Hoja de trabajo 6

Evaluación del tiempo de ejecución del programa

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo de mapa | Tiempo en milisegundos |
| HashMap | 51.5 |
| TreeMap | 21.6 |
| LinkedMap | 20.1 |

**¿Cuál es más rápida?** Como se puede observar en la tabla de datos, el mapa que ordena más rápido es *LinkedMap*, pues este ordenó las cartas en un lapso de 20.1 milisegundos. Esto se pudo determinar gracias al uso de profiler.

**Calcular la complejidad del tiempo para implementación de HashMap**:

En este caso la complejidad del HashMap es O(log n), debido a que el número de elementos es alto, por lo tanto el número de encadenamientos lo es.