

CHRONIQUES OUBLIÉES CTHULHU

NOM DU PERSONNAGE :

PROFIL : Antiquaire (Aventure)

NOM DU JOUEUR



NIVEAU

1



DÉ DE VIE

1D8

CARAC.	Valeur	Mod.	
FOR FORCE	16	+3	
DEX DEXTERTE	14	+2	
CON CONSTITUTION	12	+1	
INT INTELLIGENCE	11	0	
PER PERCEPTION	14	+2	
CHA CHARISME	12	+1	

ATTAQUE	Mod.	
CONTACT	+1	
DISTANCE		
MAGIQUE		

Arme	Dégâts
maines nues	1D3+3

PV POINTS DE VIE	9	
POINTS DE VIE RESTANTS		
BLESSURES GRAVES		

DÉFENSE	12	
DEF = 10 + Mod. DEX		
PC POINTS DE CHOC	5	
POINTS DE FOLIE	PC RESTANTS	

CAPACITÉS

	Voie archéologie	Voie pilotage	Voie psychologie
1	<input checked="" type="checkbox"/> +1/rang pour tous les tests d'histoire. +5 pour les objets historiques exotiques.	<input checked="" type="checkbox"/> +2/rang pour piloter un bateau. Test de pilotage (DEX).	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

ÉQUIPEMENT

Lettres de Cassidy	Argent :
Très belle elle loupe de bijoutier	

Description

Sexe : **Âge :** 39
Taille : 1,70 **Poids :** 65 kg
Langues parlées : Anglais

Ancien criminel, l'antiquaire a tourné la page après avoir été mêlé à des affaires douteuses qui ont failli le faire arrêter et emprisonner il y a quelques années. Il a récemment reçu une lettre d'un ancien complice, George Cassidy, gardien de phare sur Beacon Island. Ce dernier lui demande s'il était toujours dans le commerce des objets étranges et exotiques.