Afonso Baixo (108237), Bárbara Moreira (104056), Laura Carreira (107462), Luís Leal (103511), Paulo Macedo (102620) Grupo 02, 2023-03-06

RELATÓRIO

Trabalho Prático

Introdução

O nosso *website*, dedicado a amantes da culinária, faz referência, não só a várias receitas populares de Portugal, Brasil e Itália, como também a chefes de renome.

Para a sua construção foi utilizado HTML (HyperText Markup Language), sendo este o esqueleto da World Wide Web, permitindo aos programadores de web estruturar e apresentar conteúdo na internet. O HTML usa uma série de marcas, que permitem definir a estrutura e conteúdo da página web. Estas marcas descrevem os diferentes elementos constituintes da página. É também possível acrescentar atributos a estas marcas, que fornecem informação adicional aos elementos. Por exemplo, o atributo alt pode ser usado para descrever uma imagem e href para definir um link. É uma tecnologia em evolução, adicionando ao longo dos anos novas funcionalidades, ultimamente com o HTML5.

Por sua vez, é usado **CSS** (**Cascading Style Sheets**), um conjunto de estilos com o propósito de alterar a apresentação e formato das páginas *web*. Permite aos programadores *web*, separar a estrutura e conteúdo da página *web* do seu aspecto visual, facilitando a manutenção de páginas *web* complexas. **CSS** funciona com definição de estilos em diferentes elementos de uma página *web*, tais como, títulos, parágrafos, hiperligações e imagens. Estes estilos podem incluir propriedades como, por exemplo, a cor, o tamanho, o espaçamento e a posição, e pode ser aplicado a um só elemento ou então a um grupo. Uma funcionalidade a realçar, é o facto de permitir criar estilos consistentes para todas as páginas *web*, podendo esses estilos, serem responsivos, ou seja, adaptar o seu formato de acordo com o tamanho e características do ecrã. Com a evolução do **CSS** e a introdução do **CSS3**, foram introduzidas novas funcionalidades, uma delas, a *grid*, utilizada nas nossas páginas *web*.

Adicionalmente, para tornar algum conteúdo dinâmico e interativo, recorreu-se a uma linguagem de programação, o **Javascript**. Esta linguagem é bastante utilizada em conjunto com **HTML** e **CSS**, de forma a aumentar a interatividade, funcionalidades e atualização de conteúdo em tempo real. O **Javascript** tem a vantagem de poder manipular o **DOM** (**Document Object Model**) de uma página *web*. O **DOM** é uma estrutura que representa uma página *web*, deste modo, é possível modificar, adicionar e remover elementos **HTML** de forma dinâmica. Esta ferramenta também pode ser utilizada para interagir com **API's**, que são interfaces que permitem a aplicações *web* comunicar com outros serviços. Outro aspecto importante do **Javascript** é a possibilidade de poder gerar eventos, implementados usando "**event listeners**", e desta maneira, detectar e responder a ações por parte dos utilizadores é exequível, transformando a experiência do utilizador ao tornar o conteúdo interativo.

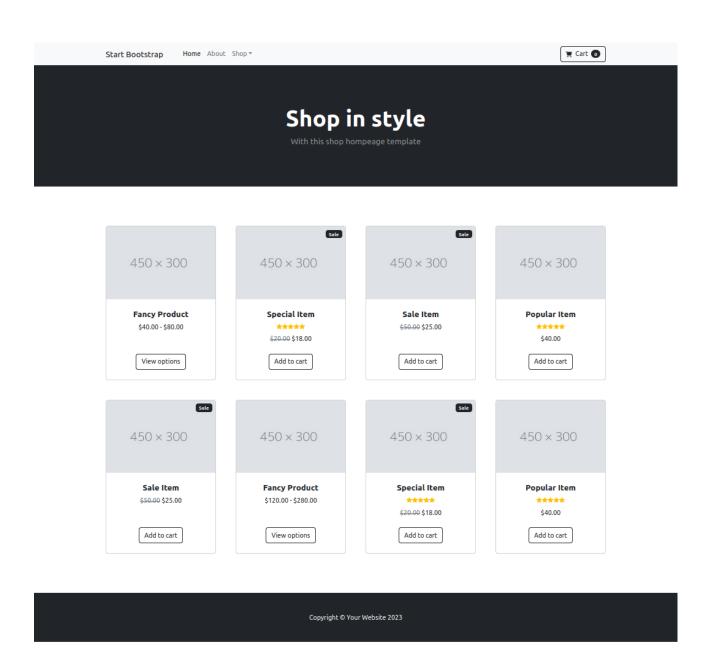
O conteúdo desenvolvido, apresentado nas próximas páginas *web*, é a prova do poder e flexibilidade do **HTML**, **CSS** e **Javascript**.

