

## **SOBRE MÍ**

Desarrolladora Fullstack con experiencia en desarrollo de aplicaciones web y nociones de desarrollo móvil. Durante mi carrera profesional, he tenido la oportunidad de trabajar en una startup como principal desarrolladora web, llevando a cabo diversos proyectos innovadores relacionados con el 3D entre otros. Esta experiencia ha sido fundamental para mi crecimiento profesional.

Me caracterizo por mi dedicación, atención al detalle y mi curiosidad innata. Abordo las tareas con ganas y actitud resolutiva, siempre buscando oportunidades para mejorar constantemente. Disfruto el trabajo en un ambiente positivo y colaborativo. Mi pasión por el desarrollo también se refleja más allá del horario laboral ya que continúo ampliando conocimientos realizando cursos y proyectos personales.

## **EXPERIENCIA PROFESIONAL**

### **BEXREAL**

Feb 2023 - Actualidad

#### **Fullstack developer**

- Desarrollo e implementación de las aplicaciones web.
- Mantenimiento del servidor web en AWS (s3, Elastic Beanstalk , CloudFront, Route 53).
- Diseño de API Restful (endpoints, autenticación y autorización basado en JWT).
- Administración y configuración de base de datos en MongoDB.
- Desarrollo de script para la inserción de datos.
- Actividades I+D.
- Diseño de mockups en Figma.
- Comunicación directa con el cliente.

Lenguajes: Typescript, Javascript

Frameworks y otros: Angular, Nodejs, Express, Threejs, Bootstrap, Angular Material

### **CYPE SOFTWARE S.L**

Nov 2022 – Feb 2023

#### **Mobile developer**

- Aprendizaje de Xcode y Android Studio
- Integración de visor 3d (Unity) en Flutter y en React Native

Lenguajes: Swift, Javascript, Java, Dart

### **CAPGEMINI ESPAÑA S.L (prácticas)**

Jul 2022 – Sep 2022

#### **Fullstack developer**

- Pruebas unitarias con JUnit y Mockito
- Tareas relacionadas con la automatización de procesos en lotes con myBatis y Spring Batch
- Curso Angular 11

Lenguajes: Java, Javascript

## EDUCACIÓN

**GRADO EN INGENIERÍA MULTIMEDIA** - Universidad de Alicante

2018 - 2023

**Nota Media:** 7,06 | **Tipo de créditos ECTS** | **Número de créditos** 240 |

[TFG - Diseño y desarrollo de una app de ayuda en la disfunción de percepción del color](#) [Nota: 10]

Matrícula de honor en la asignatura Usabilidad y Accesibilidad

## COMPETENCIAS

**Lenguajes de programación:** Typescript, Javascript, Java, SQL, PHP, HTML, CSS

**Frameworks:** Angular, React, Express, Nodejs, JQuery, Ionic

**Bases de datos:** MongoDB, MySQL, Firebase

**Control de versiones:** Github, Gitlab, Bitbucket

**Herramientas:** Jira, Trello, Git, Visual Studio Code, Postman, Figma, Blender, 3DS Max

**Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (B2), Chino (B1), Valenciano (C1)