

12/03/2024

MELEE QUOTIDIENNE – Sprint 4

Tâches réalisées pendant les 2 semaines précédant le sprint 4 :

Tâche	Commentaire
Mettre au propre le dépôt GitHub	Séparation des artefacts dans les branches correspondantes. Ajout des artefacts manquants.
Ajout d'un message qui signale le mauvais usage du programme (mauvais nombre de paramètres)	2 à 3 paramètres doivent être passés au programme : répertoire source, repertoire dest, option. Si le nombre de paramètres est < 2 ou > 4 : affichage d'un message d'usage afin de rappeler les paramètres à donner.
Nettoyage du code	Suppression des fonctions inutilisées pour rendre le code plus propre.
Automatisation du calcul du pourcentage de réussite (test de précision)	Difficultés à implémenter ce calcul. Sur quoi se baser ? A revoir.
Recherche de l'introduction dans le texte	Ajout d'une fonction permettant de trouver l'introduction dans la classe Parser : findintro.
Recherche du développement du papier	Ajout d'une fonction permettant de trouver le développement dans la classe Parser. Développement pas encore bien délimiter. A continuer.
Recherche de la conclusion dans le texte	Ajout d'une fonction permettant de trouver la conclusion dans la classe Parser : find_discussion_or_conclusion.
Recherche de la discussion du papier	Ajout d'une fonction permettant de trouver la discussion dans la classe Parser : find_discussion_or_conclusion

Attribution des tâches à réaliser pendant le sprint 4 :

Tâche	Description
Recherche des affiliations et adresses pour les auteurs	A continuer.
Amélioration de la recherche du développement du papier	A continuer.
Modification du fichier FileXML.java	Ajout des balises des affiliations des auteurs, intro, discussion, développement et conclusion dans la classe FileXML.java
Ajout d'un menu textuel permettant de sélectionner les fichiers à convertir	Le menu commencera par afficher dans le terminal les noms des différents fichiers du répertoire passé en paramètre.
Fichier README.txt	A faire à la fin du sprint.