

Brainstorm Prototype

Om te komen tot een relevant prototype hebben we als groep een brainstormsessie gehouden. Dit hebben we gedaan met veel post-its. Iedereen begon apart en uiteindelijk hebben we samen de dubbele eruit gehaald. Hieruit zijn de volgende ideeën gekomen:

- Vogelhuisje met voersensor
- Sensor op stoel of tafel voor werkplekbezetting
- Voedingswaarden en vochtmeter in huisdier
- Voetbal met sensor wanneer de doellijn wordt gepasseerd op automatisch scorebord
- Zonnescherm met sensor voor zonlicht
- Stofsensor met ramenwisser
- Sensor bij binnenkomst met start route
- Bij binnenkomst lichtsensoren die volgen
- Catering plank, bij lege plank een seintje naar de keuken
- Sensor bij aantal gebruiken toilet
- Voedingswaarden van een product koppelen aan hoeveelheid beweging
- Virtuele wachtrij voor een workshop
- Machines managen in constructie area
- Chatbot met hologram,
- Mensenstromen monitoren
- Telefoon als hoofd apparaat, alles bedienen in de demo afdeling
- Climate control, monitoring en visualisering
- Ibeacons mensen naar binnen lokken
- Horloge die je om moet doen met tracking
- Warmte sensoren
- ingang/uitgang toegang regelen
- Bij weggaan een tijdsregistratie waar die persoon is geweest
- Bouw pakket IOT
- Kleine drone die pakketten aflevert
- Hoe gezond is iemand? Sensoren plakken

De randvoorwaarden die we aan het prototype hebben gesteld zijn als volgt: Het moet binnen zes weken te realiseren zijn, het moet toegepast kunnen worden op het living lab en gebruik maken van the internet of things. In overleg met het internethuis zijn we uiteindelijk tot het volgende project gekomen:

Een systeem die aangeeft of een apparaat wel of niet gebruikt mag worden. Bij bepaalde machines mag je alleen gebruik maken van het onderdeel als je een cursus hebt gedaan. Aan de hand van een database moet het apparaatje kunnen zien of dat wel of niet het geval is.