Las Operaciones

Las operaciones son acciones contenidas por el objeto que definen su comportamiento.

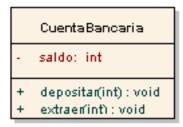
Automovil - color: int - modelo: string - precio: int - usado: boolean + acelerar (int, int): void + frenar (int, int): void

En este caso hemos agregado dos operaciones a la clase "Automovil". Estas operaciones le permiten acelerar o frenar, como indican sus respectivos nombres (cuanto más autoexplicativos sean los nombres, mejor).

Las operaciones son, en el 99% de los casos, verbos.

Las operaciones pueden admitir parámetros. Los parámetros son variables que utilizará la operación para generar cierto comportamiento. Las operaciones acelerar y frenar tienen como parámetros dos valores "int" (números enteros) que representan la velocidad y el tiempo que acelerará o frenará.

Las operaciones de una clase "CuentaBancaria" podrían ser las siguientes:



Las operaciones "depositar" y "extraer" tienen un solo parámetro, este parámetro representa el monto a extraer o depositar.

En resumen, las operaciones son acciones contenidas por un objeto que definen su comportamiento.