

# Instituto Federal do Pará - Campus Belém

Curso: Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - TADS

3.

INSTITUTO Disciplina: Álgebra Linear

**Professor: Anderson Portal Ferreira** 

Aluno(a):\_

## **MATRIZ**

I) CONCEITO: È qualquer tabela de números dispostos em linha e colunas.

Exemplo:

Alimento	Gordura saturada em gramas	Colesterol em mg
Bife magro (100g)	2,7	56
Camarão (100g)	0,2	48
Carne de porco (100g)	3,2	80

**II) REPRESENTAÇÃO:** Existem três formas de indicar uma matriz: por parênteses ( ), colchetes [ ] ou barras duplas  $| \ | \ |$ 

## Exemplo:

$$\begin{pmatrix}
2,7 & 56 \\
0,2 & 48 \\
3,2 & 80
\end{pmatrix}$$
 ou 
$$\begin{bmatrix}
2,7 & 56 \\
0,2 & 48 \\
3,2 & 80
\end{bmatrix}$$
 ou 
$$\begin{vmatrix}
2,7 & 56 \\
0,2 & 48 \\
3,2 & 80
\end{vmatrix}$$

# III) FORMA GENÉRICA: $A = (aij) m \times n$

m → número de linhas

n → número de colunas

 $i \in \{1, 2, 3, ..., m\} \rightarrow i$  indica a posição do elemento na linha.

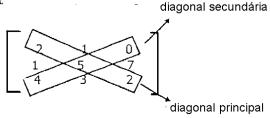
 $j \in \{1, 2, 3, ..., n\} \rightarrow indica a posição do elemento na coluna.$ 

 $m \times n \rightarrow tipo da matriz$ 

#### Se liga:

- Se o número de linhas é igual ao número de colunas, diz-se que a matriz é quadrada. Neste caso, a matriz possui duas diagonais:
  - ➤ Diagonal Principal: Se i = j;
  - ➤ Diagonal Secundária: Se i+j = n+1; sendo n a ordem da matriz.

#### Exemplo



Matriz do tipo 3 x 3 ou matriz quadrada de ordem

Se o número de linhas é diferente do número de colunas diz-se que a matriz é *retangular*.

Exemplo: 
$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 0 \\ 4 & 5 & 9 \end{pmatrix}$$

## **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

- 1. Compor as matrizes:
  - a) A = (aij) 2 x 3, tal que aij =  $i^2 + j^2$

b) B = (bij) 2 x 2, tal que bij = 
$$\begin{cases} i - j, sei < j \\ 2j, sei = j \\ i + j, sei > j \end{cases}$$

2. Na primeira fase da copa do mundo de 1998, realizada na França os resultados do grupo A são exibidos na tabela:

PAÍSES	Vitórias	Empates	Derrotas
Brasil	2	0	1
Escócia	0	1	2
Marrocos	1	1	1
Noruega	1	2	0

#### Pede-se:

- a) Escreva a matriz correspondente a tabela.
- b) Calcule o valor da soma dos elementos  $a_{21} + a_{43}$  da referida matriz.

**IV) IGUALDADE MATRICIAL**: Duas matrizes A = (aij) m x n e B = (bij) m x n são iguais se, e somente se, <math>aij = bij,  $\forall i \in \{1, 2, 3, ..., m\} e \forall j \in \{1, 2, ..., n\}$ .

#### **EXERCÍCIO PROPOSTO**

1. Calcule x e y nas igualdades abaixo:

a) 
$$\begin{pmatrix} x^2 - 1 & 2x \\ y^2 & 5y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 - 6 \\ 4 & 10 \end{pmatrix}$$

b) 
$$\begin{bmatrix} x+y\\2x-y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2\\4 \end{bmatrix}$$

# V) MATRIZES ESPECIAIS:

- a) **Matriz Linha**: É aquela que possui uma única linha **Exemplo**: [-2, 0, 5]<sub>1x3</sub>
- b) **Matriz Coluna**: É aquela que possui uma única coluna.

Exemplo: 
$$\begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}_{3x1}$$

c) **Matriz Oposta**: Chama-se oposta de uma matriz A e indica-se por (-A) à matriz obtida trocando-se os sinais de todos os elementos da matriz A.

**Exemplo:** Se A = 
$$\begin{pmatrix} 2 & 3 \\ 0 & 5 \end{pmatrix}$$
, então -A =  $\begin{pmatrix} -2 & -3 \\ 0 & -5 \end{pmatrix}$ 

d) **Matriz Transposta**: Chama-se transposta de uma matriz A e indica-se por A<sup>t</sup>, à matriz obtida trocandose ordenadamente as linhas pelas colunas.

Exemplo: Se A = 
$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ -1 & 5 \\ 7 & 9 \end{bmatrix}$$
, então A<sup>t</sup>=  $\begin{bmatrix} 2 & -1 & 7 \\ 0 & 5 & 9 \end{bmatrix}$ 

Se liga: 
$$(A^t)^t = A$$

e) **Matriz Nula**: É aquela que possui todos os elementos iguais a zero.

