Ejercicios en Scala

J.A. Medina

Ciencias de la Computación

Universidad de Alcalá

Funciones de listas

Inicializacion de vals con listas

```
val fruit = List("apples", "oranges", "pears")
val nums = List(1, 2, 3, 4)
val diag3 = List(List(1, 0, 0), List(0, 1, 0), List(0, 0, 1))
val empty = List()
```

Operador Cons

```
val dosTres = List(2, 3)
val unDosTres = 1 :: dosTres
```

```
Dada la siguiente lista:

val lista = List(1,2,3,4,5,6,7,8,9)
```

• Cuantos elementos cumplen la condición "es par"

```
lista.count((x:Int) => \{x \% 2 == 0\}) //res0: Int = 4
```

 Realiza un método que indique cuantos elementos cumplen la condición "es par" y muestre los que son par

• Realiza un método aplique el x² a todos los elementos de la lista

```
def cuadrado(x:Int) = x*x
lista.map(cuadrado_) // List[Int] = List(1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64, 81)
```

• Realiza un método convierta en mayúsculas todos los elementos de la lista

```
List("No","es","elegante","escribir","con","mayusculas").map(s => s.toUpperC ase)
List[String] = List(NO, ES, ELEGANTE, ESCRIBIR, CON, MAYUSCULAS)
```

Cree una lista que llame a tres métodos y devuelva la operación sobre el ultimo elemento de la lista

```
def aplicaLista (lista: List[(Int) => Int], x: Int): Int =
       if (lista.length == 1) lista.head(x)
       else lista.head(aplicaLista(lista.tail,x))
def mas5(x: Int) = x+5
def por8(x: Int) = x*8
def suma3(a: Int, b: Int, c: Int) = a + b + c
val I = List(mas5 _, por8 _, suma3(1, _: Int, 10))
aplicaLista(l, 10)
                                      => 173
```

Cree una lista que llame a tres métodos y devuelta el valor de la cabeza de la lista

```
def suma3(a: Int, b: Int, c: Int) = a + b + c
def mult3(a: Int, b: Int, c: Int) = a * b * c
val listaFuncs: List[(Int,Int,Int)=>Int] = List(suma3 _, mult3 _, (x:Int,y:Int,z:Int)=>x+y*z)
val f = listaFuncs.head
f(1,2,3)
\Rightarrow Int = 6
```

Realice el sumatorio de 1 a 10, aplicando a cada elemento del sumatorio x+3

Realice el sumatorio de 1 a 10, aplicando a cada elemento del sumatorio x+3

```
def sumatorio(a: Int, b:Int, f:(Int) => Int): Int = {
             if (a > b) 0
             else f(a) + sumatorio(a+1,b,f) }
sumatorio(1, 10, (x:Int) => \{x+3\})
                                              // Res0: Int=85
def suma3(x:Int) = x+3
sumatorio(1,10,suma3)
```

Calcular la lista de elementos entre el 1 y el 5 al cuadrado

Calcular la lista de elementos entre el 1 y el 5 al cuadrado

for (x <- List.range(1,6)) yield x*x

 \Rightarrow List(1, 4, 9, 16, 25)

Expresión devuelva el cuadrado de los números impares divisibles por 3 del 1 al 100

Expresión devuelve el cuadrado de los números impares divisibles por 2 y 3 del 1 al 100

```
for (i <- List.range(1, 101) if (i % 2 != 0 && i % 3 == 0)) yield i*i
```

```
\RightarrowList[Int] = List(9, 81, 225, 441, 729)
```

Expresión devuelve una colección de parejas formadas con dos generadores

Expresión devuelve una colección de parejas formadas con dos generadores

```
for(x <- (1 to 3); y <- (1 to x)) yield (x,y)
```

 \Rightarrow Vector((1,1), (2,1), (2,2), (3,1), (3,2), (3,3))

Calculo del factorial de un número

Calculo del factorial de un numero

```
def factorial(n:Int): Int =
        if (n == 0) 1
        else n * factorial(n - 1)
def fact(n:Int): Int = n match {
        case 0 => 1
        Case n \Rightarrow n *fact (n-1)
Fact(5)
```

