

# MEMORIA PROYECTO IMAGEN

## Índice

- Introducción del proyecto
- Explicación de cada tarea y su código
  - Tarea 1
  - Tarea 2
  - Tarea 3
  - Tarea 4
  - Tarea 5
  - Tarea 6
- Reflexión final

## •Introducción del proyecto

Lo que hemos hecho en este proyecto es trabajar con las imágenes principales dadas y también, a parte de estas, tenemos fotos de una fresa, de un plátano y de una pera. A partir de estas hemos hecho los cambios pedidos en las tareas.

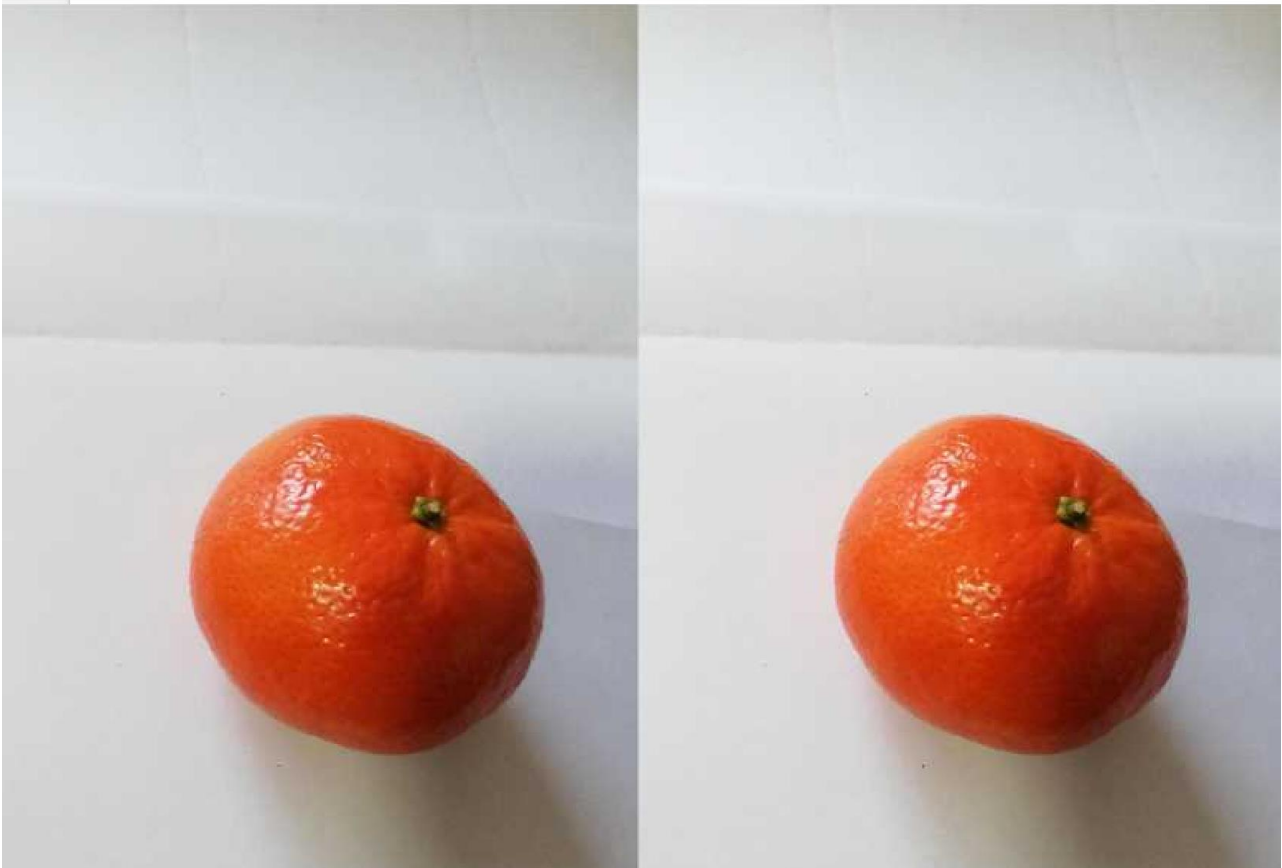
## •Explicación de cada tarea

### •Tarea 1

En esta tarea se pide que implementemos una mejora en el color.

