

LIVRET D'EVALUATIONS PASSEES

EN COURS DE FORMATION

Titre professionnel

Développeur web et web mobile

Arrêté du : 26/04/2023

J.O. du: 13/05/2023

Date d'effet au : 01/09/2023

Organisme de formation Lieu de formation ▶ O'clock

► https://oclock.io

Candidat(e):

M. 🗆

Nom Prénom SENGLaure

Date de naissance

09/09/1983

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	1/10

Présentation du dossier

Les évaluations passées en cours de formation décrites dans les fiches qui suivent ont été mises en œuvre en référence aux critères issus des référentiels du titre professionnel, pour les sessions d'examen « Titre », « CCP » et « CCS » telles que prévues par l'arrêté du 22 décembre 2015 relatif aux conditions de délivrance du titre professionnel du ministère chargé de l'emploi.

Le *Guide de mise en œuvre* des Evaluations passées en cours de formation est à télécharger sur le site du ministère de l'emploi : http://travail-emploi.gouv.fr/ (rubrique *Documents techniques*).

Il comporte un mode d'emploi du présent Livret d'évaluations passées en cours de formation.

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	2/10

Fiche de résultats des évaluations

Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile sécurisée

Compétences:

- 1. Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile
- 2. Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile
- 3. Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile
- 4. Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile

De	scription des évaluations mises en œuvre	Dates	Compétences évaluées (coch	
1	P01 HTML CSS		1 🗆 4 🗆	7 🗆
	Parcours d'évaluation composé de 5 exercices d'intégration de difficulté croissante.	09/11/2023	2 ☑ 5 □	8 🗆
	Fournis : visuels des résultats à obtenir.		3 🗆 6 🗆	9 🗆
2	P03 Interactions		1 🗆 4 🗆	7 🗆
	Parcours d'évaluation composé d'exercices d'algorithmie et de programmation avec Javascript.	04/12/2023	2 🗆 5 🗆	8 🗆
	Notions : Bases du langage, structures de contrôle, DOM (sélecteurs et modifications), exécution de code dans le navigateur, évènements et interactions utilisateurs, récupération des données d'un formulaire.		3 ☑ 6 □	9 🗆
3	P05 Architecture		1 🗆 4 🗆	7 🗹
	Sonic : Développer un site dynamique connecté à une base de données		2 🗹 5 🗹	8 🗆
	Fournis : cahier des charges et base de données du jeu.	05/01/2024		
	Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs.	03/01/2024	3 □ 6 ☑	9 🗆
4	P07 API		1 🗆 4 🗆	7 🗹
	Reviews de jeux-vidéo : Faire évoluer un site existant utilisant une interface sans rechargement de page et une API pour la gestion des données		2 🗆 5 🗆	8 🗆
	Fournis : Base de données, Front (intégration HTML/CSS + une base de l'appli JS) + Back (framework Laravel + une base de l'appli back en MVC)	31/01/2024		
	Installation de Laravel (via composer), utilisation de 2 serveurs distincts Front / Back, faire communiquer Front (Ajax/Fetch) et Back (REST API), s'approprier un code existant et y ajouter des fonctionnalités		3 🛭 6 🗹	9 🗆

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	3/10

			1	
5				
				2 🗆 5 🗆 8 🗆
				3 🗆 6 🗆 9 🗆
				3
Lors de l'évaluation ou des évaluation	s passée(e) en cours de f	formation, le/la ca	andidat(e) es	st considéré(e) :
Avoir satisfait aux critères issus des	référentiels du titre prof	essionnel attendu	us pour la réa	lisation de cette activité-ty
☐ Ne pas avoir satisfait aux critères is:	sus des référentiels du ti	tre professionnel.		
				, . u
	des referentiels, notez ci-dess	ous les points d'attent	tion et precision	s eventuelles.
Si le candidat n'a pas satisfait aux critères issus				
ы не candidat n a pas satisfait aux criteres issus				
>				
▶ Compétences à réévaluer :				
>				
▶ Compétences à réévaluer :				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				Visa
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				Visa
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)				Visa
Compétences à réévaluer : (Voir évaluations complémentaires ci-après.)	Date >	22/04/2024		Visa
Compétences à réévaluer : Voir évaluations complémentaires ci-après.) Formateur(s) évaluateur(s)	Date •	22/04/2024	-	Visa

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	4/10

Evaluations complémentaires (si nécessaire)

