

# Hoja de trabajo 6

Evaluación del tiempo de ejecución del programa

Tipo de mapa	Tiempo en milisegundos
HashMap	51.5
TreeMap	21.6
LinkedMap	20.1

**¿Cuál es más rápida?** Como se puede observar en la tabla de datos, el mapa que ordena más rápido es *LinkedMap*, pues este ordenó las cartas en un lapso de 20.1 milisegundos. Esto se pudo determinar gracias al uso de profiler.

**Calcular la complejidad del tiempo para implementación de HashMap:**

En este caso la complejidad del HashMap es  $O(\log n)$ , debido a que el número de elementos es alto, por lo tanto el número de encadenamientos lo es.