#### T1: Mejora de color

```
1 % Leo imagen y convierto a double
2 imagen = imread('F11.jpg');
3 imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen);
```



Para ello cargamos la imagen en la que queremos hacer la mejora y usamos la función '**imagen\_contrastada = MejoraDeColor(imagen)**' y dentro de esta llamamos a estas otras dos: '**imbn = ImagenGris(es(imc))**' y '**imagen\_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen\_gris)**'.

```

100  % funcion imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen)

108  function imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen)
109      imagen = im2double(imagen);
110
111      %Convierto a escala de grises
112      imagen_gris = ImagenGris(es(imagen)); %también se podría hacer con rgb2gray(imagen)
113
114      % Maximización del contraste
115      imagen_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen_gris);
116
117      % Visualización de la mejora de color
118      comparacion = [imagen imagen_contrastada];
119      imshow(comparacion);
120  end

121  % funcion imbn = ImagenGris(es(imc))

122  function imbn = ImagenGris(es(imc))
123      R = imc(:,1);
124      G = imc(:,2);
125      B = imc(:,3);
126
127      Y = 0.3*R+0.59*G+0.11*B; % Calculo Y
128      % Para que esté en escala de grises --> Y = R = G = B
129      imbn(:,1) = Y; % R = Y
130      imbn(:,2) = Y; % G = Y
131      imbn(:,3) = Y; % B = Y
132  end

133  % funcion imagen_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen_gris)

134  function imagen_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen_gris)
135      imagen = im2double(imagen);
136      imagen_gris = im2double(imagen_gris);
137
138      min_luminancia = min(min(imagen_gris)); % Mínimo de luminancia
139      max_luminancia = max(max(imagen_gris)); % Máximo de luminancia
140
141      imagen_contrastada = ((imagen - min_luminancia)./(max_luminancia-min_luminancia))*1 + 0; % Operación máximo contraste
142  end

```

- '**imagen\_contrastada = MejoraDeColor(imagen)**': Lo que esta función hace es primero convertir la imagen en un double para poder manejarla con facilidad. A continuación, llama a '**imbn = ImagenGris(es(imc))**' que hace su función convirtiéndolo en una escala de grises. Por último, llama a '**imagen\_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen\_gris)**', que maximiza el contraste de la imagen. Posteriormente mostramos por pantalla la imagen original y la contrastada creada tras maximizar el contraste.
- '**imbn = ImagenGris(es(imc))**': Esta función primeramente separa una imagen en sus tres matrices componentes, a continuación, calcula la luminosidad de cada pixel y se iguala cada componente a esta luminosidad.
- '**imagen\_contrastada = MaxContraste(imagen, imagen\_gris)**': En esta se convierten a double ambas imágenes tanto la original como la de escala de grises y se calcula la máxima y la mínima luminosidad de la imagen en escala de grises, para así usarlos en la operación para sacar el máximo contraste y poder obtener la imagen contrastada al máximo.

