

Bloque 1. Paradigmas de la Programación

Tarea 4:

Escribir un programa que permita determinar si un número entero es primo o no, utilizando al menos cuatro lenguajes de programación diferentes.

Nota: El número entero a examinar puede pasarse como parámetro, pedirse por el programa, ser el valor de una variable, tomarse de un cuadro de texto, etc.

Resolver y subir la solución a esta tarea mediante un fichero comprimido ZIP.