:34:40	0.00 €
Reunión grupo + Colisiones Proyectil	01:39:22	0.00 €
Movimiento de cámara con el jugador	01:34:32	0.00 €
Proyectil - Revisar colisiones proyectil-jugador	00:54:18	0.00 €
Mecánica abrir tienda	01:36:10	0.00 €
Enemigo - Drop de monedas	00:21:58	0.00 €
Ayudando a Laura con la música	00:36:31	0.00 €
Reunión grupo	01:57:43	0.00 €
Actualizar Ten_sheet	03:17:37	0.00 €
Jugador - Checkpoints	01:49:49	0.00 €
GameOverState	01:55:46	0.00 €
Estado - Tienda	01:25:03	0.00 €
Jugador - Poner reloj al dash	00:25:30	0.00 €
Cambio de zona	03:03:30	0.00 €
Motor - Singleton	01:51:36	0.00 €

Cambio de zonas	01:34:56	0.00 €
Estado - Inventario del personaje	15:28:45	0.00 €
Opciones	03:46:44	0.00 €
Enemigo - Lanzamiento de proyectiles	01:14:51	0.00 €
Estado - Mapa	01:41:55	0.00 €
Fin de mapa/nivel	01:43:50	0.00 €
Estado - Controles	04:50:56	0.00 €
Vista menus con player	04:53:10	0.00 €
Buscando el problema del Motor	02:10:33	0.00 €
Opciones + Controles	01:56:24	0.00 €