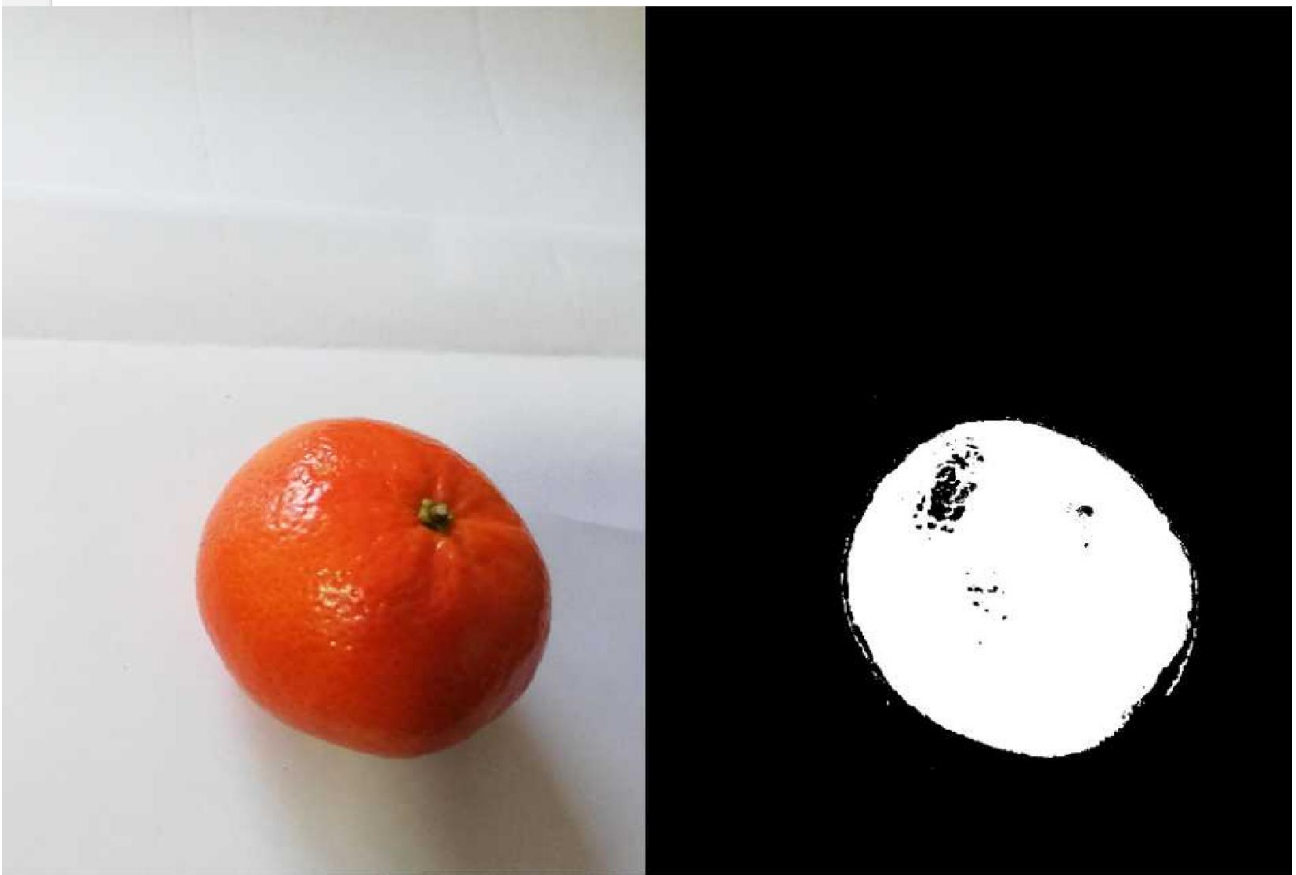
## ·Tarea 2

Esta tarea pretende que a partir de la imagen original cambiemos a negro todo el fondo que no pertenece a la fruta y dejemos marcada que parte dela imagen en la que se sitúa la fruta dejando esa parte en blanco, contrastando con el resto de la imagen en negro.

### T2: Segmentación

4

```
imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada);
```



En esta función lo que hacemos es llamar a la función ‘**imagen\_segmentada = Segmentacion(imagen\_contrastada)**’.

## Tarea 2

• `imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada)`

```
121 function imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada)
122     imagen = imagen_contrastada;
123     imagen_hsv = rgb2hsv(imagen); %% convertir a color
124     imshow([imagen imagen_hsv]);
125     imagen_hsv_gris = imagenGrises(imagen_hsv);
126     imshow([imagen_hsv imagen_hsv_gris]);
127     S = imagen_hsv(:,:,2); % esto es para pillar S
128     level = graythresh(S); % aplicar umbral con esta función de matlab
129     BW = im2double(imbinarize(imagen_hsv_gris,level)); % crae una imagen binaria a partir de la imagen
130     imshow([imagen BW]);
131     imagen_segmentada = BW;
132 end
```