Exemplo: 
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Representação: 0 → matriz nula.

f) **Matriz Diagonal**: É uma matriz quadrada que os elementos situados fora da diagonal principal são todos iguais a zero.

Exemplo: 
$$\begin{bmatrix} \pi & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$

g) Matriz Identidade: É uma matriz diagonal em que os elementos situados na diagonal principal são todos iguais a um.

Exemplo: a) 
$$I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$
  
b)  $I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 

## **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

1. Chama-se matriz simétrica a uma matriz quadrada A tal que A = A<sup>t</sup>. Calcule x, y e z de modo que a

$$\text{matriz} \begin{pmatrix} 1 & x-2 & y+4 \\ 3 & 5 & z+1 \\ 0 & 7 & 4 \end{pmatrix} \text{ seja simétrica}.$$

2. Se A = - A<sup>t</sup> diz-se que a matriz é anti-simétrica. Calcule o valor de x de modo que a matriz  $\begin{pmatrix} 0 & x - 1 \\ 5 & 0 \end{pmatrix}$  seja anti-simétrica.

# VI) OPERAÇÕES COM MATRIZES:

1) Adição e Subtração: Só é possível adicionar ou subtrair matrizes de mesma ordem.Nesse caso, adicionamos ou subtraímos os termos correspondentes.

**Exemplos:** Dadas as matrizes A = 
$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 5 \\ -1 & 4 & 7 \end{pmatrix}$$
 e

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 \\ 3 & 8 & 9 \end{pmatrix}$$
. Calcule:

a) A + B = 
$$\begin{pmatrix} 2+1 & 0+4 & 5+2 \\ -1+3 & 4+8 & 7+9 \end{pmatrix}$$
 =  $\begin{pmatrix} 3 & 4 & 7 \\ 2 & 12 & 16 \end{pmatrix}$ 

b) 
$$A - B = A + (-B) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 5 \\ -1 & 4 & 7 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -1 & -4 & -2 \\ -3 & -8 & -9 \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 1 & -4 & 3 \\ -4 & -4 & -2 \end{pmatrix}$$

# Propriedades:

- a) A + B = B + A (comutativa)
- b) (A + B) + C = A + (B + C) (associativa)
- c) A + 0 = 0 + A (elemento neutro)
- d) A + (-A) = (-A) + A = 0 (elemento oposto)
  - $\sim$  Se liga:  $0 \rightarrow$  matriz nula.

e)  $(A + B)^{t} = A^{t} + B^{t}$ 

2) Multiplicação de um número real por uma matriz:

Exemplo: 3. 
$$\begin{pmatrix} -5 & 0 \\ 2 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3.(-5) & 3.0 \\ 3.2 & 3.6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -15 & 0 \\ 6 & 18 \end{pmatrix}$$

## **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

1. Dada as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 0 & 5 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$ ,  $B = \begin{bmatrix} 0 & 3 \\ 6 & 8 \\ 4 & 1 \end{bmatrix}$  e

$$C = \begin{bmatrix} 5 & -9 \\ -10 & 6 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
, determine  $3A + B - 2C$ ,

- Dada as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ 8 & 2 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & 3 \end{bmatrix}$ , determine a matriz x tal que  $x + 3A - B^t = 0$ :
- 3) Multiplicação de Matrizes: O produto A.B só é possível se o número de colunas da matriz A for igual ao número de linha da matriz B.

# **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

- 1. Sendo  $M = \begin{bmatrix} 1 & 5 \\ 4 & 3 \end{bmatrix}$  e  $N = \begin{bmatrix} 4 & 3 & 2 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$  Determine:

  - b) N.M
- 2. Dada a matriz  $A = \begin{bmatrix} 4 & 0 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$  Determine  $A^2$
- 3. Se A =  $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 5 & 4 \end{bmatrix}$  e B= $\begin{bmatrix} 3 & 4 \\ 1 & -3 \end{bmatrix}$ . Obter a matriz X, tal
- VII) MATRIZ INVERSA: seja A uma matriz quadrada de ordem n. chama-se inversa de matriz A à matriz B. Também de ordem n, tal que A . B = B.A = In ☞ Indicação: A-¹

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = In$$

Exemplo: Determine caso exista a inversa da matriz

$$A = \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 2 \end{bmatrix}$$

**Resolução:** Sendo A<sup>-1</sup> =  $\begin{bmatrix} x & y, \\ z & w \end{bmatrix}$  como A<sup>-1</sup>. A = I<sub>2</sub>,

então:

$$\begin{bmatrix} x & y \\ z & w \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 & 2 \\ 3 & 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4x + 3y & 2x + 2y, \\ 4z + 3w & 2z + 2w \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 4x + 3y = 1 \\ 2x + 2y = 0 \end{cases} \cdot (-2)$$

$$-y = 1 \cdot (-1)$$

$$\boxed{y = -1}$$

$$\begin{cases} 4z + 3w = 0 \\ 2z + 2w = 1 \cdot (-2) \\ -w = -2 \cdot (-1) \end{cases}$$

$$\boxed{w = 2}$$

$$2x + 2y = 0$$
$$2x - 2 = 0$$

$$2x + 2w = 1$$
$$2z + 4 = 1$$

$$x = 1$$

$$2xz = -3$$

$$z = -3/2$$

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & -1 \\ -3/2 & 2 \end{bmatrix}$$

