

Primers programes

Programació 1

Grau en Enginyeria Informàtica

Problema 1.

Escriure un programa que no faci res (però no sigui erroni).

Problema 2.

Escriure un programa que ens doni el bon dia.

Problema 3.

Escriure un programa que llegeixi de teclat un valor enter i ens mostri el valor introduït.

Problema 4.

Escriure un programa que llegeixi de teclat un valor enter i ens mostri el valor introduït en format decimal, octal i hexadecimal.

Problema 5.

Escriure un programa que llegeixi de teclat un valor real i ens mostri el valor introduït en múltiples formats.

Problema 6.

Escriu un programa que llegeixi de teclat 2 valors enters i calculi la suma, la diferència, el producte i el quocient i reste de la divisió entera. Mostreu els resultats.

Problema 7.

Escriu un programa que llegeixi de teclat 2 valors reals i calculi la suma, la diferència, el producte i la divisió real. . Mostreu els resultats utilitzant diferents formats.

Problema 8.

Escriure un programa que llegeixi de teclat un caràcter i ens mostri el símbol introduït i el seu codi ASCII.

Problema 9.

Escriu un programa que llegeixi de teclat la mida en centímetres (valor real) de la base d'un quadrat i calculi el seu perímetre i la seva àrea.

Problema 10.

Escriu un programa que llegeixi de teclat la mida en centímetres (valor real) de la base i de l'alçada d'un rectangle i calculi el seu perímetre i la seva àrea.

Problema 11.

Escriu un programa que llegeixi de teclat la mida en centímetres (valor real) de la base i de l'alçada d'un triangle i calculi la seva àrea.

Problema 12.

Escriu un programa que llegeixi de teclat la mida en centímetres (valor real) del radi d'un cercle i calculi el perímetre i l'àrea.

Problema 13.

Escriu un programa que llegeixi de teclat la mida en centímetres (valor real) del perímetre d'un cercle i calculi l'àrea.

Problema 14.

Generalment es descriu la mida de les pantalles de TV donant únicament la longitud de la diagonal en polçades ($1'' = 2,54 \text{ cm}$). Aquest fet es basa en què la indústria dels televisors ha establert una raó estàndar per a les pantalles regulars: ample/alçada = $4/3$. Escriu un programa que llegeixi de teclat la longitud de la diagonal en polçades (valor enter) i calculi l'àrea de la pantalla en cm^2 .