- **'imagen\_segmentada = Segmentacion(imagen\_contrastada)'**: Esta función coge la imagen calculada en la tarea 1, es decir, la imagen contrastada. Posteriormente convierte a color tanto la imagen original como la de escala de grises. Y con 'S' que es igualado al vector saturación, se calcula el umbral con la función *graythresh*. Este umbral es usado como media para el *imbinarize* de la imagen en escala de grises convertida a HSV y convirtiendo así la imagen en una imagen con dos colores únicos tanto blanco como negro, siendo este último el fondo de la imagen y el blanco, la fruta.

## Tarea 3

El objetivo de esta tarea es crear un vector con las 3 componentes de cada imagen que tenemos pero solo en la zona de la máscara, es decir, únicamente los vectores de componentes de las frutas, sin tener en cuenta el fondo.

### T3: Extracción de características

```
5 prototipo = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada)

prototipo = 1x3
    0.7847    0.2139    0.8880
```

En este caso también llamaremos únicamente a una función, esta es **`prototipo = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada)`**.

## Tarea 3

• `prototipo = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada)`

```
133 function prototipo = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada)
134     M = imagen_segmentada(:,:,2);
135
136     R = imagen_contrastada(:,:,1);
137     G = imagen_contrastada(:,:,2);
138     B = imagen_contrastada(:,:,3);
139
140     frutaR = mean(R(M == 1)); %los valores medios
141     frutaG = mean(G(M == 1));
142     frutaB = mean(B(M == 1));
143
144     prototipo = [frutaR frutaG frutaB];
145 end
```

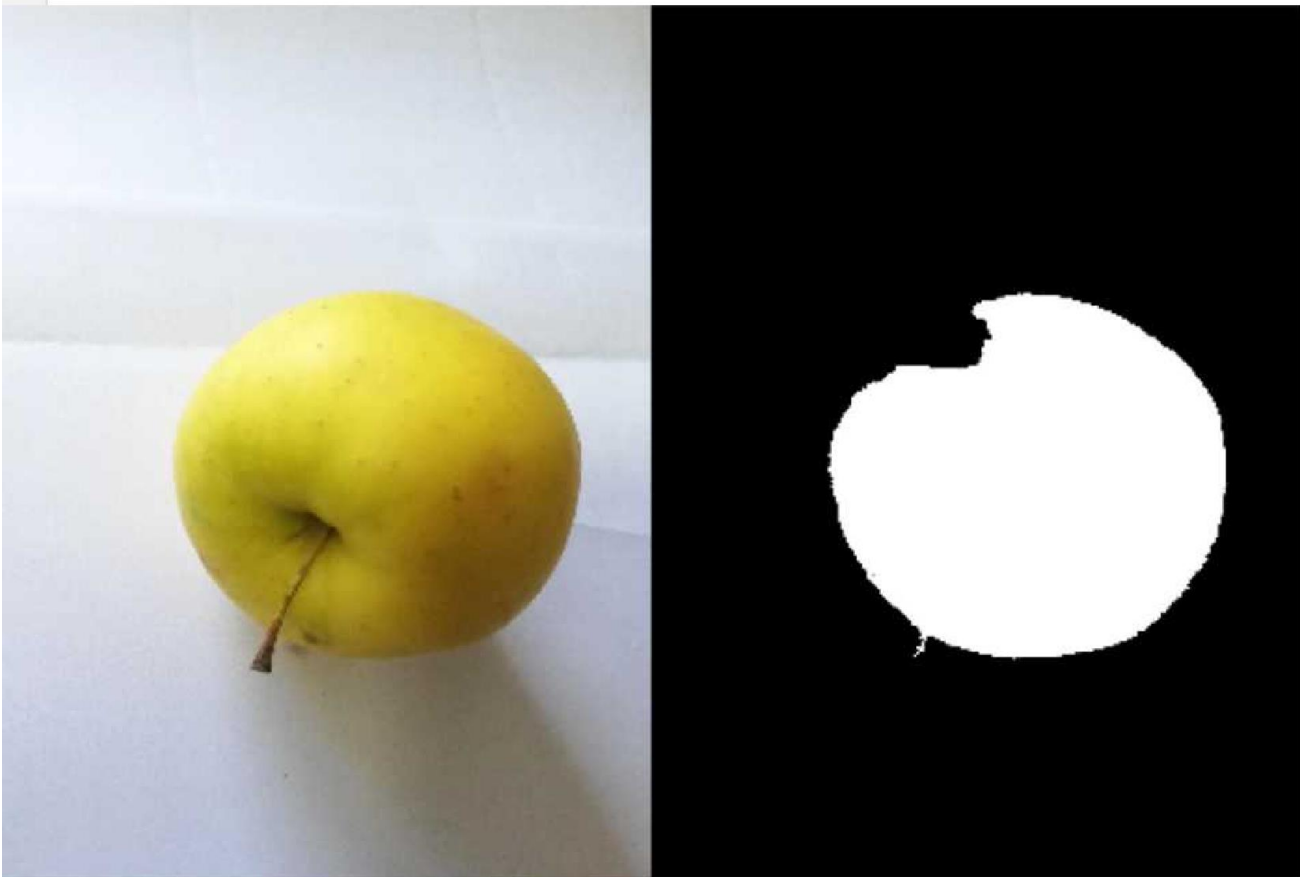
- **prototipo = ExtraccionCaracteristica(imagen\_contrastada, imagen\_segmentada)**: Se usa la imagen del ejercicio anterior, para así poder tomar los valores de solo la fruta y luego se calculan los valores medios de cada componente para posteriormente introducirlos en el vector componentes.