Description des évaluations mises en œuvre		Dates	Compétences évaluées (cochez)
1			1
			2 🗆 5 🗆 8 🗆
			3 🗆 6 🗆 9 🗆
2			1
			2 🗆 5 🗆 8 🗆
			3 🗆 6 🗆 9 🗆
Lors de l'évaluation ou des évaluations passée(e) Avoir satisfait aux critères issus des référentie Ne pas avoir satisfait aux critères issus des réf	els du titre professionnel attendus por		
Avoir satisfait aux critères issus des référentie	els du titre professionnel attendus por		
☐ Avoir satisfait aux critères issus des référentie☐ Ne pas avoir satisfait aux critères issus des référentie	els du titre professionnel attendus por		
Avoir satisfait aux critères issus des référentie Ne pas avoir satisfait aux critères issus des ré	els du titre professionnel attendus por		
☐ Avoir satisfait aux critères issus des référentie☐ Ne pas avoir satisfait aux critères issus des référentie	els du titre professionnel attendus por		
Avoir satisfait aux critères issus des référentie Ne pas avoir satisfait aux critères issus des ré	els du titre professionnel attendus por		
□ Avoir satisfait aux critères issus des référentie □ Ne pas avoir satisfait aux critères issus des réferentie Disservations	els du titre professionnel attendus por		on de cette activité-ty
Avoir satisfait aux critères issus des référentie Ne pas avoir satisfait aux critères issus des ré	els du titre professionnel attendus por		

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	5/10

Fiche de résultats des évaluations

Activité-type 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile sécurisée

Compétences:

- 5. Mettre en place une base de données relationnelle
- 6. Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL
- 7. Développer des composants métier côté serveur
- 8. Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile

escription des évaluations mises en œuvre	Dates	1		z)
PO2 PHP		1 🗆 4	□ 7	Z
Parcours d'évaluation composé d'exercices d'algorithmie et de programmation avec PHP.	21/11/2023	2 🗆 5	□ 8	<u> </u>
Notions : Bases du langage, structures de contrôle, formulaires et mécanismes client-serveur.		3 🗆 6	☐ 9) 🗆
P04 POO BDD		1 🗆 4	□ 7	Z
Parcours d'évaluation - Programmation objet avec PHP et gestion des bases de données		2 🗆 5	∠ 8	B □
Epreuve 1 : Développer et utiliser des classes simples pour implémenter un jeu en PHP objet. Notions : classes, propriétés et méthodes, visibilité	18/12/2023	3 🗆 6	☑ 9) 🗆
Epreuve 2 : Quiz de connaissances. Notions : Structure des BDD relationnelles, SQL, PHPMyAdmin				
P05 Architecture		1 🗆 4	□ 7	
Sonic : Développer un site dynamique connecté à une base de données		2 🗹 5	✓ 8	
Fournis : cahier des charges et base de données du jeu.				
Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs.	05/01/2024	3 🗆 6	⊘ 9) 🗆
P06 Architecte, sécurité et permissions		1 🗆 4	□ 7	/ /
Skoule : Développer un site dynamique de type back-office et mettre en place des permissions	19/01/2024	2 🗆 5	2 8	B 🗆
Fournis : intégration HTML/CSS, base de données (structure et données), liste des routes		3 🗆 6	Ø 9) 🗆
	avec PHP. Notions: Bases du langage, structures de contrôle, formulaires et mécanismes client-serveur. P04 POO BDD Parcours d'évaluation - Programmation objet avec PHP et gestion des bases de données Epreuve 1: Développer et utiliser des classes simples pour implémenter un jeu en PHP objet. Notions: classes, propriétés et méthodes, visibilité Epreuve 2: Quiz de connaissances. Notions: Structure des BDD relationnelles, SQL, PHPMyAdmin P05 Architecture Sonic: Développer un site dynamique connecté à une base de données Fournis: cahier des charges et base de données du jeu. Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs. P06 Architecte, sécurité et permissions Skoule: Développer un site dynamique de type back-office et mettre en place des permissions Fournis: intégration HTML/CSS, base de données (structure et données), liste	PO2 PHP Parcours d'évaluation composé d'exercices d'algorithmie et de programmation avec PHP. Notions : Bases du langage, structures de contrôle, formulaires et mécanismes client-serveur. P04 PO0 BDD Parcours d'évaluation - Programmation objet avec PHP et gestion des bases de données Epreuve 1 : Développer et utiliser des classes simples pour implémenter un jeu en PHP objet. Notions : classes, propriétés et méthodes, visibilité Epreuve 2 : Quiz de connaissances. Notions : Structure des BDD relationnelles, SQL, PHPMyAdmin P05 Architecture Sonic : Développer un site dynamique connecté à une base de données Fournis : cahier des charges et base de données du jeu. Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs. P06 Architecte, sécurité et permissions Skoule : Développer un site dynamique de type back-office et mettre en place des permissions 19/01/2024 Fournis : intégration HTML/CSS, base de données (structure et données), liste	PO2 PHP Parcours d'évaluation composé d'exercices d'algorithmie et de programmation avec PHP. Notions : Bases du langage, structures de contrôle, formulaires et mécanismes client-serveur. P04 POO BDD Parcours d'évaluation - Programmation objet avec PHP et gestion des bases de données Epreuve 1 : Développer et utiliser des classes simples pour implémenter un jeu en PHP objet. Notions : classes, propriétés et méthodes, visibilité Epreuve 2 : Quiz de connaissances. Notions : Structure des BDD relationnelles, SQL, PHPMyAdmin P05 Architecture Sonic : Développer un site dynamique connecté à une base de données Fournis : cahier des charges et base de données du jeu. Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs. P06 Architecte, sécurité et permissions Skoule : Développer un site dynamique de type back-office et mettre en place des permissions Fournis : intégration HTML/CSS, base de données (structure et données), liste ### Valué	PO2 PHP Parcours d'évaluation composé d'exercices d'algorithmie et de programmation avec PHP. Notions : Bases du langage, structures de contrôle, formulaires et mécanismes client-serveur. PO4 PO0 BDD Parcours d'évaluation - Programmation objet avec PHP et gestion des bases de données Epreuve 1 : Développer et utiliser des classes simples pour implémenter un jeu en PHP objet. Notions : classes, propriétés et méthodes, visibilité Epreuve 2 : Quiz de connaissances. Notions : Structure des BDD relationnelles, SQL, PHPMyAdmin PO5 Architecture Sonic : Développer un site dynamique connecté à une base de données Fournis : cahier des charges et base de données du jeu. Coder un site web dynamique présentant les caractéristiques (personnages, niveaux) d'un jeu vidéo. Utiliser des dépendances avec Composer. L'architecture doit respecter la POO, les design patterns MVC et Active Record, et utiliser un système de routage permettant la réécriture d'URLs. PO6 Architecte, sécurité et permissions Skoule : Développer un site dynamique de type back-office et mettre en place des permissions Fournis : intégration HTML/CSS, base de données (structure et données), liste

