Fundamentos de Programación

Cuaderno de Trabajo 7 - Algoritmos Básicos

Grado en Sistemas de la Información, turno de mañana

Grado en Ingeniería Informática, turnos de mañana y tarde

Ejercicios Resueltos

1. Realice un procedimiento que reciba un array de números enteros por teclado y lo ordene completo (todos sus elementos) de forma ascendente empleando el método de la burbuja.

```
def burbuja(lista):
  for pasada in range(len(lista)-1,0,-1):
      for i in range(pasada):
          if lista[i] > lista[i+1]:
          temp = lista[i]
          lista[i] = lista[i+1]
```

2. Implemente el método de la burbuja para el mismo caso anterior (array de números enteros) pero esta vez con ordenación descendente y permitiendo ordenación parcial entre dos posiciones inicial y final.

```
def burbuja2(v,inicio,fin):
for pasada in range(fin):
  for i in range (fin,pasada,-1):
      if (v[i] < v[i-1]):
      temp = v[i]
      v[i] = v[i-1]
      v[i-1] = temp</pre>
```

Ejercicios propuestos

- 1. Implemente un programa, que dado un número finito de fechas, nos permita buscar una fecha por año, mes o día, así como la ordenación de las mismas por año. Nota: emplee el método de búsqueda binaria.
- 2. Realice un programa que almacene 10 frases diferentes en un array y nos permita ordenar el array descendentemente por la longitud de la cadena usando el método de inserción.
- 3. Modifique el programa anterior para que ordene el array en función del número de palabras que hay en la frase. Use ahora el método de selección. Pista: utiliza split()
- 4. Realice un programa para gestionar los datos de stock de una tienda de comestibles. La información a recoger será: nombre de producto, precio y cantidad de stock. La tienda dispone de 10 productos distintos. El programa debe ser capaz de:
 - a. Dar de alta un producto nuevo
 - b. Buscar un producto por su nombre empleando búsqueda secuencial.
 - c. Ordenar los productos por el método de la burbuja según su precio.
- 5. Haga un programa para gestionar las notas de una clase de 20 alumnos de los cuales sabemos el nombre y la nota. El programa debe permitir:
 - a. Introducir los datos de los alumnos por teclado.
 - b. Dado un nombre de un alumno, buscarlo y modificar su nota, mostrando el resultado por pantalla (empleando búsqueda secuencial).
 - c. Dado un nombre de un alumno, buscarlo y mostrar la información por pantalla empleando búsqueda binaria.
 - d. Realizar la media de todas las notas.
 - e. Realizar la media de las notas superiores a 5.
 - f. Realizar la ordenación (método de selección) de los alumnos por notas en orden descendente y mostrar la nota del alumno con mejor nota.
 - g. Utilizando el método de inserción, realizar la ordenación de los alumnos por notas en orden ascendente y mostrar la nota del alumno que peor nota haya sacado.