Máximo común divisor de dos números

Máximo común divisor de dos números

```
def gcd(x: Long, y:Long): Long =
    if(y==0) x else gcd(y, x % y)
```

Número de elementos que contiene una lista

Número de elementos que contiene una lista

Insertar en una lista ordenada

Insertar en una lista ordenada

```
def insert(x: Int, lista: List[Int]) : List[Int] =
    if (lista.isEmpty) x :: Nil else
    if (x < lista.head) x :: lista
        else lista.head :: insert(x, lista.tail)</pre>
```

Ordenación de una lista:

Ordenación de una lista:

```
def sort(lista: List[Int]): List[Int] =
    if (lista.isEmpty) Nil
    else insert(lista.head, sort(lista.tail))
```

Concatenación de dos listas

Concatenación de dos listas

```
def append[A](x: List[A], y: List[A]): List[A] = x match {
   case Nil => y
   case head :: Nil => head :: y
   case head :: tail => head :: append(tail, y)
}
append(List(1,9,3), List(4,5,6))
```

Invertir una lista

Invertir una lista

```
def reverse(I: List[Int]) : List[Int] =
         if (l == Nil) l else reverse(l.tail) ::: List(l.head)
def reverse[A](x: List[A]): List[A] = x match {
  case head :: tail => append(reverse(tail), List(head))
  case Nil => Nil
val a=List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
                                         //> a : List[Int] = List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
                                    //> res1: List[Int] = List(6, 5, 4, 3, 9, 1)
reverse(a)
```

Elevar al cuadro los elementos de una lista

Elevar al cuadro los elementos de una lista

```
val lista = List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
Def cuadraLista (l:List[Int]):List[Int]={
         | if (l.isEmpty) Nil
          | else (l.head * l.head) :: cuadraLista(l.tail)
                                               //> cuadraLista: (l: List[Int])List[Int]
         cuadraLista (lista)
                                               //> res1: List[Int] = List(1, 81, 9, 16, 25, 36)
```

Sumar dos números

```
object Exercises {
         def succ(n: Int) = n + 1
        def pred(n: Int) = n - 1
         def add(x: Int, y: Int): Int =
                  if (y == 0) \times else succ(add(x, pred(y)))
                                  //> res0: Int = 4
succ(3)
                                   //> res1: Int = 0
pred(1)
                                   //> res2: Int = 4
add(1,3)
```

Suma de los elementos de una lista

```
object Exercises {
         def succ(n: Int) = n + 1
         def pred(n: Int) = n - 1
         def add(x: Int, y: Int): Int =
                             if (y == 0) \times else succ(add(x, pred(y)))
val lista = List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
         def sum(x: List[Int]): Int =
                             if (x.isEmpty) 0 else add(x.head, sum(x.tail))
                                             //> res2: Int = 17
         add(8,9)
         sum(lista)
                                             //> res3: Int = 28
```

Suma de los elementos de una lista(patrones)

```
object Exercises {
         def succ(n: Int) = n + 1
         def pred(n: Int) = n - 1
          def add(x: Int, y: Int): Int = x match {
                   case 0 \Rightarrow if(y == 0) 0 else add(y, x)
                   case \_ => if(x > 0) succ(add(pred(x), y))
                                      pred(add(succ(x), y))
                              else
          def sum(x: List[Int]): Int = x match {
                     case head :: Nil => add(head, 0)
                     case head :: tail => add(head, sum(tail)) }
```

Longitud de una lista

```
object Exercises {
    def succ(n: Int) = n + 1
    def pred(n: Int) = n - 1
    def length[A](x: List[A]): Int =
    if (x.isEmpty) 0 else succ(length(x.tail))
def length[A](x: List[A]): Int = x match {
  case Nil => 0
  case head :: tail => succ(length(tail))
```

