



## 1. ¿Qué es EvoHealth?

EvoHealth es una aplicación sobre vida sana, nuestro objetivo es permitir a sus usuarios, de manera gratuita, buscar y guardar rutinas de ejercicios, dietas y planes alimenticios, así como algunos otros consejos que contribuyan a mantener una vida saludable.

Cada usuario, identificado mediante un par usuario-contraseña, podrá acceder a los recursos que haya ido guardando, así como crear una nueva biblioteca.

## 2. Aspectos técnicos.

La aplicación se ha desarrollado con HTML5 y CSS3, teniendo la siguiente estructura.

Ficheros HTML:

- index.html -> El index de la aplicación contiene el formulario de login, el logo de la app, enlaces a las bibliotecas digitales, y en mi caso un video representativo de la aplicación. Otra modificación a tener en cuenta, es que dadas las dimensiones del video, no se han mantenido las proporciones del 50% propuestas en el guión.

- gestorbd.html -> Una vez logueado el usuario, en la parte superior de la pantalla aparecerá el nombre de usuario, en este momento, simplemente aparece un texto indicando "Nombre de usuario". La parte derecha de la pantalla está formada de nuevo por enlaces a las tres bibliotecas de la app, esta vez con botones de eliminar y editar por cada una de ellas. Toda la parte izquierda es un enlace a un nuevo html que permite crear nuevas bibliotecas.

- borrarbd.html -> Se accede mediante los enlaces de borrar del apartado anterior, simplemente muestra una pregunta para borrar o no la biblioteca y dos botones de aceptar o cancelar, que en este momento son enlaces a gestorbd.html.

- editarbd.html -> Igualmente se accede pulsando el botón de editar de cada una de las bibliotecas de gestorbd.html, pero en este caso, aparece una imagen a la izquierda, que será un enlace que permita subir archivos o imágenes, mientras que en la parte derecha tenemos un formulario con varios campos relacionados con la biblioteca para editar.

- bd1.html -> En este caso, tanto el logo como el título del header cambian, pues ya estamos dentro de una de las bibliotecas. El archivo está estructurado en dos columnas, la columna izquierda contiene una descripción de la biblioteca y justo debajo una caja con enlaces a los recursos destacados, en este caso, los enlaces no son sólo los títulos, si no la caja al completo. La columna derecha implementado mediante un aside, contiene información general y seis enlaces, que corresponden a editar, dar de alta y borrar tanto las secciones de la biblioteca como alguno de sus recursos.



- `crearseccion.html` , `altarecurso.html` -> Los “alta” de las secciones y recursos tienen una estructura muy similar, un enlace mediante una imagen que permitiría subir archivos desde el local y un formulario a rellenar con la información. La diferencia más notable se encuentra en el `altarecurso.html` puesto que en el formulario se ofrece un “select” donde elegir una de las secciones posibles.

- `borrarseccion.html`, `borrarrecurso.html` -> Permitirán borrar recursos, en el caso de la sección, se ofrece un desplegable para seleccionar qué sección borrar, mientras que en los recursos, primero debemos seleccionar la sección a la que pertenece y luego el recurso. Ambos tiene botones de aceptar y cancelar que enlazan con `bd1.html`.
- `editaraseccion.html`, `editarecurso.html`-> Similares a crear sección y recurso.
- `recursosseccion1.html`-> Accesible a través de `bd1.html`, contiene los recursos de la sección, en una cuadrícula (que se ha modificado para ser de 2x4 aprovechando así el espacio de pantalla) formada por enlaces a cada uno de los recursos. En este caso, también hemos incluido una imagen por cada recurso, además del título y en nuestro caso el número de repeticiones. El “MENU DE SECCIONES” es un enlace que devuelve a `bd1.html`.
- `recurso1.html`-> Contiene la información acerca de un recurso, dentro de la caja tenemos una imagen, información sobre el recurso y una breve descripción del mismo. Además tendremos dos enlaces “Anterior” y “Siguiente” que actualmente enlazan con `recurso1.html`, que permitirían avanzar y retroceder sobre los recursos de una sección. El título “RECURSOS” es un enlace a todos los recursos de la sección, es decir, a `recursosseccion1.html`.

#### Fichero CSS:

En este caso tenemos un único archivo `index.css` en el cual se definen las reglas de diseño para toda la aplicación, la mayoría de las reglas comunes se encuentran al principio, así como la inclusión de nuevas fuentes, y posteriormente hay varias secciones (indicadas mediante comentarios) para cada uno de los `.html`.

#### Algunos aspectos a comentar:

- Los colores utilizados han sido grises, negro, blanco y verde, complementarios entre sí en su mayoría y buscando una sensación de tranquilidad y limpieza.
- Tanto el encabezado como el pie llevan un fondo en madera, buscando una imagen natural y ecológica.
- El fondo es gris claro con la imagen de una suculenta. Algunos psicólogos afirman que las plantas, en este caso en imagen, ayudan a eliminar el estrés y la ansiedad.

### 3. Innovación

Algunas de las innovaciones se han quedado más bien en propuestas de mejoras, puesto que aunque se han tenido en cuenta a la hora desarrollo, no se han implementado (la mayoría de veces por falta de tiempo).



- Sí que se han utilizado “herencias” para referirnos sólo a algunos objetos en el css, por ejemplo para aplicar una regla solo a las imágenes dentro de una sección directamente y no las que estén incluidas en otras subdivisiones como article.
- Hemos justificado el texto en la mayoría de descripciones, mediante text-align.
- (Propuesta de mejora) Se intentó cambiar los iconos que aparecen delante de cada elemento de una lista no ordenada, se han cambiado a cuadrados, pero la idea inicial era poner una imagen externa.
- (Propuesta de mejora) El algunos select dentro de los formularios, como el de borrar un recurso en el que primero se elige la sección y luego el recurso, se ha investigado sobre cómo hacer el segundo dependiente del primero, es decir, si hubiésemos creado realmente el resto de secciones o bibliotecas, que los recursos que aparecen para seleccionar en el segundo select sean los almacenados en la sección elegida en el primero.
- (Propuesta de mejora) Los recursos se pueden avanzar o retroceder mediante los enlaces, sin embargo, CSS3 ofrece una nueva utilidad que permite deslizar las diferentes páginas, un slider.

#### 4. Problemas.

El mayor problema de la práctica se encuentra en el responsive design, por más tiempo que he dedicado a intentar visualizar el archivo bdl.html en una pantalla pequeña, el navegador no aplica las reglas marcadas por el css.

Mi idea de diseño responsivo consistía en dejar una única columna que ocupase el 100% del ancho de la pantalla y colocar cada uno de los elementos debajo del siguiente, permitiendo verlos todos deslizando hacia abajo.

#### 5. Conclusiones y opinión personal.

Ha sido un proyecto largo, al principio un poco tedioso, pues sin tener demasiada idea debíamos ir probando con cada opción de CSS, sin embargo, también ha sido una práctica muy satisfactoria al ver que al final quedaba algo visible e incluso bonito. Han sido varias horas de trabajo pero personalmente creo que ha merecido mucho la pena.

Otra cosa que me ha llamado mucho la atención ha sido mi evolución durante el desarrollo, personalmente me gustan mucho más las últimas hojas que las primeras, creo que he ido aprendido no solo HTML5 y CSS3 si no también qué puede quedar bien, dónde y de qué forma.