# **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

- 1. Se A =  $\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$  e B =  $\begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$ . Calcule x = (A · B<sup>-1</sup>)<sup>t</sup>
- 2. Determine a inversa da matriz  $x = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{bmatrix}$
- 3. Dadas as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$  e  $M = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ . Sabendo que traço de uma matriz é a soma dos

elementos da diagonal principal. Calcule o traço da

- 4. Sendo A =  $\begin{vmatrix} -1 & 7 \\ -2 & 4 \end{vmatrix}$  e B =  $\begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix}$ , determine a matriz x tal que  $\frac{X-A}{2} = \frac{X+2B}{2}$
- 5. Obtenha as matrizes X e Y tais que  $\begin{cases} 2x + 3y = A + B \\ x + 2y = A - 2B \end{cases}$  sabendo que:  $A = \begin{bmatrix} 6 & 3 \\ 4 & -2 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$
- Se M, N e P são matrizes do tipo 3 x 2, 2 x 1 e 1 x 5, respectivamente, então o produto M.N.P será do tipo:
  - a) 2 x 1
- b) 5 x 2
- c)  $2 \times 5$
- d) 5 x 3
- e)  $3 \times 5$
- 7. O produto das matrizes  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$  e  $B = \begin{bmatrix} x & y \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$  é comutativo para:

matriz M-1. A.M

- a) todo x e todo y
- b) nenhum valor de x e y
- c) x = 0 e y = 1 d) x = 1 e y = 0
  - e) x = v = 1
- 8. São dadas as matrizes  $A = (a_{ij}) e B = (b_{ij})$ quadradas de ordem 2, com  $a_{ij} = 3i + 4j e b_{ij} = -4i$ – 3j. Se C = A + B, então  $C^2$  é igual a:

  - b)  $\begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{vmatrix}$

c) 
$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$
d) 
$$\begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$
e) 
$$\begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

 Para a fabricação de caminhões, uma indústria montadora precisa de eixos e rodas para seus três modelos de caminhões, com a seguinte especificação:

Componentes/Modelos	A	В	С
Eixos	2	3	4
Rodas	4	6	8

Para os dois primeiros meses do ano, a produção da fábrica deverá seguir a tabela abaixo:

Modelos/Meses	Janeiro	Fevereiro
A	30	20
В	25	18
С	20	15

Usando a multiplicação de matrizes, responda: nessas condições, quantos eixos e quantas rodas são necessários em cada um dos meses para que a montadora atinja a produção planejada?

10. A matriz C fornece, em reais, o custo das porções de arroz, carne e salada usados num restaurante. A matriz P fornece o número de porções de arroz, carne e salada na composição dos pratos tipo P<sub>1</sub>, P<sub>2</sub>, P<sub>3</sub> desse restaurante.

$$C = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ \text{carne} \end{pmatrix} \text{ arroz } \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & \text{salada} \end{pmatrix} \text{ prato } P$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 2 & 0 \end{pmatrix} \text{ prato } P^{2}$$

A matriz que fornece o custo de produção, em reais, dos pratos  $P_1$ ,  $P_2$  e  $P_3$  é:

a) 
$$\begin{pmatrix} 7 \\ 9 \\ 8 \end{pmatrix}$$
 b)  $\begin{pmatrix} 9 \\ 11 \\ 4 \end{pmatrix}$  c)  $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$  d)  $\begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 4 \end{pmatrix}$  e)  $\begin{pmatrix} 2 \\ 6 \\ 8 \end{pmatrix}$ 

11. (Bernard Kulman) Pulverizam-se pesticidas sobre plantas para eliminar insetos daninhos. No entanto, parte do pesticida é absorvida pela planta, e são absorvidos por herbívoros quando eles comem as plantas que foram pulverizadas. Para determinar a quantidade de pesticida absorvida por um herbívoro, procedemos como segue. Suponha que temos três pesticidas e quatro plantas. Seja aj a quantidade de pesticidas i (em miligramas) que foi

absorvida pela planta **j.** Essa informação pode ser representada pela matriz.

$$\mathbf{a}_{ij} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & 2 & 5 \\ 4 & 1 & 6 & 4 \end{bmatrix}$$

Suponha agora que temos três herbívoros, e seja  $\mathbf{b_{ij}}$  o número de plantas do tipo  $\mathbf{i}$  que um herbívoro do tipo  $\mathbf{j}$  come por mês. Essa informação pode ser representada pela matriz:

$$b_{ij} = \begin{vmatrix} 20 & 12 & 8 \\ 28 & 12 & 15 \\ 30 & 12 & 10 \\ 40 & 16 & 20 \end{vmatrix}$$

Então a quantidade de pesticida do tipo 2 que o animal do tipo 3 absorve por mês é:

12. (Alunonota10) Uma indústria automobilística produz os carros ASTON MARTIN e ROVER nas versões SEDAN, UTILIT, ROADSTER. Na montagem desses carros são utilizadas peças A, B e C. Para um certo plano de montagem são dadas as seguintes informações:

	Carro Aston	Carro Rover
	Maritin	
Peça A	4	3
Peça B	3	5
Peça C	6	2

	Sedam	Utilit	Roadster
Carro	2	4	3
Astron			
Martin			
Carro Rover	3	2	5

Em termos matriciais, temos:

$$Matriz Peça/carro = \begin{bmatrix} 4 & 3 \\ 3 & 5 \\ 6 & 2 \end{bmatrix}$$

Matriz carro/versão = 
$$\begin{bmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 3 & 2 & 5 \end{bmatrix}$$
, então a matriz

peça versão é?

## **DETERMINANTES**

I) CONCEITO: É um número real associado a toda matriz quadrada.

**Exemplo:** O determinante da matriz 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 4 \end{bmatrix}$$

é indicado por:  $\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 4 \end{vmatrix}$  ou det A.

# II) Cálculo de determinante:

## a) Determinante de 1<sup>a</sup> ordem:

Exemplo: 
$$A = [5]$$
  
  $\det A = |5| = 5$ 

# b) Determinante de 2<sup>a</sup> ordem:

Exemplo: 
$$\begin{vmatrix} 2 & 5 \\ -1 & 3 \end{vmatrix} = 2.3 - (-1).5 = 11$$

# c) Determinante de 3ª ordem: Regra de Sarrus

Exemplo: 
$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 4 & 5 & 1 \\ 6 & 4 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ -4 & 5 & 4 \end{vmatrix}$$

$$40 - 6 + 48 - (90 + 8 - 16) = 82 - 28 = 0$$

# **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

## 1. Calcule:

a) 
$$\begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 4 \end{vmatrix}$$

b) 
$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 6 \\ 3 & 0 & 4 \end{vmatrix}$$

#### 2. Resolva a equação:

$$\begin{vmatrix} x & 1 \\ 2 & 3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 6 & x \end{vmatrix} = 10$$

- 3. Seja A=  $(a_{ij})$  3 x 3, em que aij =  $\begin{bmatrix} -2; \text{se } i = j \\ 0; \text{se } i \neq j \end{bmatrix}$ . Calcule
- 4. Resolva em IR, a equação  $\begin{vmatrix} 2x & 9 \\ 2 & x \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 2 & (3-x) \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 1 & (2+x) \end{vmatrix}$

#### III) Propriedades dos Determinantes:

# Um Determinante será nulo quando:

a) Duas filas paralelas iguais:

Ex: 
$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

b) Duas filas paralelas proporcionais:

Exemplo: 
$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 10 \\ -2 & 5 & -10 \\ 3 & 4 & 15 \end{vmatrix} = 0$$

 $3^a$  coluna =  $(1^a$  coluna) x 5.

c) Uma fila toda formada por zeros.

Exemplo: 
$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 5 & 4 & 0 \\ 7 & 3 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

# O Determinante não se altera se:

- a)  $\det A = \det A^t$ .
- b) Teorema de Jacobi: o determinante de uma matriz não se altera quando somamos aos elementos de uma fila uma combinação linear dos elementos correspondentes de filas paralelas.

## Exemplo:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 2 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 9$$

Substituindo a 1ª coluna pela soma dessa mesma coluna com o dobro da 2ª, temos:

$$\begin{vmatrix} 1+2.2 & 2 & 3 \\ 2+1.2 & 1 & 2 \\ 2+4.2 & 4 & 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 5 & 2 & 3 \\ 4 & 1 & 2 \\ 10 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 9$$

c) os elementos de uma fila de uma matriz são combinações lineares dos elementos correspondentes de filas paralelas:

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 6 \\ 3 & 2 & 5 \end{vmatrix} = 0$$

$$c_1 + c_2 = c_3$$

#### O Determinante se altera se:

- a) Multiplicando ou dividindo uma fila de um determinante por um número real diferente de zero, este ficará multiplicado ou dividido por este número.
- b) Ao trocarmos de posição duas filas paralelas de um determinante, este muda de sinal.
- c) Se uma matriz quadrada M de ordem n é multiplicada por um número real k, o seu determinante fica multiplicado por k<sup>n</sup>, isto é:

$$\det (k.M_n) = k^n \cdot \det M_n$$

d) O determinante de uma matriz triangular superior ou inferior é igual ao produto dos elementos da diagonal principal.

