1. Uzdevums

Lietotājs ievada sezonu. Ja ievada ziemu, tad programma parāda – Grietiņa brauc ar slēpēm. Ja tiek ievadīta vasara, tad programma parāda – Grietiņa brauc ar riteni.

1. Uzdevums

Lietotājs ievada pirkuma summu. Ja summa ir 400 – 500 eiro, tad pirkumam ir 10% atlaide. Ja pirkuma summa lielāka par 500 eiro, tad pirkumam ir 15% atlaide. Ja summa mazāka par 400 eiro, atlaide netiek piešķirta. Programma izvada summu ar atlaidi.

1. Uzdevums

Lietotājs ievada veselu skaitli no 1-3. Dators izvēlas gadījumskaitli no 1-3. Ja abi skaitļi sakrīt, tad uzvar Lietotājs. Ja skaitļi nesakrīt, tad uzvar dators.

1. Uzdevums

Dators izvēlas gadījumskaitli no 1-100. Lietotājs ievada veselu skaitli no 1 -100. Ja lietotāja skaitlis ir lielāks, nekā gadījumskaitlis, tad uzvar lietotājs. Ja gadījumskaitlis ir lielāks, tad uzvar dators. Ja skaitļi sakrīt, tad ir neizšķirts. Programma izvada rezultātu.

1. Uzdevums

Izveido programmu, kurā lietotājs ievada 10 slaitļus, un programma izvada šo skaitļu vidējo.

1. Uzdevums