## •Tarea 4

En esta tarea lo que se hace es calcular la media de cada componente de las tres fotos de cada fruta y a continuación se hace la media de estas componentes, para así crear el alfabeto con las distintas clases de frutas.

T4: Creación de un alfabeto

```
6 % Imagenes de manzanas:  
7 imagen_1_manzana = imread('F01.jpg');  
8 imagen_2_manzana = imread('F02.jpg');  
9 imagen_3_manzana = imread('F03.jpg');  
10 % Vector prototipo de las manzanas:  
11 prototipo_manzanas = PromedioTotal(imagen_1_manzana, imagen_2_manzana, imagen_3_manzana)
```



```
prototipo_manzanas = 1x3  
0.6949 0.5848 0.1269
```

Lo que nosotros hacemos es repetir el mismo proceso con cada fruta (de la cual cogemos 3 fotos), primero asignamos un nombre, en este caso

imagen\_1, imagen\_2, imagen\_3, a cada una de las fotos de cada fruta y luego llamamos a la función '**promedio = PromedioTotal(imagen\_1, imagen\_2, imagen\_3)**'.

#### Tarea 4

- **promedio = PromedioTotal(imagen\_1,imagen\_2,imagen\_3)**

```
146 function promedio = PromedioTotal(imagen_1,imagen_2,imagen_3)
147 % Cojo la imagen_1
148 imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen_1);
149 imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada);
150 prototipo_1 = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada);
151
152 imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen_2);
153 imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada);
154 prototipo_2 = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada);
155
156 imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen_3);
157 imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada);
158 prototipo_3 = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada);
159
160 matriz = [prototipo_1;prototipo_2;prototipo_3];
161
162 promedio = mean(matriz);
163
164 end
```

