#### UNIVERZA V LJUBLJANI FAKULTETA ZA MATEMATIKO IN FIZIKO

Matematika – 1. stopnja

## Laura Guzelj Blatnik

# Nevronske mreže z vzvratnim razširjanjem napak v funkcijskem programskem jeziku

Delo diplomskega seminarja

Mentor: prof. dr. Ljupčo Todorovski

Somentor: asist. dr. Aljaž Osojnik

### Kazalo

| 1. Uvod                              | 4 |
|--------------------------------------|---|
| 2. Nevronske mreže                   | 4 |
| 2.1. Lastnosti nevronskih mrež       | 4 |
| 2.2. Uporaba nevronskih mrež         | 4 |
| 3. Učenje                            | 4 |
| 3.1. Ideja                           | 4 |
| 3.2. Vzvratno razširjanje napake     | 4 |
| 4. Funkcijski programski jezik OCaml | 4 |
| 5. Praktični del                     | 4 |
| 6. Zaključek                         | 4 |
| Slovar strokovnih izrazov            | 4 |
| Literatura                           | 4 |

## Nevronske mreže z vzvratnim razširjanjem napak v funkcijskem programskem jeziku

Povzetek

Angleški prevod slovenskega naslova dela

Abstract

Math. Subj. Class. (2010): Ključne besede: Keywords:

#### 1. Uvod

Človeški možgani so kompleksen organ predvsem zaradi neštrtih funkcij, ki jih opravljajo. In zgolj vprašanje časa je bilo, kdaj bodo znanstveniki skoraj neskončne zmožnosti možganov prenesli v računalništvo. Ko so poskušali idejo uresničiti, so si predvsem želeli strukture, ki se bo - podobno kot možgani - sposobna učiti, odzivati na sprememe in prepoznati neznane situacije. Tako se je v polovici prejšnjega stoletja rodila ideja o umetnih nevronskih mrežah.

Do danes so umetne nevronske mreže že močno napredovale in v nekaterih lastnostih celo prekašajo možgane. Kljub temu so možgani sposobni masrcičesa, česar računalniki ne bodo nikoli.

Diplomska naloga se poglobi v nevronske mreže z vzvratnim razširjanjem napake. Za konec pa sem nevronsko mrežo tudi implementirala s pomočjo funkcijskega programskega jezika OCaml. Funkcijsko programiranje...

- 2. Nevronske mreže
- 2.1. Lastnosti nevronskih mrež.
- 2.2. Uporaba nevronskih mrež.

#### 3. Učenje

Za učenje nevronskih mrež obstaja veliko različnih pravil. V svoji diplomski nalogi sem se osredotočila na posplošeno pravilo delta oziroma vzvratno razširjanje napake.

- 3.1. **Ideja.** Za vzvratnim razširjanjem napake stoji povsem preprosta ideja. Najprej uteži poljubno nastavimo, paziti moramo le, da vseh vrednosti ne nastavimo na 0.
- 3.2. Vzvratno razširjanje napake. Vzemimo splošen večsojen perceptron z  $X_{N_X}$  nevroni v vhodnem sloju in  $Y_{N_Y}$  nevroni v izhodnem sloju. Nevronska mreža naj sestoji iz m skritih slojev, m>0, vsak skriti sloj pa naj vsabuje  $N_k$  nevronov, kjer velja  $1 \leq k \leq m$ . Nevrone v skritih slojih označimo sledeče:  $H_{ij}$ , kjer število i ponazarja sloj v katerem se nevron nahaja, število j pa zaporedno številko nevrona v tem sloju.
  - 4. Funkcijski programski jezik OCaml
    - 5. Praktični del
      - 6. Zaključek

SLOVAR STROKOVNIH IZRAZOV

LITERATURA

[1]