

Evaluación - Testing (CTD)

Evaluación - Testing (CTD)

¡Comencemos!

¿La palabra "bug" es sinónimo de cuál de los siguientes términos?

1 punto

- ☐ A. Incidente
- ☒ B. Defecto
- ☐ C. Falla
- ☐ D. Error

Borrar la selección

¿Qué es una prueba de regresión?

1 punto

- ☐ A. La ejecución de los casos de prueba que fallaron la última vez que se ejecutaron.
- ☐ B. Es un sinónimo de test de confirmación.
- ☐ C. La agrupación de casos de prueba según una funcionalidad específica.
- ☒ D. La ejecución de un conjunto de casos de prueba para comprobar que los cambios realizados no afectan el comportamiento de otras partes del sistema.

Borrar la selección



¿Cuál de las siguientes opciones proporciona la mejor descripción de las pruebas exploratorias? 1 punto

- ☐ A. Una práctica de prueba en la que se utiliza una investigación en profundidad de los antecedentes de objeto de prueba para identificar debilidades potenciales que son examinadas por casos de prueba.
- ☐ B. Un enfoque de las pruebas mediante el cual los probadores diseñan y ejecutan dinámicamente en función de sus conocimientos, la exploración del elemento de prueba y los resultados de pruebas anteriores.
- ☐ C. Un enfoque para el diseño de pruebas en que las actividades de prueba se planifican como sesiones ininterrumpidas de análisis y diseño de pruebas, que a menudo se utilizan junto con pruebas basadas en listas de verificación.
- ☒ D. Pruebas basadas en la experiencia, el conocimiento y la intuición del evaluador.

Borrar la selección

¿Cuál de las siguientes opciones está clasificada como técnica de prueba de caja negra? 1 punto

- ☐ A. Una técnica basada en el análisis de la arquitectura.
- ☒ B. Una técnica que verifica que el objeto de prueba funciona de acuerdo con el diseño técnico.
- ☐ C. Una técnica basada en el conocimiento de fallas pasadas o conocimientos general de fallas.
- ☐ D. Una técnica basada en requisitos formales.

Borrar la selección



¿Cuáles de los siguientes no es un entorno de prueba?

1 punto

- ☐ A. DEV
- ☐ B. QA
- ☒ C. POO
- ☐ D. STG

Borrar la selección

Según el concepto de la mesa de tres patas, ¿cuál es la función principal del analista de negocio?

1 punto

- ☐ A. La principal función es probar los sistemas informáticos para que funcionen correctamente de acuerdo a los requerimientos del cliente, documentar los errores encontrados y desarrollar procedimientos de prueba para hacer un seguimiento de los problemas de los protocolos de forma mas eficaz y eficiente.
- ☒ B. Se encarga de detectar los factores clave del negocio y es el intermediario entre el departamento de sistemas y el cliente final.
- ☐ C. Su función es diseñar, producir, programar o mantener componentes o subconjuntos de software conforme a especificaciones funcionales y técnicas para ser integrado en aplicaciones.
- ☐ D. Ninguna de las anteriores.

Borrar la selección



Cobertura de ejecución de prueba es una métrica...

1 punto

- ☒ A. De proceso
- ☐ B. De producto
- ☐ C. De persona
- ☐ D. De proyecto

Borrar la selección

Cobertura de diseño de casos de prueba es una métrica...

1 punto

- ☒ A. De proceso
- ☐ B. De producto
- ☐ C. De persona
- ☐ D. De proyecto

Borrar la selección

¿Cuál de las siguientes afirmaciones no corresponde a pruebas dinámicas?

1 punto

- ☐ A. Se centra en los comportamientos visibles desde el exterior.
- ☐ B. Detecta los defectos y fallas cuando se ejecuta el software.
- ☒ C. El costo de solucionar un defecto es menor.



☐ D. Ninguna de las anteriores.

Borrar la selección

¿Cuáles de las siguientes afirmaciones no son verdaderas en el testing de regresión? 1 punto

- ☐ A. Es automatizable.
- ☐ B. Puede llevarse a cabo en cada etapa del ciclo de vida de desarrollo.
- ☐ C. Sirve para demostrar que los cambios en el software funcionan correctamente.
- ☒ D. Sirve para demostrar que el software no ha sido cambiado intencionalmente.

Borrar la selección

¿Cuál de los siguientes no es un principio de testing? 1 punto

- ☐ A. Los defectos se agrupan.
- ☐ B. La prueba muestra la presencia de defectos, no su ausencia.
- ☒ C. La ausencia de errores es posible.
- ☐ D. La prueba depende del contexto.

Borrar la selección

¿Cuál de las siguientes opciones no es un campo mínimo para reporte de un defecto? 1 punto

- ☐ A. Id
- ☐ B. Resultado actual



- ☐ C. Resultado esperado
- ☒ D. Gravedad

Borrar la selección

Las pruebas de usabilidad se ejecutan en:

1 punto

- ☐ A. DEV
- ☐ B. QA
- ☒ C. UAT
- ☐ D. STG

Borrar la selección

Los campos mínimos para un caso de prueba son:

1 punto

- ☒ A. Identificador, Nombre, Descripción, Precondición, Pasos, Resultados esperados.
- ☐ B. Identificador, Nombre, Descripción, Precondición, Pasos, Resultados esperados, Sección.
- ☐ C. Identificador, Nombre, Descripción, Fecha, Pasos, Resultados esperados.
- ☐ D. Identificador, Nombre, Descripción, Precondición, Pasos, Resultados esperados, Objetivo.