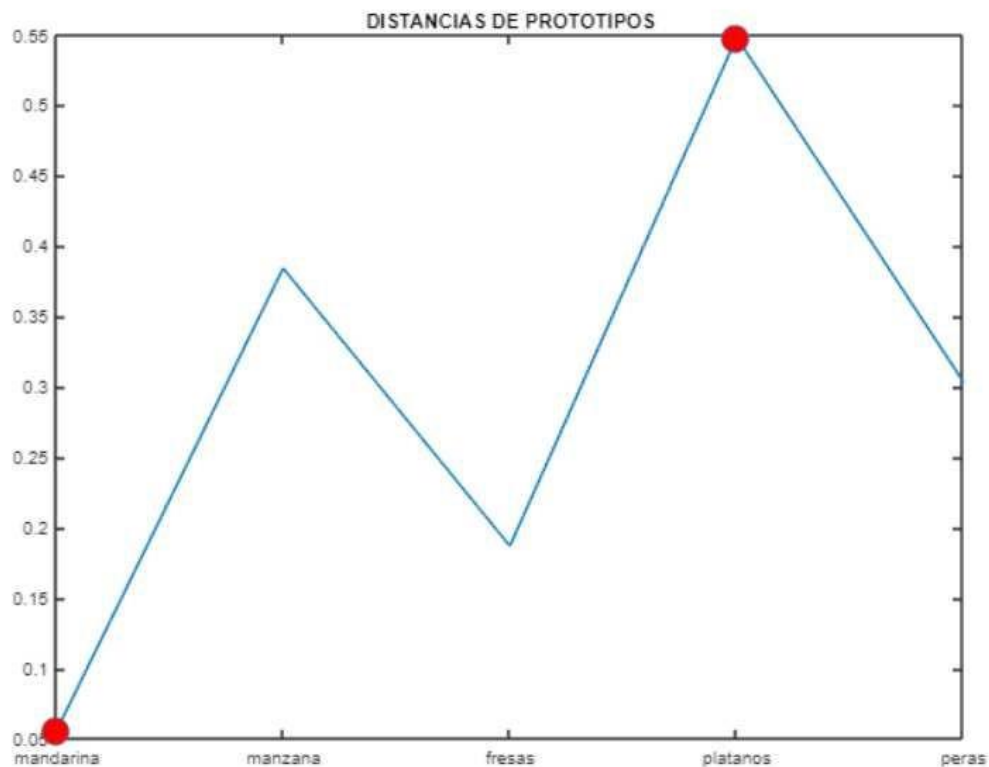
- '**promedio = PromedioTotal(imagen 1, imagen 2, imagen 3)**': Esta función lo que hace es coger tres imágenes de cada fruta y le implementa una mejora de color, ya explicada en la tarea 1, y una segmentación, ya explicada en la tarea 2, y con estas imágenes le extrae las características creando un vector de características, ya explicado en la tarea 3. Con estos vectores de las tres fotos se crea una matriz 3x3 y se le calcula la media.

## •Tarea 5

Lo que hay que hacer en esta tarea es crear una función que nos permita, introduciendo una imagen, identificar que fruta es.

#### T5: Diseño de una función de reconocimiento

```
40 imagen_entrada = imread('F12.jpg');
41 tipo_fruta = ReconocerFruta(imagen_entrada,prototipo_mandarinas,prototipo_manzanas,prototipo_fresas,prototipo_platanos,prototipo_peras)
```



La fruta a la que más se parece es:Mandarina  
 La fruta a la que menos se parece es:Platano  
 ES UNA MANDARINA  
 tipo\_fruta = 2

Nuestra solución fue cargar la imagen que queramos identificar y llamar ala función **‘tipo\_fruta = ReconocerFruta(imagen\_entrada, prototipo\_mandarinas, prototipo\_manzanas, prototipo\_fresas, prototipo\_platanos, prototipo\_peras)’** donde la imagen\_entrada es la imagen que nosotros cargamos.

