# L'OPTIMISATION

#### **UNE REVUE**

### Edward Laurence & Guillaume St-Onge

#### 11 avril 2016

Département de physique, de génie physique, et d'optique Université Laval, Québec, Canada





# Optimisation

# Type d'algorithmes

#### Heuristique

Spécialisé à un problème et ne garantit pas la solution obtenue.

### Métaheuristique

Algorithme général qu'on doit adapter au problème considéré.

#### Recherche tabou

#### Recherche Tabou

*Type*: Métaheuristique

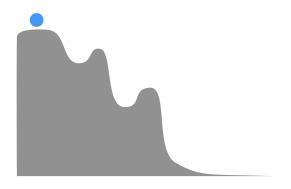
Stochastique: Non

Caractéristique : Recherche local

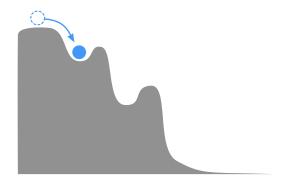
#### **Principes**

- 1. On recherche le mouvement qui minimise notre fonction.
- 2. On ne revient pas sur nos pas (d'où tabou).

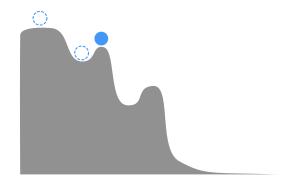
## Exemple - Recherche tabou



## Exemple - Recherche tabou



## Exemple - Recherche tabou



## Algorithme des lucioles

#### Recherche par lucioles

*Type :* Métaheuristique

Stochastique: Oui

Caractéristique: Recherche globale

### **Principes**

- 2. Chaque luciole a une luminosité  ${\it I}$  et une position.
- 3. Les lucioles sont attirées par les lucioles plus lumineuses.
- 4. L'attirance décroît lorsque la distance augmente.

## Algorithme des lucioles

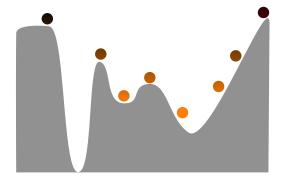
N lucioles à des positions  $x_i$ On optimise la fonction f(x)

$$x_i \to x_i + \beta_0 e^{-\gamma r_{ij}^2} (x_j - x_i) + \alpha \epsilon_i$$

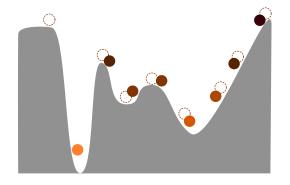
 $\beta_0 = o$ : Marche aléatoire

 $(\gamma = 0 : Optimisation par essaims particulaires)$ 

# Exemple - Algorithme des lucioles



## Exemple - Algorithme des lucioles



## Problème du vendeur