Link de acesso: https://laurarccarreira.github.io/

Templates

Após ter sido feita uma pesquisa na página https://startbootstrap.com/, concluiu-se que a template "Shop Homepage" seria a mais adequada tendo em conta o tema escolhido para o website, visto que os cartões seriam a melhor forma de expor receitas numa página. Uma vez que a template é extremamente simples, foram apenas aproveitados os cartões, a navbar e o footer, sendo o restante código implementado de raiz ou com o auxílio da biblioteca Bootstrap5.

Template utilizada: https://startbootstrap.com/template/shop-homepage



Trabalho Realizado sobre o Site

Conteúdo homólogo

Aqui será referido o conteúdo pertencente à estrutura de todas as páginas web, que por sua vez é inteiramente igual.

Navbar

```
Sabores da Terra 🥕 Tipos de Cozinha 🕶 Chefs Dicas Acerca
```

A *navbar* implementada teve como modelo base a *navbar* fornecida na *template* supramencionada.

A cor de fundo foi alterada para "#edd2a4", uma das cores definida para a palete a usar no *website* e foram adicionados o nome do website (Sabores da Terra), seguido de um ícone de uma malagueta (retirado da biblioteca de ícones do **Font Awesome**).

De forma a mostrar na *navbar* quais os tipos de cozinha mencionados no *websit*e, foi utilizado o *dropdown* da *template* e, no **CSS** correspondente aos itens da mesma, o código foi alterado de forma a que, quando ativo, a *background-color* do item seja "#edd2a4".

```
.dropdown-item:active{
  background-color: ■#edd2a4 !important;
  color: □#000000E6 !important;
  box-shadow: inset 1px 1px 4px 0px;
}
```

Foram também adicionados à *navbar* as restantes páginas **HTML** e ligações para as mesmas.

Dependendo da página em que estamos, será adicionado, a um dos elementos interativos, a classe **active** (gerada pelo **Bootstrap5**) que irá dar ênfase ao conteúdo desse elemento (que corresponde ao nome da página em que estamos). Apesar desta classe já ter **CSS** vindo do **Bootstrap5**, adicionamos um peso à sua fonte para dar destaque à palavra e tornar a sua distinção mais fácil para o utilizador.

Footer

```
◎ У () □
Copyright © Sabores da Terra 2023
```

Em relação ao *footer*, este também foi reutilizado a partir da *template* escolhida, tendo sido adicionados 4 ícones, de redes sociais, da biblioteca de ícones do **Bootstrap5** e, a cada um destes ícones, foi associada a hiperligação correspondente à rede social do famoso chef Gordon Ramsay. O espaçamento entre cada ícone foi feito utilizando a classe **ms**.

Para alterar a cor dos ícones e do texto adicionado, foi criada uma classe CSS.

```
136  /* Footer Icons */
137  .footer-icons {
138  | color: □#563c24;
139 }
```

Outras modificações

A todos os elementos *button* foi atribuído um efeito por **CSS** e auxílio da pseudo classe **button:active**, que dá a entender que o botão está a ser pressionado através da redução do seu tamanho e geração de uma sombra à volta do elemento.

```
button:active{
  transform: scale(0.95);
  box-shadow: ■grey 0px 0px 15px 3px;
}
```

Página "index.html"

Esta é a página principal, com o propósito de apresentar, de uma forma ligeira, o conteúdo das restantes páginas web.