• tipo\_fruta = ReconocerFruta(imagen\_entrada, prototipo\_mandarinas, prototipo\_manzanas, prototipo\_fresas, prototipo\_platanos, prototipo\_peras)

```
function tipo_fruta = ReconocerFruta(imagen_entrada,prototipo_mandarinas,prototipo_manzanas,prototipo_fresas,prototipo_platanos,prototipo_peras)
% prototipos = promedios totales
imagen_contrastada = MejoraDeColor(imagen_entrada);
imagen_segmentada = Segmentacion(imagen_contrastada);
caracteristicas_entrada = ExtraccionCaracteristica(imagen_contrastada, imagen_segmentada);

% Cálculo de la distancia entre dos vectores = módulo(X-Y) --> Distancia de X a Y
distancia_mandarinas = norm(prototipo_mandarinas-caracteristicas_entrada); % Calculo el módulo del vector (la norma)
distancia_manzanas = norm(prototipo_manzanas-caracteristicas_entrada);
distancia_fresas = norm(prototipo_fresas-caracteristicas_entrada);
distancia_platanos = norm(prototipo_platanos-caracteristicas_entrada);
distancia_peras = norm(prototipo_peras-caracteristicas_entrada);

distancias = [distancia_mandarinas distancia_manzanas distancia_fresas distancia_platanos distancia_peras];
% La distancia es
minimo = min(distancias);
grafico(distancias);

if minimo == distancia_manzanas
    disp('ES UNA MANZANA');
    tipo_fruta = 1;
elseif minimo == distancia_mandarinas
    disp('ES UNA MANDARINA');
    tipo_fruta = 2;
elseif minimo == distancia_fresas
    disp('ES UNA FRESA');
    tipo_fruta = 3;
elseif minimo == distancia_platanos
    disp('ES UN PLATANO');
    tipo_fruta = 4;
else minimo == distancia_peras
    disp('ES UNA PERA');
    tipo_fruta = 5;
end
end
```



▪ function grafico(distancias)

```

206 function grafico(distancias)
207     X = distancias;
208     minimo = min(X);
209     maximo = max(X);
210     idxmin = find(X == minimo);
211     idxmax = find(X == maximo);
212     plot(X, '-o', 'MarkerIndices', [idxmin idxmax], 'MarkerFaceColor', 'red', 'MarkerSize', 10)
213     xticks([1 2 3 4 5])
214     xticklabels({'mandarina', 'manzana', 'fresas', 'platanos', 'peras'})
215     title("DISTANCIAS DE PROTOTIPOS");
216     nombres{1} = 'Mandarina';
217     nombres{2} = 'Manzana';
218     nombres{3} = 'Fresa';
219     nombres{4} = 'Platano';
220     nombres{5} = 'Pera';
221     disp(strcat('La fruta a la que más se parece es: ', nombres{idxmin}));
222     disp(strcat('La fruta a la que menos se parece es: ', nombres{idxmax}));
223 end

```

- **‘tipo fruta = ReconocerFruta(imagen entrada, prototipo mandarinas, prototipo manzanas, prototipo fresas, prototipo platanos, prototipo peras)’**: En esta función se vuelve a sacar el vector de características como lo hicimos en la tarea anterior, y luego calculamos la distancia entre dos vectores como son el de una fruta y el de la imagen que acabamos de calcular, esto se hace mediante el cálculo del módulo de la resta de ambos vectores. Repetimos este proceso con todas las frutas y las incluimos en un vector del cual cogemos el valor ms pequeño, y este es el valor de la fruta a la que pertenece la imagen.
- En esta función también llamamos a otra función llamada **‘grafico(distancias)’**, y esta lo único que hace es calcular las distancias máximas y mínimas y representar todas las distancias en una gráfica para así decir cuál es la fruta a la que más se parece y a la que menos.