Anadir elementos a una lista

```
//> lista1 : List[Int] = List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
val lista1 =List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
val lista2 =List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
                                        //> lista2 : List[Int] = List(1, 9, 3, 4, 5, 6)
def append[A](x: List[A], y: List[A]): List[A] = {
             def append2(x: List[A], acc: List[A]): List[A] =
                                       if (x.isEmpty) acc.head :: y
                                       else
                                       acc.head :: append2(x.tail, x.head :: acc)
                                       append2(x.tail, x.head :: Nil)
                                                    //> append: [A](x: List[A], y: List[A])List[A]
              append(lista1,lista2)
                                                    //> res2: List[Int] = List(1, 9, 3, 4, 5, 6, 1, 9, 3, 4, 5, 6)
 def append1[A](x: List[A], y: List[A]): List[A] = x match {
                          case Nil => y
                          case head :: Nil => head :: y
                         case head :: tail => head :: append1 (tail, y)
             append1(lista1,lista2)
                                                    //> res3: List[Int] = List(1, 9, 3, 4, 5, 6, 1, 9, 3, 4, 5, 6)
```

Concadenar elementos

```
def concat[A](x: List[List[A]]): List[A] = {
                    if (x.isEmpty)
                    else
                    append(x.head, concat(x.tail))
def concat[A](x: List[List[A]]): List[A] = x match {
               case head :: Nil => head
               case head :: tail => append(head, concat(tail))
```

Valor máximo de una lista

```
def maximum(x: List[Int]): Int = {
        def maximum2(x: List[Int], max: Int): Int =
                        if (x.isEmpty) max
                        else
                maximum2(x.tail, if (x.head > max) x.head else max)
                maximum2(x.tail, x.head)
def maximum(x: List[Int]): Int = x match {
        case head :: Nil => head
        case head :: tail => {
                val max_tail = maximum(tail)
                if(head > max_tail) head else max_tail
```

Devuelva dos veces una cadena, un "Int" si es un entero o "otro tipo"

```
val p: Any = "Hola"
p match {
    case s: String => s+s
    case s: Int => "Int"
    case _ => "Otro tipo" }

// Res4: String = HolaHola
```

Currying

```
def unoporotro (x: Int) = (y: Int) => x * y
unoporotro (7)(8)
                                            //> res5: Int = 56
def resta (x: Int) = (y: Int) => x - y
resta (8)(7)
                                           //> res6: Int = 1
def rest (x: Int, y: Int) = (x - y)
rest (8,7)
                                           //> res7: Int = 1
val curryprueba = media(5, : Double)
```

Currying

```
object holass extends App {
 def filter(xs: List[Int], p: Int => Boolean): List[Int] =
  if (xs.isEmpty) xs
  else if (p(xs.head)) xs.head :: filter(xs.tail, p)
  else filter(xs.tail, p)
 def modN(n: Int)(x: Int) = ((x % n) == 0)
 val nums = List(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8)
 println(filter(nums, modN(2)))
                                                         //> List(2, 4, 6, 8)
 println(filter(nums, modN(3)))
                                                         //> List(3, 6)
```

Evaluación de expresiones de izquierda a derecha

		1
$\nu \alpha r$	nom	nnra
I OI	11011	וטו כ

Por Valor

```
sumOfSquares(3, 2+2)
                                       sumOfSquares(3, 2+2)
sumOfSquares(3, 4)
                                       square(3) + square(2+2)
                                       3 * 3 + square(2+2)
square(3) + square(4)
3 * 3 + square(4)
                                       9 + square(2+2)
9 + square(4)
                                       9 + (2+2) * (2+2)
9+4*4
                                       9+4*(2+2)
                                       9+4*4
9 + 16
25
                                       9 + 16
                                       25
```

Inserta un color en una posición del tablero dado

Inserta un color en una posición del tablero dado

```
def insertar (color: Int, pos: Int, tablero: List[Int]): List[Int] = {
    if (pos==1) color::tablero.tail
    else tablero.head::insertar(color, pos-1, tablero.tail)
}
```

