

Práctica 3

Modelo Jerárquico

- *Informática Gráfica* -

Laura Sánchez Sánchez

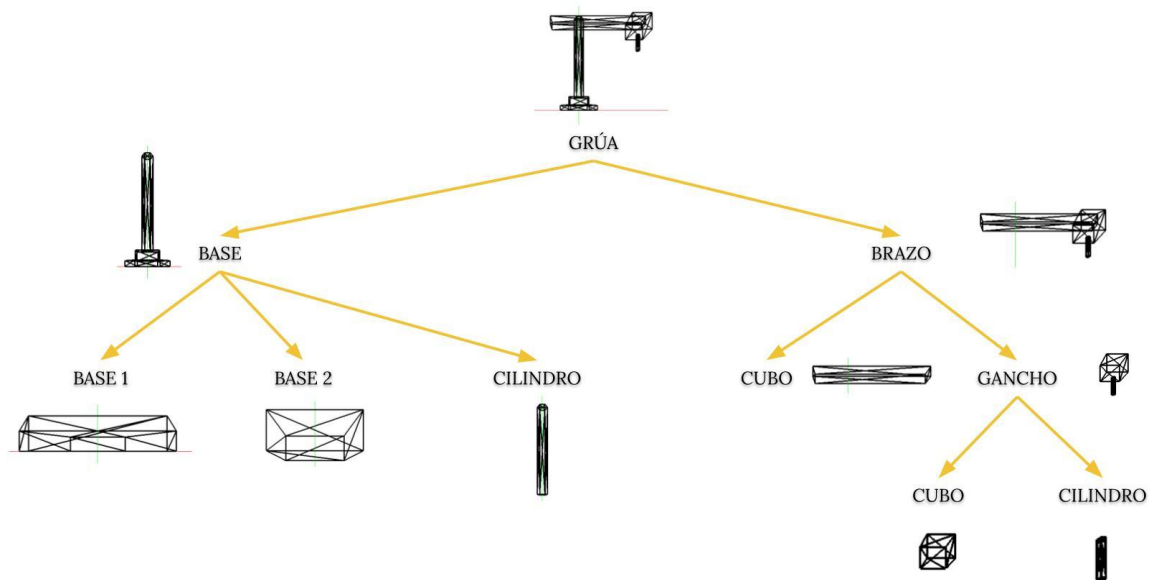


**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Modelo jerárquico: GRÚA

He propuesto un modelo de una grúa.

Para tener una visión general podemos ver la siguiente imagen:



En resumen, se divide en dos: la BASE y el BRAZO.

Para que me sea más cómodo y como las figuras básicas vienen dibujadas desde el medio, he dibujado la figura también en el medio.

Puntos importantes que destaco:

- Para la hora de dibujar el brazo, aplico antes una translación subiéndolo en el eje Y para más tarde no tener que preocuparnos.
- He aplicado ESCALA en muchas de las figuras.
- Dimensiones de cada figura:
 - BASE:
 - BASE 1 (2 x 0.3 x 2)
 - BASE 2 (1 x 0.5 x 1)
 - CILINDRO (0.5 x 5 x 0.5)
 - BRAZO
 - CUBO (5 x 0.5 x 0.5)
 - GANCHO
 - CUBO (1 x 1 x 1)
 - CILINDRO (0.2 x 1 x 0.2)
- La tecla que hay que seleccionar es la 7.
- Tecla A: Activar/Desactivar la animación.

- Teclas Q / W: modifica el primer grado de libertad del modelo jerárquico → Modifica el cilindro que está dentro del brazo.
- Teclas S / D: modifica el segundo grado de libertad del modelo jerárquico → sube o baja el Brazo completo.
- Teclas Z / X: modifica el tercer grado de libertad del modelo jerárquico → giran hacia un lado o hacia otro el Brazo completo.
- Teclas E / R: aumentan / disminuyen la tasa de modificación del primer grado de libertad del modelo jerárquico → modifican la tasa de modificación del cilindro que está dentro del brazo.
- EXTRA: Teclas G / H → modifican la posición del gancho completo.

Ahora, enseñaré el modelo jerárquico con sus respectivas translaciones, rotaciones y escalados:

