

Nuevas modificaciones a la Práctica 2

Clase *Damage*:

- La visibilidad del método *adjust* debe ser pública y no privada.
- No se ha suministrado en la documentación el nombre de los constructores de la clase *Damage* en Ruby. Además del constructor de copia (*newCopy*), los constructores de esta clase se deben llamarse:
 - *newNumericWeapons*: para utilizar un número de armas de tipo indeterminado en la construcción del objeto.
 - *newSpecificWeapons*: para utilizar una lista de tipos de armas en la construcción del objeto.

Los nombres de estos constructores deben coincidir con los utilizados en el método *createEnemies* de la clase *CardDealer*.

Clase *Hangar*:

Las asociaciones con las clases *Weapon* y *ShieldBooster* tienen los roles intercambiados.

Clase *GameUniverse*:

En Ruby no pueden existir dos métodos llamados *combat* simultáneamente. Solo en el proyecto Ruby, el método *combat* con argumentos pasará a llamarse *combatGo*. El método *combat* público sin argumentos no sufre ningún cambio.