Inicialmente, foi modificada a divisão introdutória do *template*, adicionando classes do **Boostrap5**, com o intuito de formatar o texto e estilo da divisão e cujo propósito seria saudar visitantes do *site*. Estas classes foram, **px-lg-5**, que define margens no eixo do x e **my-2**, no eixo do y.

Também foi adicionada a classe .div-index que altera a cor de fundo e texto.

```
.div-index {
| background-color: ■#edd2a4;
| color: □#563c24;
|}
```

De seguida, de forma a apresentar mesas típicas de alguns países, tais como, Portugal, Brasil e Itália. Foi introduzida a classe **carousel slide** do **Bootstrap5**, assim como outras classes para definir margens, **mx-auto** e **my-5**, definindo margens no eixo do x e y, respectivamente.

Foram ainda adicionadas outras classes, de forma a esterilizar e formatar os elementos contidos na <div> referente ao carrossel, nomeadamente, d-block, w-50, mx-auto e rounded-2, com a função de, alinhar, definir comprimento, delimitar margens e atribuir um estilo arredondado no canto das imagens, respectivamente. Com recurso à classe carousel-control-prev/next, são implementados botões, possibilitando a visualização de outra imagem. No entanto, é expectável que não seja necessário interagir com o carrossel para ver todas as imagens possíveis, e portanto, a classe já inclui este intervalo para fazer uma transição. Segundo a documentação do Bootstrap5, é possível alterar este intervalo através de Javascript.

```
const myCarouselElement = document.querySelector('#myCarousel')

const carousel = new bootstrap.Carousel(myCarouselElement, {
  interval: 2000,
  touch: false
})
```

```
div id="carouselExampleAutoplaying" class="carousel slide mx-auto my-5" data-bs-ride="carousel":
   <div class="carousel-inner":
      <div class="carousel-item active">
           <img src="assets/images/diversidade_brasil.jpg" class="d-block w-50 mx-auto rounded-2"</pre>
       <div class="carousel-item">
           <img src="assets/images/diversidade_italiana.jpg" class="d-block w-50 mx-auto rounded-2"</pre>
               alt="Napoles - Italia">
           <img src="assets/images/diversidade_portuguesa.jpg" class="d-block w-50 mx-auto rounded-2"</pre>
               alt="Rio de Janeiro - Brasil">
   <button class="carousel-control-prev" type="button" data-bs-target="#carouselExampleAutoplaying"</pre>
       data-bs-slide="prev"
       <i class="fa fa-angle-left fa-3x" aria-hidden="true"></i>
       <span class="visually-hidden">Previous</span>
   <button class="carousel-control-next" type="button" data-bs-target="#carouselExampleAutoplaying"</pre>
      data-bs-slide="next">
       <i class="fa fa-angle-right fa-3x" aria-hidden="true"></i>
       <span class="visually-hidden">Next</span>
```

De maneira a dividir cada secção, apresentando um título e descrição para cada uma, foram usadas as classes **py-3**, **text-center** na **<div>** mais abrangente e, na mais interior, **px-Ig-5** e **my-4**, tudo classes do **Bootstrap5**, usadas para detalhes relacionados com a posição, margens e preenchimento do texto.

Por último, nesta página, foi adicionado uma mapa para mostrar alguns restaurantes de uma determinada zona. Para este mapa recorre-se a uma biblioteca de **Javascript**, a **Leaflet** que implementa a **API** do **OpenStreetmap**. Porém, este conteúdo também precisa de ter uma certa disposição na página *web*, para estar em conformidade com os restantes elementos e, por isso, foi acrescentada uma **<section>** com uma classe **py-5**, do **Bootstrap5**, e uma classe criada, .map-section.

