

## PreguntasBP3.pdf



**FaReLiLoCa** 



**Arquitectura de Computadores** 



2º Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingenierías Informática y de Telecomunicación Universidad de Granada

- 13. ¿Cómo se puede modificar el reparto de iteraciones del bucle de una directiva #pragma omp for entre las hebras si usamos la cláusula schedule(runtime)?
- a) Usando la variable de retorno OMP\_SCHEDULE Y la función omp\_set\_schedule()
- b) Usando sólo la función omp\_set\_schedule()
- c) Usando la variable de entorno OMP SCHEDULE O la función omp set schedule()
- d) Usando sólo la variable de entorno OMP SCHEDULE
- 14. Las variables de control internas de OpenMP
- a) Sólo se pueden modificar mediante el uso de variables de entorno o en la consola del sistema
- b) Las otras respuestas son todas incorrectas
- c) Sólo se pueden modificar mediante el uso de las funciones que proporciona el API de OpenMP
- d) Pueden ser accedidas directamente por el programador
- 15. ¿Con cuántas hebras se ejecuta este código si previamente se ha fijado la variable de entorno OMP\_NUM\_THREADS=8? omp\_set\_num\_threads(4); #pragma omp parallel num\_threads(2) printf("hello\n");
  - a) 8
  - b) 2
  - c) 1
  - d) 4
- 16. ¿Qué código cree mejor para conseguir multiplicar una matriz triangular inferior por un vector?

Int m[N][N], v[N],  $r[N] = \{0\}$ ;

- a) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=i; j<=i; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- b) for(j=0; j<N; j++) for(int i=0; i<N; i++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- c) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=0; j<N; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- d) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=0; j<=i; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- 19. Las variables de control internas de OpenMP
- a) Pueden ser accedidas directamente por el programador
- b) Las otras respuestas son todas incorrectas
- c) Sólo se pueden modificar mediante el uso de las funciones que proporciona el API de OpenMP
- d) Sólo se pueden modificar mediante el uso de variables de entorno en la consola del sistema
- 20. Cuando se usa una planificación dynamic de un bucle for en OpenMP, el tamaño del chunk...
- a) Es siempre constante
- b) Va decreciendo conforme se van ejecutando las iteraciones del bucle



- c) Se adapta dinámicamente en función de la velocidad de cada hebra
- d) Siempre debe ser mayor que 1
- 21. ¿Qué muestra la ejecución del siguiente programa por pantalla suponiendo que se ejecuta en un nodo de ATCgrid?

```
int n = (int)(omp_get_max_threads() / 4);
#pragma omp parallel for num_threads (6) if(n > 6)
for (int i=0; i<n; i++)
printf("h: \%d ", omp_get_thread_num());</pre>
```

- a) h:0
- b) las otras respuestas no son correctas
- c) h:0 h:0 h:0 h:0 h:0
- d) h:0 h:1 h:2 h:3 h:4 h:5
- 22. ¿Con cuántas hebras se ejecuta este código si previamente se ha fijado la variable de entorno OMP NUM THREADS=8?

```
omp_set_num_threads(4);
#pragma omp parallel num_threads(2)
printf("hello\n");
```

- a) 8
- b) 1
- c) 4
- d) 2
- 23. ¿Qué código cree mejor para conseguir multiplicar una matriz triangular superior por un vector?

```
Int m[N][N], v[N], r[N] = \{0\};
```

- a) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=0; j<N; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- b) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=i; j<N; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- c) for(int j=0; j<N; j++) for(int i=0; i<N; i++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- d) for(int i=0; i<N; i++) for(int j=0; j<=i; j++) r[i] += m[i][j] \* v[j]
- 24. Si le piden que realice un estudio de escalabilidad de un código que calcula el producto de dos matrices
- a) Representaría en una gráfica el tiempo de ejecución en función del tamaño de las matrices
- b) Representaría en una gráfica la ganancia en velocidad (o ganancia en prestaciones) en función del número de núcleos
- c) No haría nada de lo indicado en el resto de respuestas
- d) Representaría en una gráfica el tiempo de ejecución en función del número de núcleos
- 13. ¿Cuál de las siguientes formas es la correcta para fijar a 4 el número de hebras para un programa OpenMP?



- a) En un programa OpenMP, usando la función omp\_set\_num\_threads(4) al principio de la función main.
- b) En un programa OpenMP, usando la función omp\_max\_threads(4) al principio de la función main.
- c) En la consola del sistema, usando la variable de entorno export OMP\_THREAD\_LIMIT=4
- d) En un programa OpenMP, usando la función omp\_num\_threads(4) al principio de la función main.
- 15. En una máquina con 8 cores y tras ejecutar export OMP\_NUM\_THREADS=4, ¿cuántas iteraciones ejecuta la hebra máster en la región parallel? int N = omp\_get\_max\_threads(); omp\_set\_num\_threads(2); #pragma omp parallel for num\_threads(6) if(N>=4) schadule(static) for (int i=0; i <12; i++) printf("thread: \%d iteración: \d% \n", omp\_get\_thread\_num(), i);
  - a) 6
  - b) 4
  - c) 12
  - d) 2
- 16. Indica que reparto de iteraciones a hebras es correcto suponiendo dos hebras y la cláusula schedule(guided,3)

a)												
Iteración	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
hebra	0	0	0	1	1	1	0	0	0	1	1	1
b)												
<b>Iteración</b>	0	<mark>1</mark>	2	<mark>3</mark>	<mark>4</mark>	<mark>5</mark>	<mark>6</mark>	<mark>7</mark>	8	<mark>9</mark>	<mark>10</mark>	<mark>11</mark>
<mark>hebra</mark>	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0
c)												
Iteración	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
hebra	0	0	0	0	0	0	1	1	1	0	0	1
d)												
Iteración	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
hebra	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0

