火车订票系统 OnlineBookingSystem

任务: 实现 12306 火车网上订票系统的功能

通过此系统可以实现如下功能:

录入:录入火车车次情况(数据可以存储在一个数据文件中,数据结构、具体数据自定)查询:

- 1) 可以查询某个车次情况(如,输入车次号,查询路线(停靠站点及停靠时间,票价,确定是否满员);
- 2) 可以输入出发、到达站点,查询火车班次情况;

订票:(订票情况可以存在一个数据文件中,结构自己设定)

可以订票,如果该车次已经无票,可以提供相关可选择车次;

退票:可退票,退票后修改相关数据文件:

客户资料有姓名,证件号,订票数量及航班情况,订单要有编号。

修改车次信息:

当车次信息改变可以修改车次数据文件

要求:根据以上功能说明,设计车次信息,订票信息,客户信息的存储结构,设计程序完成功能;

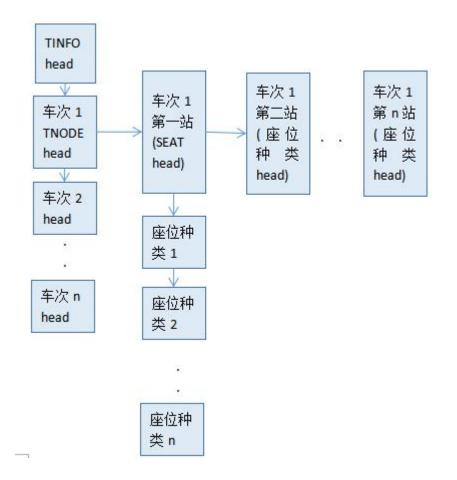
二、最终实现功能描述

1. 存储的数据结构

火车信息的数据结构

火车节点数据结构具体内容

车次	当前站	停留时间	到达时间	出发时间	此站到下	座位类型
					一站经过	的头节点
					时间	



```
typedef struct train_info
typedef struct train_node_info
{
                                                           char train_num[10];
    char train_num[10];
                                                           TNODE *tnode;
    char current_station[10];
    char stay_time[10];
                                                           struct train_info *next;
                                                      }TINFO;
    char arrive_time[10];
    char leave_time[10];
    char last_time[10];
    SEAT *seat;
                                                      typedef struct seat
    struct train_node_info *next;
                                                           char seat_type[10];
} TNODE;
                                                           char seat_price[10];
                                                           char ticket_total[10];
                                                           char ticket_left[10];
                                                           struct seat *next;
                                                      } SEAT;
```

订单信息的数据结构

```
typedef struct orderinfo
{
    char order_id[10];
                                  订单
                                  OINFO
                                                订单1
                                                               订单 2
                                                                               订单n
    char passenger id[30];
                                  head
    char passenger_name[20];
    char train num[10];
    char station_s[10];
    char station d[10];
    char ticket_price[5];
    char ticket_type[5];
    char state[2]; //存放的是订单是否被删除的状态, 删除了为 0, 未删除为 1
    struct orderinfo *next;
```

}OINFO;

2. 函数功能简介

管理员部分: 1、火车信息录入

input_train_info();

函数功能:输入列车信息

input_traininfo fast();

函数功能: 简化 input_train_info();中部分步骤,实现较快输入列车信息

2、车次信息的修改

del_traininfo(tinfo);

函数功能: 删除选中车次号的列车信息

Ps. 为了简化设计,只实现了删除和录入列车信息的功能,没有实现 update 的功能

3、查看所有列车信息

read_all_traininfo(tinfo);

函数功能: 读取 traininfo. txt 中所有内容

4、选择删除已退订单信息

del orderinfo(oinfo);

函数功能:通过先查询,再选择删除要删除的订单状态(state)为0,即已被用户退票的订单

5、自动删除已退订单信息

del_order_auto(oinfo);

函数功能:自动删除要删除的订单状态(state)为0,即已被用户退票的订单

6、查看所有订单信息

read_all_orderinfo(oinfo);

函数功能: 读取 orderinfo. txt 中所有内容

٠

乘客部分: 1、车票查询

search traininfo(tinfo);

函数功能: 可选择根据车次或路线(起点站、终点站)对目标车次进行查询

2、车票预定

book_ticket(tinfo, oinfo);

函数功能: 先输入用户 id, 用户名(无需注册), 在对路线进行查询后进行订票的, 一次只能定一张车票

3、退票

cancel ticket(tinfo, oinfo);

函数功能:在对订单进行查询确认订单存在且不为已退订单的情况下,进行退票操作,一次只能退一张车票

4、订票信息查询

search order(oinfo);

函数功能: 可通过订单编号或着是用户 id, 用户名对订单进行查询

3、数据文件介绍

存储列车信息的文件为: traininfo.txt 存储订单信息的文件为: orderinfo.txt

源代码文件为: 201525022.txt(其中包括两个头文件,分别为: train_info.h; order_info.h, 以及一个主函数文件 train_infosystem.cpp)

4、注意事项

由于该火车订票系统完成时间紧,部分功能还有一定瑕疵,需要使用者注意以下几点:

请在使用时仔细阅读命令行的提示,如操作不当,有可能涉及到还未考虑到的边界条件

几点说明:

该系统中因时间关系,有关到站时间,停留时间等时间有关功能均未涉及;

每一站中尽可能的模仿实际订票时一等座、二等座之类的,故设计了座位类型这一结构体,每一站每一种车票类型中存放的车票价格为此站到下一站的价格,车票价格的计算采用的 是累加(上面说明的时间若要实现也是采用累加的办法);

订票采用的方法是检查每一站是否有余票,只有目标路线中所有站都有余票才能进行订票,与实际春运中区段放票不太一样

因时间原因,数据文件中数据较少