## •Tarea 6

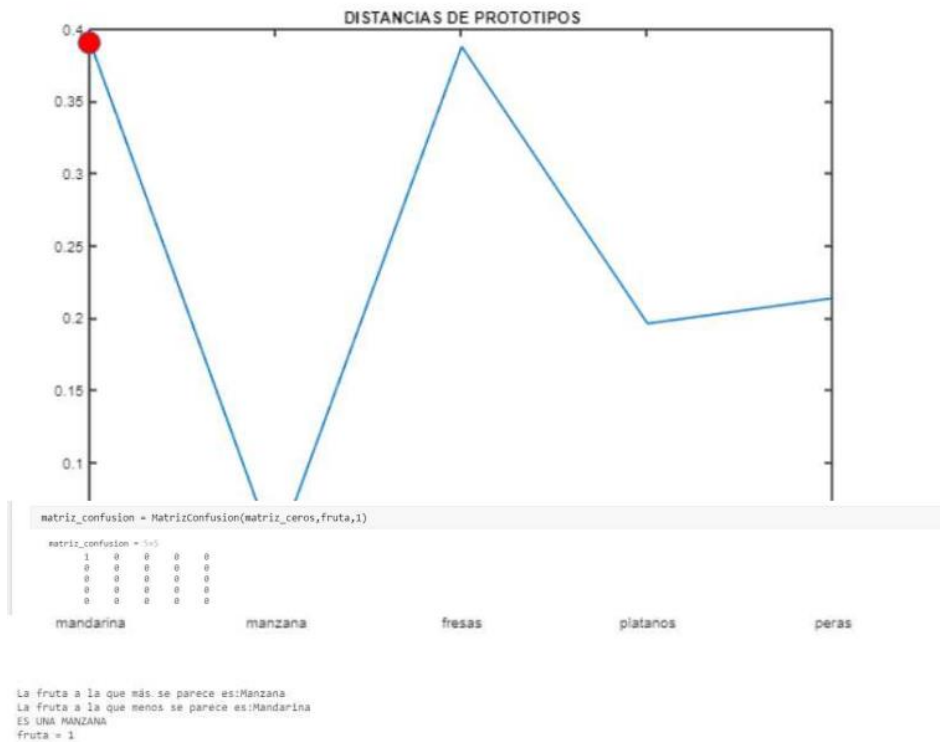
En esta tarea se crea una matriz en la que indicamos que fruta reconoce y que fruta es. Es decir, comprueba si la tarea 5 funciona de manera correcta, y para confirmarlo solo puede haber número en la diagonal principal de la matriz.

T6: Prueba

```

42 matriz_ceros = zeros(5); %la dimensión es la clase de frutas que hay
43 imagen_prueba = imread('F04.jpg');
44 fruta = ReconocerFruta(imagen_prueba, prototipo_mandarinas, prototipo_manzanas, prototipo_fresas, prototipo_platanos, prototipo_peras)

```



Para ello, llamamos a cada imagen, la introducimos en la función de la tarea 5 para reconocer que fruta es y posteriormente llamamos a la función **`matriz_confusion = MatrizConfusion(matriz_ceros,fruta,n)`**.

#### Tarea 6

▪ **`matriz_confusion = MatrizConfusion(matriz_ceros,fruta,n)`**

```

224 function matriz_confusion = MatrizConfusion(matriz_ceros,fruta,n)
225
226     if fruta == 1
227         matriz_ceros(n,1) = matriz_ceros(n,1)+ 1;
228
229     elseif fruta == 2
230         matriz_ceros(n,2) = matriz_ceros(n,2) + 1;
231
232     elseif fruta == 3
233         matriz_ceros(n,3) = matriz_ceros(n,3) + 1;
234
235     elseif fruta == 4
236         matriz_ceros(n,4) = matriz_ceros(n,4) + 1;
237
238     else fruta == 5
239         matriz_ceros(n,5) = matriz_ceros(n,5) + 1;
240
241     end
242
243     matriz_confusion = matriz_ceros;
244 end
  
```

- **`matriz_confusion = MatrizConfusion(matriz_ceros,fruta,n)`**: La única utilidad de esta es sumarle 1 en la matriz dependiendo de la fruta que reconozca la otra función. El parámetro fruta es la fruta que reconoce el programa y n es la fruta que es en realidad. Las columnas son la fruta que

reconoce y las filas la fruta real. En nuestro proyecto los valores que le asignamos a  $n$  son:

- $n = 1$  (manzanas)
- $n = 2$  (mandarinas)
- $n = 3$  (fresas)
- $n = 4$  (plátanos)
- $n = 5$  (peras)

## • Reflexión final

Con este proyecto hemos aprendido a manejar distintas funciones en matlab para analizar imágenes y modificarlas de distintas maneras.

Gracias a estas podremos reconocer distintos tipos de objetos, en este caso frutas, gracias a unos parámetros como sus componentes.