Exemplo: 
$$\begin{vmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 0 & 4 & 7 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 3.4.1 = 12$$

## Propriedade de Binet

$$det(A.B) = det A.det B$$

Determinante da matriz inversa:

$$Det (A^{-1}) = \frac{1}{\det A}$$

Exemplo: Sendo A = 
$$\begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 \\ 3 & -1 & 4 \\ 2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$$
. Calcule det A<sup>-1</sup>.

$$\det A = \begin{bmatrix} -2 & 0 & 1 & -2 & 0 \\ 3 & 1 & 4 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & 3 & 2 & 0 \end{bmatrix} = 6 + 2 = 8$$

$$\det A^{-1} = \frac{1}{8}$$

## Matriz de Vandermonde:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^2 & b^2 & c^2 \end{vmatrix} = (c - b) \cdot (c - a) \cdot (b - a)$$

**Exemplo:** Calcule o valor do determinante:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 3 & 4 & -5 \\ 9 & 16 & 25 \end{vmatrix} = (-5-4) \cdot (-5-3) \cdot (4-3) = -9 \cdot (-8) \cdot 1 = 72$$

# **EXERCÍCIOS**

1. Determine o valor de x para que o determinante da matriz C = A. Bt seja igual a 602, onde:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 4 & 1 & 2 \end{bmatrix} e B = \begin{bmatrix} x-1 & 8 & -5 \\ -2 & 7 & 4 \end{bmatrix}$$

2. Determine os valores reais de k de modo que a

$$\text{matriz} \begin{bmatrix} 1 & 5 & 3 \\ -2 & -4 & 0 \\ 0 & 6 & k \end{bmatrix} \text{admita inversa.}$$

Calcule  $x \in R$  de modo que o determinante da matriz seja igual a 6.

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & x-1 & x+1 \\ 4 & (x-1)^2 & (x+1)^2 \end{bmatrix}$$

4. Sabendo que o determinante da matriz

| 1 3 2 | 1 2 1 |

é igual a 7. Calcule o determinante da matriz

$$\begin{bmatrix} 2 & 6 & 4 \\ 3 & 6 & 3 \\ a & b & c \end{bmatrix}$$

5. Determine caso exista a inversa da matriz.

$$E = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

6. Dadas as matrizes  $A = \begin{bmatrix} 4 & 4 \\ 1 & 4 \end{bmatrix}$  e  $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ , os valores x tais que det (A - x.I) = 0 são:

a) 0 e 1

7. A e B são matrizes quadradas de ordem 3 e B = k • A. Sabendo que det A = 1.5 e det ( $B^t$ ) = 96, então: b) k = 96 c)  $k = \frac{1}{4}$ 

a) 
$$k = 64$$

b) 
$$k = 96$$

c) 
$$k = \frac{1}{2}$$

$$d)k = 3/2$$

e) 
$$k = 4$$

8. Se 
$$\begin{bmatrix} a & b & c \\ a & d & c \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 = -2, então  $\begin{bmatrix} a & d & c \\ 0 & b - d & 0 \\ 2 & 2 & 2 \end{bmatrix}$  é igual a:

9. Seja a matriz  $A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 3 \end{bmatrix}$  e uma matriz B,

também quadrada de ordem 3. Sabendo-se que det  $(A \bullet B) = 8$ , pode-se afirmar que:

- a)  $\det B = +64$
- b)  $\det B = -64$
- c)  $\det B = +8$
- d)  $\det B = -8$
- e) é impossível calcular det B.
- 10. O determinante de uma matriz vale 40. Multiplicando a primeira coluna dessa matriz por 3 e dividindo a terceira coluna por 6, o determinante da nova matriz vale:
  - a) 80
  - b) 20
  - c) ½
  - d) 2
  - e) nda
- 11. Se  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 6 & 9 & 12 \\ x & y & z \end{vmatrix}$  = -12, então  $\begin{vmatrix} x & y & z \\ 2 & 3 & 4 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix}$  vale:

  - b) 4/3

  - e) nda
- 12. O conjunto verdade da equação  $\begin{vmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & x \\ 1 & x & -1 \end{vmatrix} = 81 \text{ \'e}$ 
  - a) {1}
  - b) {-1}
  - c) {1, -1}
  - d) {IR}
  - e) Ø
- 13. Os valores de x que tornam não-nulo o determinante da matriz  $\begin{vmatrix} 2 & 4 & 3 \\ 6 & 0 & 7 \\ 4 & 2 & x \end{vmatrix}$  são dados por:
  - a)  $x \neq 4$
  - b)  $x \neq -4$
  - c)  $x \neq 0$
  - d)  $x \neq -5$
  - e)  $x \neq 5$
- Menor complementar, Cofator Complemento Algébrico, Matriz Cofatora, Matriz Adjunta e Matriz Inversa:
  - a) Menor Complementar: Chama-se menor complementar de um elemento aij de uma matriz, ao determinante que se obtém eliminando a linha i e a coluna j, as quais o elemento pertence.