Para mudar o tamanho e margem do mapa apresentado, foi feita em CSS a alteração do estilo através da seleção por "id" (neste caso, id="map") da **<div>** em que este se encontra.

```
#map {
  width: 700px;
  height: 600px;
  margin: auto
}
```

Portanto, para instanciar o mapa e definir a janela de visualização, recorre-se à seguinte instrução:

```
// Create a Leaflet map object
var map = L.map('map').setView([41.14278390310927, -8.612213735423238], 17);
```

Encontrar a forma mais intuitiva e percetível para mostrar todos os restaurantes foi um objetivo e, portanto, personalizou-se um *icon*, recorrendo a uma biblioteca, a **Flaticon**.

```
var myIcon = L.icon({
  iconUrl: './assets/icons/restaurant.png',
  iconSize: [30, 30],
  iconAnchor: [15, 35],
  popupAnchor: [0, -30]
});
```

De modo a que este mapa funcione é necessário comunicar com a **API** do **OpenStreetMap**.

```
L.tileLayer('https://tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png', {}).addTo[[map]];
```

Assim, para ter informação para mostrar recorreu-se a um serviço exterior, o **JSOMBIN.io** onde foi alojado um ficheiro **Json**, com as coordenadas de todos os restaurantes.

É importante referir que houve mais conteúdo introduzido nesta página web, no entanto, é aproveitado o facto de ser o conteúdo principal e bastante essencial para o propósito da página "Tipos de cozinha e, portanto, será referido com mais detalhe nessa mesma secção.

Páginas na secção "Tipos de cozinha"

O objetivo deste conjunto de páginas é expor receitas típicas de três países diferentes e, para tal, consideraram-se os cartões disponíveis na *template* referida anteriormente como a melhor solução a implementar.

Além da *navbar* e do *footer* (comuns a todas as páginas), os principais elementos das páginas **portuguesa.html**, **brasileira.html** e **italiana.html** são um *header* e uma *section*.

O header foi implementado de raiz e é composto por um <h1> que indica o tipo de cozinha ao qual a página se refere, uma pequena descrição e introdução () e um ícone com a bandeira do país ao qual pertence o tipo de cozinha.

O código relativo à section foi parcialmente escrito a partir do código da template e cada cartão foi modificado de forma a mostrar uma imagem da receita em questão, o nome da mesma, o tempo de confecção e de preparação, a dificuldade de execução e o número de doses para a qual está destinada. Todas estas informações foram complementadas visualmente com recurso aos ícones disponibilizados pela biblioteca de ícones do **Bootstrap5**.

Importa salientar que todas as alterações feitas que estejam relacionadas com a posição relativa do elemento foram feitas, de raiz, utilizando classes de **Bootstrap5**, tais como, **px**, **mb**, **mx** e **my**.

Ainda em relação ao cartão, este possui um botão "Ver Receita" que, quando pressionado, permite abrir um *modal* e, com recurso à classe **.card.item:hover**, implementada de raiz, quando existe um evento *mouseover*, o cartão sobressai em relação aos restantes.

```
.card.item:hover {
   animation: card_zoom 300ms forwards;
}
```

O *modal* foi implementado a partir do código exemplo presente na documentação do **Bootstrap5** e o seu objetivo é mostrar os ingredientes necessários e o modo de preparo da receita.

Para a divisão relativa aos ingredientes, foram criadas as classes **CSS** .ingredientes-receita, cujo objetivo é criar uma grelha de 12 colunas e .is-6, que formata a lista de ingredientes de forma a que cada elemento ocupe 6 colunas. Para a divisão do modo de preparo, foi criada a classe .preparo-receita, que formata o texto, justificando-o.

```
.preparo-receita li{
    text-align: justify;
}

/* Cozinha Modals */
.ingredientes-receita {
    display: grid;
    grid-template-columns: repeat(12, 1fr);
}

.is-6 {
    grid-column: auto/span 6;
}
```

Página "chefs.html"

Esta página foi criada com o objetivo de introduzir informação sobre 3 *chefs* aclamados, tendo sido escolhido um de cada nacionalidade, de acordo com os tipos de cozinha apresentados.

Quanto à introdução de conteúdo dentro do *body* da página, foram criadas as classes .chef-intro para ajuste do *display* do conteúdo, justificação do texto e alinhamento do conteúdo, .chef-picture:hover, .chef-intro img e .chef-container p, explicadas mais à frente.

