

Taules de caràcters: Strings

Programació 1
Grau en Enginyeria Informàtica

Exercici 1

Implementeu un programa que llegeixi de teclat una seqüència de caràcters de llargada màxima 20 acabada en '\n' i determini la llargada. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 2

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i determini si són iguals. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 3

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i determini l'ordre lexicogràfic. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 4

Implementeu un programa que llegeixi de teclat tres seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes tres en '\n' i determini l'ordre lexicogràfic. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 5

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i generi una nova cadena resultat de concatenar les dues cadenes d'entrada. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 6

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i determini si la primera és prefixe de la segona. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 7

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i determini si la primera està continguda a la segona. En cas afirmatiu indiqueu la posició. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 8

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i determini si la primera és sufixe de la segona. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.

Exercici 9

Implementeu un programa que llegeixi de teclat dues seqüències de caràcters de llargada màxima 20 acabades totes dues en '\n' i generi una nova cadena resultat de concatenar la inversa de les dues cadenes d'entrada. Utilitzeu les funcions de la biblioteca `<string.h>`.