Ex: Determine o menor complementar do elemento

$$a_{23} \text{ da matriz A} = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 5 \\ 0 & 3 & 4 \\ 6 & 7 & -1 \end{bmatrix}$$

$$D_{23} = \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 6 & 7 \end{vmatrix} = -2 \times 7 - 1 \times 6 = -20$$

b) Cofator ou Complemento Algébrico de um elemento aij:

$$Cij = (-1)^{i+j} \cdot Dij$$

**Exemplo:** Determine os cofatores de todos os elementos

da matriz A = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

$$\begin{aligned} &C_{11} = (-1)^{1+1} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2 & C_{23} = (-1)^{2+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = 0 \\ &C_{12} = (-1)^{1+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 2 & C_{31} = (-1)^{3+1} \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = -1 \\ &C_{13} = (-1)^{1+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = -1 & C_{32} = (-1)^{3+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} = -3 \\ &C_{21} = (-1)^{2+1} \cdot \begin{vmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 0 & C_{33} = (-1)^{3+3} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = 1 \\ &C_{22} = (-1)^{2+2} \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 1 \end{aligned}$$

Matriz Cofatora: É a matriz formada por todos os cofatores de todos os elementos de uma determinada matriz nas suas respectivas posições.

Exemplo: = 
$$\overline{A} \begin{bmatrix} 2 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & -3 & 1 \end{bmatrix}$$

d) Matriz Adjunta: É a transpostas da matriz cofatora.

Exemplo: adj 
$$A = \begin{bmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

e) Matriz Inversa:

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \cdot \text{adj } A.$$

Exemplo: det A = 
$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \\ 1 & 0 & 2 \end{vmatrix}$$
 = 2 - 1 = 1

$$A^{-1} = \begin{vmatrix} 2 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -3 \\ -1 & 0 & 1 \end{vmatrix}$$

## SISTEMA LINEAR

- I) Equação Linear: É toda equação da forma,  $a_1 X_1 + a_2 x_2 + a_3 x_3 + ... + a_n x_n = b$ , onde:
  - 🕝 x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, ..., x<sub>n</sub> são as variáveis ou incógnitas
  - a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>, ..., a<sub>n</sub> são os coeficientes
  - 𝐷 b ∈ IR  $\rightarrow$  termo independente.

# Exemplo:

- a) 3x + 2y = 5
- b) x y + 3z = 1
- c) x + y 2z = 0 (equação linear homogênea seu termo independente é igual a zero)

Solução de uma equação linear: A ênupla ordenada de números reais  $(\partial_1, \partial_2, \partial_3, ..., n)$  será solução de uma equação linear quando tornar a igualdade verdadeira.

**Exemplo:** Verifique se a terna (2, -1, 3) é solução equação linear.

$$2x + 3y + z = 4$$

Resolução:

$$2 \cdot 2 + 3 \cdot (-1) + 3 = 4$$
  
 $4 - 3 + 3 = 4$ 

**Obs:** Topa equação linear homogênea admite como solução a ênupla (0, 0, ..., 0) que é chamada solução trivial.

II) **Sistema Linear:** É um conjunto de duas ou mais equações lineares.

Exemplo: a) 
$$\begin{cases} 3x + 2y = 5 \\ 5x - y = 4 \end{cases}$$
 b) 
$$\begin{cases} x + y - z = 3 \\ 2x + y + 3z = 9 \\ 3x - 2y + z = 3 \end{cases}$$

1) **Solução de um sistema linear:** Uma ênupla ordenada de números reais será solução de um sistema linear se for solução de todas as suas equações.

**Exemplo:** Verifique se a terna (2, 2, 1) é solução do sistema linear.

$$\begin{cases} x + y - z = 3 \\ 2x + y + 3z = 9 \\ 3x - 2y + z = 3 \end{cases}$$

Resolução:

$$X + y - z = 3$$
  $2x + y + 3z = 9$   $3x - 2y + z = 3$   
 $2 + 2 - 1 = 3$   $2.2 + 2 + 3.1 = 9$   $3.2 - 2.2 + 1 = 3$   
 $3 = 3$  (V)  $4 + 2 + 3 = 9$   $6 - 4 + 1 = 3$   
 $9 = 9$  (V)  $3 = 3$  (V)  
Resposta: sim

2) **Sistema Homogêneo:** É aquele formado apenas por equações homogêneas.

Exemplo: 
$$\begin{cases} 3x + y - z = 0 \\ x + y + z = 0 \\ 2x - y + z = 0 \end{cases}$$

**Observação:** Todo sistema linear homogêneo admite a solução trivial.

**3) Sistemas Equivalentes:** Dois sistemas lineares são equivalentes quando possuem o mesmo conjunto solução.

Exemplo: 
$$\begin{cases} x + y = 0 \\ x - 3y = -1 \end{cases} e \begin{cases} 2x + 3y = 0 \\ x - 2y = 4 \end{cases}$$

- 4) Classificação de um sistema linear quanto ao número de soluções:
- Possível e Determinado: É aquele que possui solução única.
- Possível e Indeterminado: É aquele que possui infinitas soluções.
- > Impossível: É aquele que não tem solução.
- 5) Forma Matricial de um sistema:

Exemplo: 
$$2x + y - z = 2$$
  
 $3x + 2y + z = 6$   
 $x - 3y - z = -3$ 

$$\begin{bmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & -3 & -1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 6 \\ -3 \end{bmatrix}$$
 (forma matricial I)  
A B C

- A Matriz dos coeficientes
- B Matriz das incógnitas
- C Matriz dos ermos independentes
- 6) Resolução de um sistema linear através da regra de CRAMER.

