## Ejemplo de patrón singleton

**Digital**House>



## Patrón singleton: Ejemplo

Normalmente, una clase que no necesita tener más de una instancia es la clase que se usa para la **conexión a la base de datos.** 

Conocemos los posibles problemas de tener más de una conexión a una base de datos en la misma ejecución de código al mismo tiempo.

Para evitarlos, debemos bloquear la posibilidad de instanciar esta clase fuera de sí misma (incluso las subclases no pueden instanciarla) y también crear una forma de permitir que exista una sola instancia de ella.



En este contexto, la mejor solución es aplicar el patrón **Singleton**.



```
public class BaseDeDatos {
                                                      Código de la Clase
                                                   BaseDeDatos sin el
     public BaseDeDatos (){
                                                      patrón Singleton
```

```
public class BaseDeDatos{
     //Atributo con el mismo nombre de la clase
     private static BaseDeDatos instance = new
BaseDeDatos();
     //Construtor privado
     private BaseDeDatos() {
                                                                     Código de la Clase
          /*Inicializaciones*/
                                                                   BaseDeDatos con el
                                                                     patrón singleton.
     //Método getInstance() estático
     public static BaseDeDatos getInstance() {
          return instance;
```

## DigitalHouse>