Borrar la selección

¿Qué es la prueba estática?

1 punto

- ☒ A. Aquella que se basa en la evaluación manual de los productos de trabajo.
- ☐ B. Un tipo de prueba funcional.
- ☐ C. Aquellas que requieren la ejecución del software.



- ☐ D. Un tipo de prueba no funcional.

Borrar la selección

Asegurarse de que un diseño de prueba comience durante la fase de definición de requisitos, es importante para lograr cuál de los siguientes objetivos de prueba:

1 punto

- ☒ A. Prevenir defectos en el sistema.
- ☐ B. Detectar todos los defectos del sistema.
- ☐ C. Ganar confianza en el sistema.
- ☐ D. Terminar el proyecto a tiempo.

Borrar la selección

¿Cuál de los siguientes es un tipo de prueba?

1 punto

- ☐ A. Prueba de componente.
- ☐ B. Prueba de sistema.
- ☒ C. Prueba funcional.
- ☐ D. Prueba de aceptación.

Borrar la selección



¿Cuáles de las actividades siguientes deberían realizarse durante la etapa de planificación de pruebas? A. Programar las actividades de análisis y diseño de pruebas. B. Diseñar las condiciones de pruebas. C. Monitorear el progreso de las pruebas D. Identificar los objetivos de las pruebas. E. Evaluar las herramientas de prueba. F. Seleccionar las métricas para monitoreo y control. 1 punto

- ☐ A. B - C - D
- ☐ B. A - D - F
- ☐ C. A - D - E
- ☒ D. B - C - F

Borrar la selección

¿Cuál de las siguientes no es una tarea principal en las actividades de conclusión de pruebas? 1 punto

- ☐ A. Escribir un reporte sumario de pruebas a los sponsors.
- ☐ B. Cerrar los reportes de Incidentes o ajustar los registros de cambios para aquellos que permanezcan abiertos.
- ☒ C. Chequear cuales de los entregables de delivery han sido efectivamente entregados.
- ☐ D. Finalizar y archivar los activos de pruebas (testware), el ambiente de pruebas y la infraestructura de pruebas para su posterior reutilización.

Borrar la selección



¿Cuál de los siguientes no es un producto de trabajo para realizar pruebas estáticas? 1 punto

- ☐ A. Manuales de usuario
- ☐ B. Épicas
- ☐ C. Historias de usuario
- ☒ D. Aplicaciones móviles

Borrar la selección

Un equipo de prueba encuentra consistentemente entre el 90% y el 95% de los defectos presentes en el sistema bajo prueba. Si bien el gerente de pruebas comprende que este es un buen porcentaje de detección de defectos para su equipo de prueba y la industria, la alta gerencia y los ejecutivos siguen decepcionados con el grupo de prueba, mencionando que el equipo de prueba no detecta demasiados errores. Dado que los usuarios generalmente están contentos con el sistema y que las fallas que han ocurrido generalmente han tenido un impacto bajo, ¿cuál de los siguientes principios de prueba es más probable que ayude al gerente de prueba a explicar a estos gerentes y ejecutivos por qué es probable que se produzcan algunos defectos? 1 punto

- ☒ A. La prueba exhaustiva es imposible.
- ☐ B. Los defectos se agrupan.
- ☐ C. Cuidado con la paradoja del pesticida.
- ☐ D. La ausencia de errores es una falacia.

Borrar la selección



¿Qué es el happy path?

1 punto

- ☒ A. Es la primera forma de prueba que se realiza en una aplicación y se incluye en la categoría de prueba positiva.
- ☐ B. Es la primera forma de prueba que se realiza en una aplicación y se incluye en la categoría de prueba negativa.
- ☐ C. Es el resultado de una prueba exitosa.
- ☐ D. Es el término que se utiliza para referir a un sistema libre de defectos.

Borrar la selección

¿Qué incluyen las pruebas no funcionales?

1 punto

- ☐ A. Probar para ver dónde el sistema no funciona correctamente.
- ☐ B. Probar una característica del sistema usando solo el software requerido para esa función.
- ☒ C. Probar los atributos de calidad del sistema, incluyendo la confiabilidad y la usabilidad.
- ☐ D. Obtener la aprobación del usuario para el sistema.

Borrar la selección

¿Cuál de los siguientes es más probablemente un beneficio de usar técnicas estáticas?

1 punto

- ☐ A. Menos defectos de performance.



- ☒ B. Mejoras de productividad en el proceso de desarrollo.
- ☐ C. Testing de regresión mas eficiente.
- ☐ D. Rápido retorno de inversión en las herramientas de análisis estático.

Borrar la selección

¿Qué opción define mejor al testing positivo?

1 punto

- ☐ A. Son aquellos casos de prueba que validan flujos no contemplados dentro de los requisitos de un sistema bajo prueba.
- ☒ B. Son aquellos casos de prueba que validan el flujo normal de un sistema bajo prueba.
- ☐ C. Son aquellos casos de prueba ejecutados exitosamente en un sistema bajo prueba.
- ☐ D. Son aquellos casos de prueba ejecutados fallidamente en un sistema bajo prueba.

Borrar la selección

Atrás

Enviar

Nunca envíes contraseñas a través de Formularios de Google.

El formulario se creó en Digital House. [Denunciar abuso](#)

Google Formularios