Exemplo: Resolva o sistema

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 10 \\ 2x - y + z = 5 \\ 3x = y - 2z = 9 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 30$$

$$\Delta x = \begin{vmatrix} 10 & 2 & 3 \\ 5 & -1 & 1 \\ 9 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 90$$

$$\Delta y = \begin{vmatrix} 1 & 10 & 3 \\ 2 & 5 & 1 \\ 3 & 9 & 2 \end{vmatrix} = 60$$

$$\Delta z = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 10 \\ 2 & -1 & 5 \\ 3 & 1 & 9 \end{vmatrix} = 30$$

$$x = \frac{\Delta x}{\Delta} = \frac{90}{30} = 3$$

$$y = \frac{\Delta y}{\Delta} = \frac{60}{30} = 3$$

$$z = \frac{\Delta z}{\Delta} = \frac{30}{30} = 1$$

$$S = \{(3, 2, 1)\}$$

# **EXERCÍCIOS PROPOSTOS**

 Resolva os sistemas lineares, aplicando a Regra de Cramer:

a) 
$$\begin{cases} 3x - y = 1 \\ 2x + 3y = 8 \end{cases}$$

b) 
$$\begin{cases} 4x + y = 5 \\ x - 2y = -1 \end{cases}$$

c) 
$$\begin{cases} 2x + 3y + 5z = 13 \\ x - y + z = 1 \\ 7y - 2z = 3 \end{cases}$$

d) 
$$\begin{cases} x + y - z = 1 \\ 2x + y - 2z = -2 \\ 7x + 2y - 5z = -4 \end{cases}$$

# 7) Discussão de um sistema linear pela Regra de Cramer.

- $\triangleright$  Se  $\Delta \neq 0$ , o sistema é possível e determinado.
- Se  $\Delta = \Delta x = \Delta y = \Delta z = 0$ ; o sistema é possível e indeterminado.
- Se  $\Delta = 0$  e pelo menos  $\Delta x$ ,  $\Delta y$ , ou  $\Delta z$  for diferente de zero, o sistema é impossível.

# **Exemplos:**

1) Classifique o sistema linear.

$$\begin{cases} x + 2y - 2z = -3 \\ y + z = 2 \\ 3x - 2z = -1 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & -2 \\ 2 & a & 1 \\ 3 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 10 \neq 0,$$

logo o sistema é possível e determinado.

2) Discuta o sistema  $\begin{cases} x+2y=3\\ 2x+ay=2 \end{cases}$  em função do parâmetro real a.

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 2 & a \end{vmatrix} = a - 4$$

$$\Delta x = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 2 & a \end{vmatrix} = 3a - 4$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 2 \end{vmatrix} = 2 - 6 = -4$$

$$\Delta \neq 0$$

$$a - 4 \neq 0$$

$$a \neq 4$$

Se liga:

- Se a ≠ 4, o sistema é possível e determinado.
- Se a = 4, o sistema é impossível.

1. Determine os parâmetros k e m para que o sistema

$$\begin{cases} kx + 2y = -1 \\ 2x - y = m \end{cases}$$
 seja impossível.

2. Determine os valores de a e b de modo que o

sistema 
$$\begin{cases} 2x + 2y = b \\ 3x + ay = 6 \end{cases}$$
 seja indeterminado.

 Determine k ∈ IR de modo que o sistema abaixo apresente soluções diferentes da trivial.

$$\begin{cases} x - y - z = 0 \\ 2x + ky \quad z = 0 \\ x - 2y - 2z = 0 \end{cases}$$

# EXERCÍCIOS DE REVISÃO

- 1. Os valores reais de a e b para que o sistema  $\begin{cases} 5x + ay = 3 \\ bx + 8y = 6 \end{cases}$  seja indeterminado são:
  - a) a = 5 e b = 10
  - b) a = 4 e b = 10
  - c) a = 6 e b = 10
  - d) a = 7 e b = 11
  - e) a = 10 e b = 11
- 2. Determine os valores reais a e b para que o sistema

seja impossível: 
$$\begin{cases} 3x + 2y + 5z = 3 \\ ax - y + 2z = 2 \\ x - z = b \end{cases}$$

- 3. Determine o valor de k para que o sistema  $\begin{cases} x-y-z=0\\ 2x+ky+z=0 \text{ admita solução própria.}\\ x-2y-2z=0 \end{cases}$
- 4. Na feira, uma das barracas de frutas estavam vendendo embalagens com 10 pêras; 5 maçãs e 4 mangas por 11 reais; outra barraca vendia um pacote contendo 8 pêras, 6 maçãs e 4 mangas por 10 reais, e uma terceira vendia 6 pêras e 12 maçãs por 9 reais. Na verdade, só havia mudança na quantidade de cada pacote porque o preço de cada espécie de fruta era o mesmo nas três barracas. Qual o preço a se pagar por três pêras, 2 maçãs e 2 mangas em qualquer dessas barracas?
- 5. Uma coleção de livros de matemática para o ensino médio é representada pelos livros L<sub>1</sub>, L<sub>2</sub> e L<sub>3</sub>. As livrarias A, B e C, em um relatório sobre vendas diárias, apresentam os seguintes resultados num determinado dia:

	Total de vendas	Total recebido
	1 L <sub>1</sub>	
A	2 L <sub>2</sub>	R\$ 111,00
	3 L3	
	2 L <sub>1</sub>	
В	1 L <sub>2</sub>	R\$ 88,00
	2 L <sub>3</sub>	
	3 L <sub>1</sub>	
С	2 L <sub>2</sub>	R\$ 181,00
	5 L <sub>3</sub>	

Com base nesse relatório, determine os preços dos livros  $L_1$ ,  $L_2$  e  $L_3$ .

