





Boards

Jump to...

Board

Hito 3

Bugysoft

Free

Workspace visible

AP

AT

AM

AO

L

Invite

Butler

Show menu

Pendientes

Mecánicas básicas - Doble salto

Actualizar Ten\_sheet

Tienda - cuando este comprado que no se pueda comprar

Tienda - añadir comprar flechas

Inventario - Sumar Stats

+ Add another card

En desarrollo

Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles

Limitar la camara con los laterales

Destructores

+ Add another card

Por revisar

Jugador - Colisiones

Sprite sheet de tienda

Proyectil - Revisar colisiones proyectil-jugador

Jefes - Diseño Boss 2

Mapas - Testear y acabar

Mecánicas básicas - Salto Escalada

+ Add another card

Finalizadas

Error cambio arma secundaria

Enemigo - Dibujar vida enemigos

Mecánicas básicas - Dash

Tiendas

Potis - No se actualiza cuando compras una potl, y no hay que meterlas dentro de disponibles pq aparecen en el inventario.

Proyectil - Cajas de colisión revisar el tamaño de las que no son flechas

+ Add another card

+ Add another list

Boards

Jump to...

Board

Hito 3

☆

Bugysoft

Free

Workspace visible

AP

AT

AM

AO

L

Invite

Butler

Show menu

AP

Pendientes

+ Add a card

En desarrollo

Destructores

AM

Actualizar Ten\_sheet

AM

AP

AT

AO

L

+ Add another card

Por revisar

Grupal - Quitar warnings y comentarios no útiles

AM

AP

AT

AO

L

Enemigo - Establecer vida y daño

AM

AO

Jugador - Colisiones

AO

Limitar la camara con los laterales

L

Sprite sheet de tienda

L

Proyectil - Revisar colisiones proyectil-jugador

AT

AO

+ Add another card

Finalizadas

tamaño de las que no son flechas

AT

AO

Jugador - animación ataque lzq

AM

Interfaz - Se pinta mal el ataque secundario

AM

Inventario - Sumar Stats

AM

Jefes - IA

AO

Estado - Con el mapa del bosque comprado puedes ver ambos mapas + aunque compres el mapa de montaña, no puedes verlo

+ Add another card

Rechazadas

Mecánicas básicas - Doble salto

AO

+ Add another card

