Documentação

Decidi criar um jogo da velha utilizando HTML, CSS e JavaScript. Primeiro, criei um repositório no GitHub e configurei o arquivo README.md com os objetivos e funcionalidades planejadas.

-> **Desenvolvimento da Interface do Usuário**

Criei a estrutura básica do jogo com HTML, utilizando tags semânticas como <header>, <section> e <footer>. Estilizei o tabuleiro com CSS para uma aparência limpa e interativa. Um dos desafios foi garantir que a interface fosse responsiva, mas consegui resolver isso com ajustes de CSS e testes em diferentes dispositivos.

#### **Implementação da Lógica do Jogo**

Adicionei eventos de clique para marcar X e O nas células do tabuleiro usando JavaScript. Implementei a lógica para verificar condições de vitória ou empate em tempo real. A lógica para detectar combinações vencedoras e empates foi complexa, mas consegui implementar uma função que verifica todas as possíveis combinações.

### **Uso de Git no Projeto**

**Configuração do Repositório:** Criei o repositório no GitHub e adicionei o arquivo README.md. **Criação de Branches:** Criei branches específicas para diferentes funcionalidades, como interface-usuario e logica-jogo. **Commits Frequentes:** Fiz commits frequentes com mensagens claras e descritivas para cada mudança significativa. **Merges:** Após concluir cada funcionalidade, fiz o merge das branches na branch principal (main).

### **Desafios Enfrentados**

**Design Responsivo:** Ajustar a interface para que ficasse boa em diferentes dispositivos foi desafiador, mas o uso de Flexbox e Media Queries ajudou.

**Lógica de Jogo:** Implementar a lógica para verificar as condições de vitória e empate foi complexo, mas necessário para o funcionamento correto do jogo.

**Gerenciamento de Versionamento:** Trabalhar com várias branches ao mesmo tempo exigiu disciplina para realizar commits frequentes e mensagens descritivas.

O Git permitiu um controle eficiente das diferentes versões do projeto, facilitando a implementação e o teste de novas funcionalidades sem afetar a versão principal.