Inserta un color en una posición del tablero dado

```
def poner (col: Int, pos:Int, l:List[Int]): List[Int]= {
     if (l.isEmpty) Nil
     else if (pos==1) col::l.tail
     else l.head::poner (col, (pos-1), l.tail) }
//> poner: (col: Int, pos: Int, I: List[Int])List[Int]
val t1:List[Int] = poner (7, 2, liston)
val t2:List[Int] =poner (7, 3, t1)
```

Ámbitos: Reglas de evaluación de expresiones Scala

El funcionamiento de los ámbitos en Scala:

- Una invocación a una función crea un nuevo ámbito en el que se evalúa el cuerpo de la función. Es el ámbito de evaluación de la función.
- El ámbito de evaluación se crea dentro del ámbito en el que se definió la función a la que se invoca
- Los argumentos de la función son variables locales de este nuevo ambito que quedan ligadas a los parámetros que se utilizan en la llamada.
- En el nuevo ámbito se pueden definir variables locales.
- En el nuevo ámbito se pueden obtener el valor de variables del ámbito padre.

```
def f(x: Int, y: Int): Int = {
   val z = 5 x+y+z
def g(z: Int): Int = {
    val x = 10
   z+x
f(g(3),g(5))
```

```
def f(x: Int, y: Int): Int = {
   val z = 5
   X+Y+Z
def g(z: Int): Int = {
    val x = 10
   z+x}
f(g(3),g(5))
```

```
2) g(5)
X=10
Z=5 =>Z=15
```

```
1) g(3)
X=10
Z=3 =>Z=13
```

```
3) f
X=13
Y=15
Z=5=>X+Y+Z=33
```

```
val x = 0
Val z = 100
Def f()= {
       val x = 10
       val y = x+20
       x+y+z
f()
```

```
val x = 0
val z = 100
Def f()= {
        val x = 10
        val y = x+20
        x+y+z
f()
```

X=0 Z=100

> X=10 Y=30 f()=140

X=0

Ámbito de reasignación

```
var x = 10
def change(y: Int)= {
      x = x+y
change(20)
```

```
var x = 10
                                    X=10
def change(y: Int)= {
      x = x+y
      X
change(20)
                                    X=30
```

X=30 Y=20

> y si en lugar de var fuera val ¿qué pasaría ?

¿Como se evalúa la siguiente sentencia?

a ++: b

```
val a = Set(1,2,3,4)
val b = Set(3,4,5,6)
a ++: b
```

- a) Es lo mismo que a++(b)
- b) Se evalua de izquierda a derecha
- c) Se evalua de derecha a izquierda
- d) Da error de codigo

¿Cómo se evalúa la siguiente sentencia?

- a) Es lo mismo que a++(b)
- b) Se evalua de izquierda a derecha
- c) Se evalua de derecha a izquierda (por los dos puntos)
- d) Da error de codigo

Toma una lista de tests y un número n y que devuelva el número de tests de la lista que pasa el número n.

```
supongamos que los disponemos de los siguientes métodos: mayorQue8(x), par(x), impar(x)
```

```
val listaTests = List(mayorQue8 _, par _, impar _)
numTests(listaTests, 12)
⇒2
numTests(listaTests, 3)
⇒1
```

Ejemplo pregunta

```
val lista: List[Int] = List(1, 2, 3, 4)
```

val primero = lista.head

val resto = lista.tail

val dobleLista = primero :: resto ::: lista

Ejemplo pregunta

```
//> lista: List[Int] = List(1, 2, 3, 4)
val lista: List[Int] = List(1, 2, 3, 4)
val primero = lista.head
                                                   //> primero : Int = 1
val resto = lista.tail
                                                   //> resto : List[Int] = List(2, 3, 4)
val dobleLista = primero :: resto ::: lista
                                                   //> dobleLista : List[Int] = List(1,
                                                          2, 3, 4, 1, 2, 3, 4)
```

Toma una lista de tests y un número n y que devuelva el número de tests de la lista que pasa el número n.

```
supongamos los disponemos de los siguientes métodos: mayorQue8(x), par(x), impar(x)
```

```
val listaTests = List(mayorQue8 _, par _, impar _)
numTests(listaTests, 12)
⇒2
numTests(listaTests, 3)
⇒1
```