Nombre: Laura Lázaro Soraluce

DNI: 45350527R Grupo: 1 (DGIIM)

EXPLICACIÓN:

Las funciones imprimir e impresor son sólo para ver los resultados de manera más clara.

La **funcion_jugador** espera con el Probe hasta que haya algún mensaje para recibir. Se recibe en el buffer y se muestra el mensaje correspondiente. Se calcula la suma de pesos y se calcula una porción. Se manda al NPC. Cómo el NPC no quiere estar bloqueado esperando por un mensaje de los jugadores, he usado Send para mandar la información de la porción comida por cada jugador (asíncrono).

La **funcion_npc** en cada ronda asigna pesos a las tartas y se las manda de forma asíncrona a cada jugador, primero a Peach y luego a Mario. Se hace de forma asíncrona para evitar tener que esperar a que estos hayan iniciado la recepción, pues no queremos esperas. Una vez se hayan mandado todas las tartas, por cada ronda, empezamos a recibir los mensajes de Peach y de Mario para calcular quién se llevó los puntos en cada ronda y quién gana.

CAPTURA: