

**Curso programación y decisiones**  
**Enunciado entrega *Trainee* para SoftSolutions S.A.<sup>1</sup>**

***Taller 1***

**Enero 2022**

**Correo de su líder de proyecto:**

Estimado/a participante del programa *Trainee*,

Una bienvenida a SoftSolutions S.A. Nos complace mucho que se haya unido al equipo. Con toda seguridad su perfil profesional enriquecerá a nuestra compañía. Recuerde que dialogar con sus colegas y su líder de proyecto (Alfredo) es muy beneficioso para que todos y todas en la empresa logremos aprender aún más y generar productos de mayor calidad para nuestros clientes.

Como su primer ejercicio, hemos escogido una tarea para que logre familiarizarse con nuestros modos de trabajo, mientras contribuye a la organización. Adjunto encontrará un proyecto de aplicación para computador que enviamos a uno de nuestros primeros clientes hace varios años. La Universidad de la Sabana nos solicitó una calculadora de promedio académico del semestre para disponer a sus estudiantes como herramienta. Desafortunadamente, en ese momento no dejamos una documentación organizada. Por favor instale **PyCharm Community**, nuestro entorno de desarrollo acostumbrado, en su computador, y siga las siguientes instrucciones. Cuando tenga lista la documentación por favor envíela por correo a su líder de proyecto (alfredoorqu@unisabana.edu.co) en un documento de Word con tipo de letra Calibri, Times New Roman o Arial 12. Por favor incluya el asunto “Entrega Trainee” en el correo.

¡Muchos éxitos en su camino como programador/a!

---

<sup>1</sup> *Disclaimer:* “SoftSolutions S.A” no es una empresa registrada ni con operaciones en el mercado. Hace parte de un ejercicio de simulación pedagógica para generar un entorno de aprendizaje para los y las estudiantes en el curso Programación y decisiones, ofrecido por el profesor Alfredo Orozco Quesada en la Universidad de la Sabana. Los códigos o materiales producidos por los/las estudiantes no serán utilizados con fines comerciales, sino exclusivamente como material para propiciar su desarrollo de las competencias del curso. Los contextos mencionados también son ejercicios hipotéticos como parte del entorno de simulación pedagógica.

## Instrucciones

1. Instale PyCharm Community en su computador.
2. Descargue el proyecto NotasSabana.zip
3. **Descomprima** el proyecto con 7zip en Windows o el compresor preinstalado en Mac para que quede como una carpeta normal (este paso es muy importante).
4. Al abrir PyCharm Community, importe la carpeta del proyecto NotasSabana haciendo clic en la opción “Abrir” u “Open”.
5. Intente ejecutar el código del proyecto. Lo más probable es que no funcione. Importe la librería **Kivy** a su entorno de trabajo (esta le permite dibujar ventanas, botones, textos, etc.)
6. Ejecute nuevamente el proyecto, esta vez debería funcionar. Explore la aplicación para hacerse una idea de su funcionalidad, las cosas que puede hacer. Tome una captura de pantalla de uno de los resultados que obtuvo.
7. Registre en la siguiente tabla los requerimientos funcionales (las acciones que la aplicación debe poder hacer) que haya encontrado:

Código del requerimiento	Descripción
R1	
R2	
...	

Ingresa todos los requerimientos que encuentre en la aplicación.

8. Comente sobre un requerimiento no funcional (una característica de la aplicación que no se refiera a algo que deba poder hacer, sino más sobre cómo debe ser).
9. ¿Cuál cree que sea el mundo del problema? ¿En qué debió volverse un mini-experto/a el/la programador/a que diseñó en este proyecto antes de programar?
10. ¿Qué requerimiento funcional adicional cree que se podría añadir a la aplicación? ¿Cree que la calidad del programa se reduce por no haber incluido este requerimiento? ¿Por qué?