A imagem seguinte mostra unicamente o código **HTML** referente à introdução da imagem e respectiva bibliografia do chef Henrique Sá Pessoa. Contudo, foi usado o mesmo código para os restantes chefes, mudando apenas a imagem introduzida e o texto escrito.

Analisando o código HTML mostrado pela figura acima, é evidente que foi criada uma hiperligação direta através da imagem para o site de um dos restaurantes de cada um dos chefs. No caso, pretendia-se que o site fosse aberto numa nova janela e, por isso, recorreu-se ao uso do atributo *target="_blank"*.

Classe .chef-picture:hover, utilizada para reduzir a opacidade da imagem do chef aquando um evento de *mouseover*, conferindo uma sensação de interação mais dinâmica:

```
.chef-picture:hover {
  opacity: 0.60;
}
```

Classe .chef-container p, cujos objetivos principais são a formatação, ajuste e alinhamento do conteúdo dentro do referente à apresentação de algumas informações acerca do chef:

```
/* Chefs */
.chef-container p {
  display: flex;
  flex-direction: column;
  align-items: center;
  justify-content: center;
  gap: 20px;
  text-align: justify;
}
```

Em relação à alteração do aspeto visual da imagem, definiu-se um bordo circular através da implementação da classe .chef-intro img:

```
.chef-intro img {
  border-radius: 100%;
}
```

Além disso, foram criados 3 cartões idênticos aos utilizados na página "Tipos de Cozinha.html", com o objetivo de introduzir 3 das receitas mais famosas de cada um dos chefs. Como referido, estes cartões são iguais aos utilizados anteriormente e, por isso, as únicas mudanças a apontar são a mudança das imagens usadas, o tempo de preparação das receitas, a sua dificuldade (indicada pelo número de chapéus de cozinheiro), o número de doses e o nome da receita.

Foi também usado um *modal* (aberto ao clicar no botão "Ver Receita"), para a descrição da receita e dos ingredientes necessários. Assim, tanto o código HTML como o CSS usados foram iguais, alterando-se apenas o seu conteúdo em texto (em HTML).

Página "dicas.html"

Esta página possui conteúdo completamente novo, com exceção da *navbar*, header, e footer que utilizam os mesmos elementos e classes de outras páginas. Assim sendo, comecemos por introduzir a **<div>**.

Com a classe **.search-dicas** e as classes de **Bootstrap 5** "**text-center mt-4**", os elementos no seu interior ficam centrados na página, denominadamente *input* e *button*, e é atribuída uma pequena distância entre os mesmos.

```
/* Dicas e Truques */
.search-dicas {
  display: flex;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  gap: 10px;
  margin-bottom: 30px;
}
```

Quanto aos elementos no interior da **<div>**, o *input* contém a classe **.form-control** (Bootstrap 5) e o *button* contém a classe **.search-btn**, que visa atribuir-lhe uma estrutura apelativa, com a combinação de cores da paleta utilizada e, atribuir mudanças, através da pseudo classe **:active**, como a cor do background-color, que ocorrem com a ativação do elemento.

```
.search-btn {
  border: 1px solid □#563c24;
  border-radius: 8px;
  padding: 5px 10px;
  background-color: ■#f2e0bf;
}

.search-btn:hover {
  background-color: □#563c24;
  color: ■white;
  transition-duration: 400ms;
}
```

A datalist não contém nenhuma classe, pois o seu único propósito é armazenar o conteúdo que será disponibilizado no autocomplete do elemento input. Essa pesquisa no datalist é feita através do atributo **list='datalist-dicas'**, presente no input, que vai apontar para a datalist que contém esse id, ou seja id='datalist-dicas'. Para terminar, ao aspecto visual desta primeira divisão, foi adicionado um ícone de lupa do **Bootstrap 5**, que dá o significado de procura ao button existente.

A seguir ao elemento <div>, encontramos o <article>.