6. Um fabricante de móveis manufatura cadeiras, mesinhas e mesas. Cada cadeira exige 10 minutos de lixagem, 6 minutos de pintura e 12 minutos de envernizamento. Cada mesinha exige 12 minutos de lixagem, 8 minutos de pintura e 12 minutos de envernizamento. Cada mesa exige 15 minutos de lixagem, 12 minutos de pintura 18 minutos de envernizamento. A máquina de lixagem está disponível 16 horas por semana, a pintura 11 horas por semana e a de envernizamento 18 horas por semana. Quantas cadeiras (por semana) devem ser fabricadas de maneira que as 3 máquinas sejam plenamente utilizadas?

### **EXERCÍCIOS COMPLEMENTARES:**

1- Heron, Josué e Adonai saíram juntos para beber no sábado e no domingo. As tabelas a seguir resumem quantas garrafas de cerveja cada um consumiu e como a despesa foi dividida:

$$S = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 0 \\ 3 & 1 & 2 \end{bmatrix} \quad e \quad D = \begin{bmatrix} 2 & 0 & 3 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{bmatrix}$$

S refere-se as despesas de sábado e D as despesas de domingo. Cada elemento a<sub>ij</sub> das matrizes nos dá o número de cervejas que i pagou a j, sendo que Heron o nº 1, Josué o n° 2 e Adonai o n° 3. Quem bebeu mais no fim de semana?

2- Na produção de dois modelos de jaquetas foram usados botões pequenos e grandes. Nesta tabela temos o número de botões por modelos.

	março	abril
Jaq 1	10	12
Jaq 2	7	9

O número de jaquetas produzidas nos meses de março, abril também foi registrado numa tabela.

	Jaq 1	Jaq 2
Bot peq	2	4
Bot gran	6	3

Como podemos obter a tabela que nos dá o total de botões desses modelos nos dois meses?

#### 3- Julgue o item:

Se a<sub>1</sub>, a<sub>2</sub>,a<sub>3</sub>,...,a<sub>9</sub> formam uma progressão geométrica de razão q, então:

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ a_4 & a_5 & a_6 \\ a_7 & a_8 & a_9 \end{vmatrix} = a_1.q^9$$

4- Seja a ∈ IR e considere as matrizes reais  $2 \times 2$  A =

$$\begin{pmatrix} 3^{a} & -1 \\ -1 & 3^{a} \end{pmatrix}$$
 e B =  $\begin{pmatrix} 7^{a-1} & 8^{a-3} \\ 7 & 2^{-3} \end{pmatrix}$ , o produto A.B será

invertivel se e somente se

a) 
$$a^2 - 5a + 6 \neq 0$$

b) 
$$a^2 - 5a \neq 0$$

c) 
$$a^2 - 3a \neq 0$$

d) 
$$a^2 - 2a + 1 \neq 0$$

e) 
$$a^2 - 2a \neq 0$$

5- Considere as matrizes A = 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ -1 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$
 e B =

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 5 \end{bmatrix}$$
 e n = det (A.B). calcule  $7^n$ .

6- Considere as funções f e g, definidas no conjunto dos números reais por:

$$f(x)=(x-7)^2+5 e g(x)=\begin{bmatrix} a & b & c \\ -2 & x & 0 \\ 0 & 3 & x \end{bmatrix}.$$

Sabendo-se que f(x) = g(x) para todo x, calcule o valor numérico de a.b.c.

7- Para que o sistema linear 
$$\begin{cases} x+my+z=0\\ mx+y-z=4 \text{ seja} \end{cases}$$
 
$$x-z=2$$

possível e determinado, é necessário que:

a) 
$$m = 2$$
 ou  $m = -1$ 

b) 
$$m = -2$$
 ou  $m = 1$ 

c) 
$$m = 2 \text{ ou } m \neq -1$$

d) m 
$$\neq$$
 2 ou m = -1

e) m 
$$\neq$$
 2 ou m  $\neq$  -1

8- Durante uma semana o Shopping Iguatemi reservou uma área para as crianças brincarem sobre rodas e colocou à disposição bicicletas (2 rodas), triciclos (3 rodas) e carrinhos (4 rodas). Ao final da promoção, devido ao desgaste, tiveram que trocar todos os pneus. Entre bicicletas e triciclos foram trocados 90 pneus, entre bicicletas e carrinhos, 130 e entre triciclos e carrinhos, 160. Quantas eram as bicicletas que estiveram à disposição das crianças?