

Pendientes

- Crear un mapa en tiled y dibujarlo AP
- Menu de pausa AT
- Movimiento básico con salto AM
- IA de enemigo 1 AO
- Interfaz básica L
- Detectar colisiones AM

+ Add another card

Opcionales

-
- Cargar sprites
- IA de enemigo 2 (IA + salto)
- Ataque(Enemigo + movimiento + colisión)
- Menú principal básico
- Cámara que siga al jugador (movimiento básico + mapa)
- Menu de opciones

+ Add another card

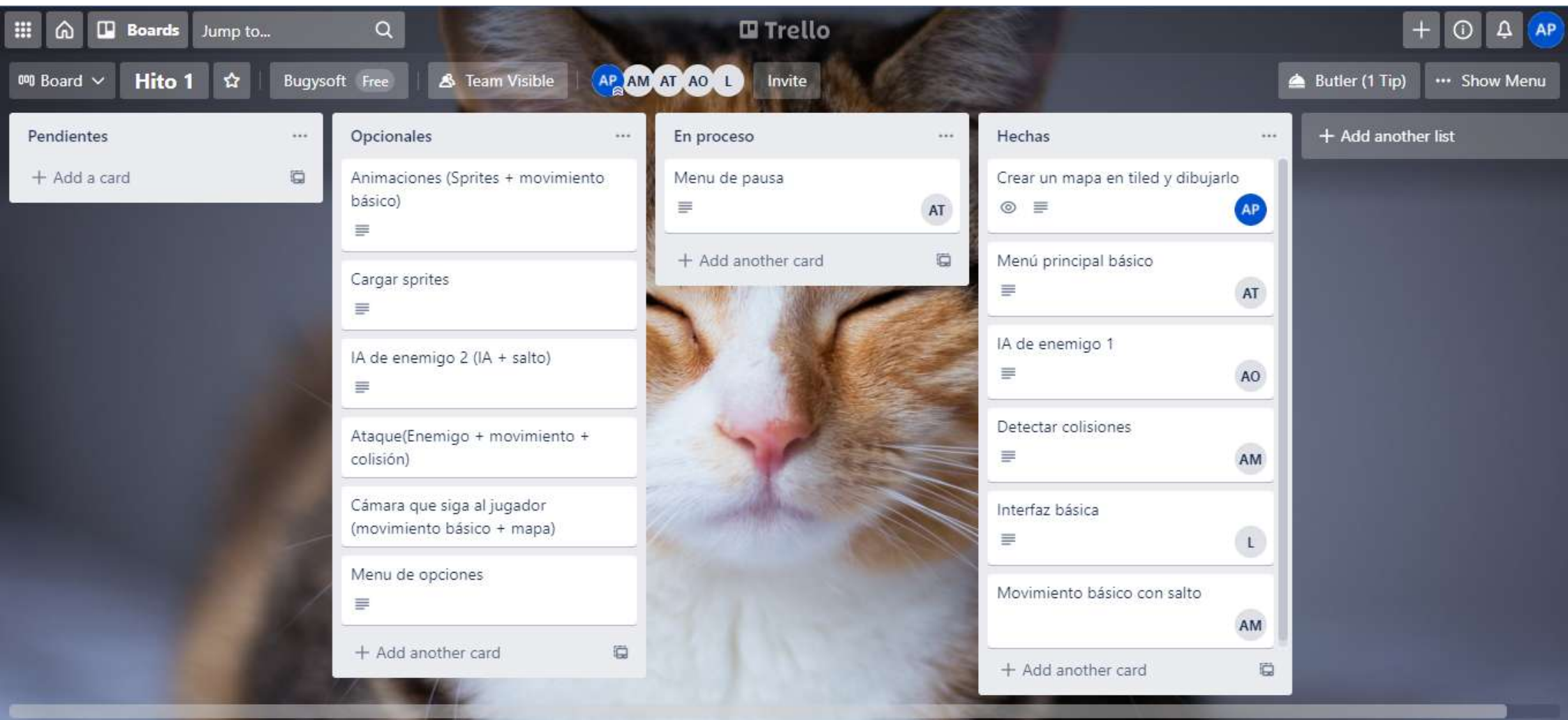
En proceso

+ Add a card

Hechas

+ Add a card

+ Add another list



Boards

Jump to...



Trello



Board

Hito 1



Bugysoft Free

Team Visible



AM

AT

AO

L

Invite

Butler (1 Tip)

Show Menu

Pendientes

+ Add a card

Opcionales

Animaciones (Sprites + movimiento básico)

Cargar sprites

IA de enemigo 2 (IA + salto)

Ataque(Enemigo + movimiento + colisión)

Cámara que siga al jugador (movimiento básico + mapa)

Menu de opciones

+ Add another card

En proceso

Menu de pausa

+ Add another card

Hechas

Crear un mapa en tiled y dibujarlo

Menú principal básico

IA de enemigo 1

Detectar colisiones

Interfaz básica

Movimiento básico con salto

+ Add another card

+ Add another list