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	6/10

		Utiliser des dépendances avec composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecte la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecte la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecter la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout doit respecte la POO, les design patterns MVC l'utilisation du chargement automatique des composer (rout des composer les parterns des composer les parterns des composer les parterns des composer (rout des composer les parterns des composer les	C et Active Record, ainsi que lasses avec PSR-4.				
t	5	P07 API			1 🗆	4 🗆	7 🗹
		Reviews de jeux-vidéo : Faire évoluer un site ex rechargement de page et une API pour la gesti			2 🗆	5 🗆	8 🗆
		Fournis : Base de données, Front (intégration H + Back (framework Laravel + une base de l'app		31/01/2024			
		Installation de Laravel (via composer), utilisation Back, faire communiquer Front (Ajax/Fetch) et code existant et y ajouter des fonctionnalités			3 🗹	6 ☑	9 🗆
Si	le d	candidat n'a pas satisfait aux critères issus des référentiels	s, notez ci-dessous les points d'attention et	précisions éventi	uelles.		
		pétences à réévaluer : évaluations complémentaires ci-après.)					
		▶ .					
F	or	mateur(s) évaluateur(s)			Visa		
٨	loi	η ► Loïc Cardin	Date ► 22/04/2024		<u>/</u>		

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	7/10

Evaluations complémentaires (si nécessaire)

Description des évaluations mises en œuvre	Dates	Compétences évaluées (cochez)
1		1
		2 🗆 5 🗆 8 🗆
		3 🗆 6 🗆 9 🗆
2		1
		2 🗆 5 🗆 8 🗆
		3 🗆 6 🗆 9 🗆
Avoir satisfait aux critères issus des référentielNe pas avoir satisfait aux critères issus des réferentiel	ar ia realisati	on de cette activite-ty
bservations		
Formateur(s) évaluateur(s)		
0		Visa

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	8/10

SYNTHESE DES RESULTATS OBTENUS PAR LE CANDIDAT A L'ISSUE DU PARCOURS DE FORMATION

Intitulé de l'activité type	Compétences professionnelles
Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	 Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet web ou web mobile Maquetter des interfaces utilisateur web ou web mobile Réaliser des interfaces utilisateur statiques web ou web mobile Développer la partie dynamique des interfaces utilisateur web ou web mobile
L'activité 1 est maîtrisée :	OUI ☑ NON □
Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	 Mettre en place une base de données relationnelle Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL Développer des composants métier côté serveur Documenter le déploiement d'une application dynamique web ou web mobile
L'activité 2 est maîtrisée :	OUI ☑ NON □

Observations

La candidate a démontré lors de son parcours de formation professionnelle au sein de l'école O'clock la bonne compréhension et l'acquisition des blocs de compétences constituant le titre professionnel Développeur Web et Web Mobile.

Formateur(s) / Evaluateur(s) Visa Nom ▶ Loïc Cardin Date ▶ 22/04/2024

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	9/10

Représentant de l'organisme de formation

Nom ► Guillaume Réjalot Date ► 22/04/2024

Un exemplaire du livret a été remis au candidat pour information par l'organisme de formation contre signature le

Signature du candidat pour information :

SIGLE	Type de document	Code titre	Millésime	Date JO	Date de mise à jour	Page
DWWM	Livret d'évaluations passées en cours de formation	TP-01280	04	13/05/2023	24/05/2023	10/10