No interior de **<article>**, podemos encontrar um único elemento, **<dl>**, e vários elementos **<dt>** e **<dd>** no seu interior. **<dl>** representa o nome *description-list*, pois o seu interior constitui o conteúdo que representa uma lista de descrições acerca de algo sendo, neste caso, uma descrição das várias dicas que disponibilizamos. **<dd>> terá** o conteúdo da dica e **<dl>> irá** representar o número da sua ordem na lista. Já a classe **.dicas-list**, onde se encontram os elementos **<dd>>**, tem o objetivo de auxiliar o javascript utilizado para manipular os dados.

Para a disponibilização do conteúdo, foi atribuído, diretamente aos elementos e, através de **CSS**, o *display* da **<dI>** como grelha, com um pequeno espaçamento entre o conteúdo que nele está inserido. Nos restantes elementos, foi atribuído **CSS** apenas para auxiliar a estética e visualização do conteúdo (*padding*, *background*, etc).

Como últimas adições nesta página, apresentaremos uma breve síntese do funcionamento do JavaScript utilizado:

```
// Autocomplete Options
input field.addEventListener('keyup', function(){
    const datalist = document.getElementById('datalist-dicas');
    const inputValue = input field.value.toLowerCase();
    const options = datalist.getElementsByTagName('option');
    const array options = Array.from(options);
    array_options.forEach(element => {
        element.remove();
    });
    ingredientes.forEach(word => {
        if(word.toLowerCase().startsWith(inputValue) && inputValue != ""){
            let childElement = document.createElement('option');
            childElement.value = word;
            datalist dicas.appendChild(childElement);
    });
});
```

Este código permite que os utilizadores de um site possam pesquisar dicas de culinária, usando um recurso de preenchimento automático. É feita a comparação da palavra inserida pelo utilizador com uma lista de ingredientes e são criadas opções de preenchimento automático com base nos ingredientes correspondentes. Quando o utilizador seleciona uma das opções, o valor correspondente é inserido no campo de entrada. Isso ajuda o utilizador a pesquisar as dicas de culinária com mais facilidade e rapidez, sem precisar de escrever o nome completo do ingrediente.

Foram também adicionados eventos ao *input* e *button* que, através da pesquisa, disponibilizam as dicas que contêm o ingrediente escrito pelo utilizador. Por último, foi utilizada a função *addDicasEvent()*, que atribui às dicas um evento, cujo funcionamento ocorre no seu clique e disponibiliza todas as dicas que contêm ingredientes relacionados.

```
unction addDicasEvent(){
  let list_dicas = document.getElementsByClassName('dicas-list');
  let array_dicas = Array.from(list_dicas);
  array_dicas.forEach(element => {
      element.addEventListener('click', function(){
          let ingredienteToSearch = [];
           ingredientes.forEach(ingrediente => {
              if(element.textContent.includes(ingrediente)){
                  ingredienteToSearch.push(ingrediente);
           let i = 0;
           let search_result = '';
           ddElements.forEach((dd) => {
               let display = 0;
               ingredienteToSearch.forEach(ingrediente => {
                   if (dd.textContent.includes(ingrediente) && display == 0) {
                      search_result +=` <dt>${i}</dt> <dd class="dicas-list">${dd.textContent}</dd> `;
                      display = 1;
          dlElement.innerHTML = search_result;
           addDicasEvent();
```

Para auxiliar o utilizador e dar a percepção da possibilidade de pesquisa por clique na dica, adicionamos **CSS** às dicas, com ajuda das pseudo classes :hover e :active. Dentro da pseudo classe active, fizemos a adição de uma animação cuja função (através da @keyframes) será provocar uma translação do elemento, bem como uma sombra à sua volta.

```
dl > dd:hover:active{
  transform: scale(0.99) !important;
}
dl > dd:hover {
  animation: go_right 300ms forwards;
  cursor: pointer;
}
@keyframes go_right {
  100%{
    transform: translate(10px,0%);
    box-shadow: 0px 0px 5px 0px;
}
}
```

Página "acerca.html"

O conteúdo desta página, pode ser separado em três secções principais, cada uma delas precedida de uma **<div>** com o seu tópico.

