# Desafío de definición de tipos de Datos

**Digital**House>



## Objetivo

Aprender a detectar los datos de los atributos de las entidades. ¿Vamos a trabajar desde cero? No, vamos a seguir trabajando con el modelo que empezamos a diseñar de Playground.



### **CONSIGNA**

A partir de las entidades que diseñamos, ¿qué tipos de datos le asignamos a cada atributo?

#### Usuario

id (PK)
nombre
apellido
email
contrasenia

#### Categoria

id (PK) nombre

#### **Carrera**

id (PK)
nombre
fecha\_inicio
fecha\_fin

#### Materia

id (PK)
titulo
descripcion
imagen\_ruta
fecha\_inicio
fecha\_fin
cupo\_max

## ¿Cómo seguimos?

En la clase vamos a compartir los resultados de esta práctica.

# DigitalHouse>