Recorrer colecciones

DigitalHouse>



Índice

- 1. for / while
- 2. <u>Iterator</u>
- 3. for each



En esta presentación veremos tres maneras de recorrer una colección.







Una manera de recorrer una colección es a través de un ciclo for:



size

Será igual a 5. Ya que tenemos 5 nombres almacenados en la colección.

```
for(int i = 0; i < nombres.size(); i++) {
    System.out.println(nombres.get(i));
}</pre>
```

get

Con get iremos obteniendo el valor de cada una de las posiciones.

Otra manera muy similar es hacerlo con un ciclo while. Es muy útil cuando necesitamos cortar el ciclo antes de recorrer todos sus elementos.

	nombres	
get(0) S	0	Juan
get(1) S	1	Mario
get(2) S	2	Carlos
get(3) S	3	Diego
get(4) 🦴	4	Marcelo

```
int i = 0;
while( i < nombres.size())
{
    System.out.println(nombres.get(i));
    i++;
}</pre>
```

En el siguiente ejemplo, necesitamos encontrar a "Carlos", con lo cual, una vez hallado, podemos salir del bucle para no seguir recorriendo innecesariamente.



```
int i = 0;
boolean encontrado = false;
while( i < nombres.size() && !encontrado)</pre>
   if(nombres.get(i) == "Carlos")
       encontrado = true;
   System.out.println(nombres.get(i));
   i++;
```

Para poder recorrer una colección con un ciclo for o while, podemos observar que necesitamos de los métodos **size()** y **get()**



No todas las colecciones poseen estos métodos con lo cual **no podremos utilizar estas opciones en algunas colecciones**.

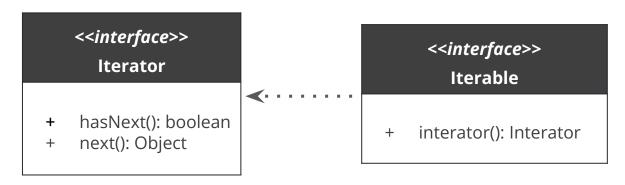


Solo podemos utilizar estas opciones de recorrido con las **List**, es decir, con **ArrayList** y **LinkedList**.

2 Iterator

Interator

En Java las colecciones implementan la interface Iterable, lo que obliga a implementar el método **iterator()**.



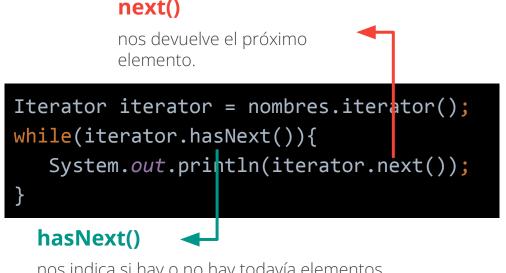


Iterator() devolverá un objeto del tipo Iterator, donde mediante los métodos **hasNext()** y **next()** podremos recorrer la colección.

Iterator

Utilizar el método iterator() es otra manera de recorrer las colecciones y podremos hacerlo en todos los tipos de colecciones.





nos indica si hay o no hay todavía elementos en la colección.

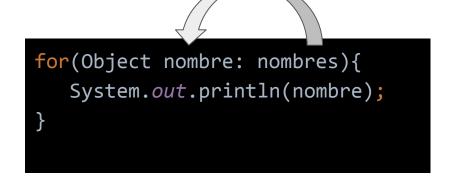
3 for each

for each

Muchos lenguajes poseen una manera simple y elegante de recorrer una colección a través de los **ciclos for each**. Desde la versión 1.5 de Java se incluyó esta sencilla forma de recorrer las colecciones.



Por cada **objeto** en la colección **nombres** traerlo y colocarlo en el objeto **nombre.**



DigitalHouse>