A **<div>** apresentada é formatada com o recurso a duas classes do **Bootstrap5**, **my-3** e **align-ittems-center**, permitindo estabelecer uma margem e alinhar conteúdo. O comprimento da divisão também é alterado através do atributo de **CSS** "width". No interior, é definida uma lista com recurso à classe **list-group**, também do **Bootstrap5**, sendo alterada nesta lista, a cor de texto e também cor de fundo, com o auxílio dos atributos de **CSS**, "--bs-list-group-color" e "--bs-list-group-gb", respectivamente. Os nomes dos membros do grupo são centrados e definidos com um heading **<h5>**.

A listagem dos cursos efetuou-se de igual forma.

As alterações a nível de **CSS** incidem principalmente no próprio elemento **ul>**. Para além das propriedades já fornecidas pela **Bootstrap5**, acrescentamos aquelas que considerámos mais relevantes para o embelezamento do conteúdo.

Além disso, destacamos, no final desta página, um mapa marcado com as coordenadas geográficas dos respectivos departamentos a que cada curso pertence. Para este efeito, recorremos à biblioteca *Leaflet.js*, para a criação do próprio mapa e interação com o mesmo.

No ficheiro **about.js**, começámos por inicializar o próprio mapa, e de seguida, com a especificação da região que pretendemos apresentar através da função **.setView()**.

```
var map = L.map('map').setView([40.63189212093659, -8.65822760177182], 17);
```

Tendo em conta que se podia representar cada departamento de uma forma mais direta, foi introduzido um *icon* da biblioteca **Flaticon**, da seguinte forma:

```
var myIcon = L.icon({\int \int \int \cdots \cdot \cdots \cdot \cdot
```

Para a criação dos marcadores, fizemos-nos valer da função *L.marker()* e, para adição dos mesmos às coordenadas pretendidas, da função *addTo()*.

Conclusões

Sabendo que este projeto tinha como objetivo a consolidação dos conteúdos lecionados nas aulas de PW, nomeadamente no que toca à utilização de HTML, CSS e BootStrap5, consideramos que este foi atingido com sucesso através da criação do nosso site "Sabores da Terra". Isto porque, como evidenciado ao longo deste relatório, foram inseridos, removidos e alterados diversos elementos na estrutura do template escolhido, através de HTML, e procedeu-se à sua formatação através de CSS.

Apesar de não ter sido lecionado em aula, temos noção da importância que o **JavaScript** tem na dinamização de uma página *web* e, por isso, decidimos implementar também esta linguagem de programação nas nossas páginas.

Além disso, sabemos que estas linguagens de programação e de estilo permitem o desenvolvimento de páginas *web* bastante mais complexas do que aquela que foi criada no âmbito deste módulo. Desta forma, consideramos que haveria sempre espaço para melhorar o nosso trabalho.

Referências

Html & CSS:

- https://colorhunt.co/palettes/food
- https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introductio
- https://freefrontend.com/bootstrap-lists/

Javascript:

- https://iguerv.com/
- https://leafletjs.com/

Icons:

- https://www.flaticon.com/
- https://fontawesome.com/
- https://icons.getbootstrap.com/

Receitas & Chefs:

- https://www.pingodoce.pt/receitas/
- https://pt.petitchef.com/
- https://www.24kitchen.pt/receitas
- https://www.tudogostoso.com.br
- https://www.24kitchen.pt/chefs/henrique-sa-pessoa
- https://www.almalisboa.pt/pt
- https://www.alexatala.com.br/en/home/
- https://tanamesa.com/receita/
- http://domrestaurante.com.br/pt-br/home.html
- https://www.greatitalianchefs.com/chefs/nadia-santini
- https://www.four-magazine.com/chefs/nadia-santini/

UA • 42302: Programação Web - Competências Transferíveis II

- https://www.ktchnrebel.com/legend-nadia-santini/
- https://www.falstaff.com/en/recipes/cooking/risotto-alla-milanese-with-artichokes
- https://chefsimon.com/gourmets/mike-errecart/recettes/la-pasta-al-pomodoro-de-nadia-sant ini
- https://www.dalpescatore.com/it

Outros:

- https://www.openstreetmap.org/
- https://jsonbin.io/