

## Bloque 1. Paradigmas de la Programación

### Tarea 2:

**Establecer los paradigmas que cumplen y el nivel de cumplimiento para los siguientes lenguajes de programación (consultando bibliografía o realizando búsquedas en Internet):**

- **Pascal** → Paradigma imperativo, procedural, estructurado (soportado)
- **Java** → Paradigma imperativo, orientado a objetos (obligatorio)
- **Fortran** → Paradigma imperativo, procedural, no estructurado
- **C** → Paradigma imperativo, estructurado (permitido), procedural
- **Modula-2** → Paradigma imperativo, modular, estructurado (soportado)
- **Basic** → Paradigma imperativo, estructurado (soportado)
- **C++** → Paradigma imperativo, orientado a objetos (soportado), procedural, estructurado (permitido)
- **Ada** → Paradigma imperativo, orientado a objetos, estructurado (soportado)
- **Caml** → Programación funcional, estructurado (obligatorio)
- **Cobol** → Paradigma imperativo, procedural, estructurado
- **Lisp** → Programación funcional, procedural, orientado a objetos, declarativo
- **Prolog** → Lenguajes funcionales y lógicos (recursividad), declarativo
- **Parlog** → Lenguajes funcionales y lógicos (recursividad), concurrente
- **OCaml** → Paradigma imperativo, programación funcional, orientado a objetos
- **SmallTalk** → Orientado a objetos
- **Algol** → Paradigma imperativo, procedural, estructurado
- **Ensamblador** → Paradigma imperativo
- **CLOS** → Orientado a objetos
- **Python** → Paradigma imperativo, programación funcional, orientado a objetos, reflexivo