

Amélioration de la Page Academy de Kinshasa Digital

Plan

- 1. Critique du design actuel & Suggestion d'amélioration**
- 2. Choix du logiciel de maquettage**
- 3. Proposition du nouveau design**

1

Critique du design actuel & Suggestion d'amélioration

MARGES ET INTERLIGNES



Les marges entre les sections sont très grandes et les interlignes petites. Ce qui rend la lecture moins agréables.



Rajuster les marges et interlignes des sections.

COMMUNICATION VISUELLE



Le lecteur est bombardé par beaucoup de textes à première vue.



- Prévoir une image ou une vidéo qui démontre la vision à première vue avant d'aller à la lecture.
- Nécessité de répartir les informations pages afin d'aérer la page actuelle.

CONTENU



Il y a moins d'informations détaillées sur l'Academy, les partenaires sont plus mis en évidence que les actions de l'Academy.



- Privilégier les actions de l'Academy pour en faciliter la compréhension, l'idéologie et la vision.
- Prévoir une section pour les partenaires.

PHOTOS/ VIDÉOS



Il n'y a pas vraiment de vidéos ni images sur la page en ce qui est des actions de l'Academy.



Mettre quelques-unes pourrait aider dans la communication visuelle

LE RESPONSIVE MOBILE/TABLETTE



Dans la section **Paroles de partenaires** les vidéos s'enchevêtrent. Elles sont deux à deux collées les unes aux autres.



Il faut tenir compte des espaces d'interlignages entre les vidéos.

LA COULEUR DE FONDS



La couleur de fond blanche sur presque toute la page agresse la vue.

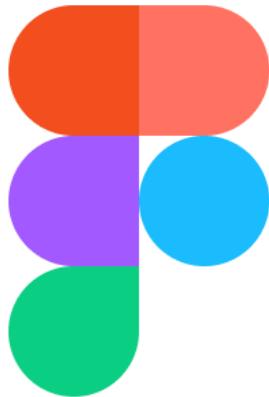


Il faut mélanger certains fonds en tenant compte de la charte graphique.

2

Justification du choix du logiciel de maquettage

Notre choix s'est porté sur le logiciel Figma.



Nous l'utilisons parce que:

La prise en main est intuitive.

L'enregistrement du travail est automatique.

Nous pouvons accéder à l'historique des versions du projet Figma.

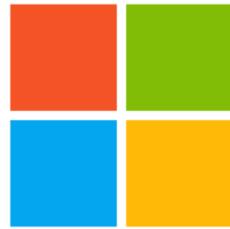
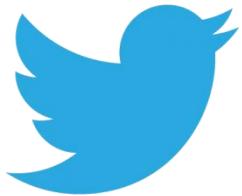


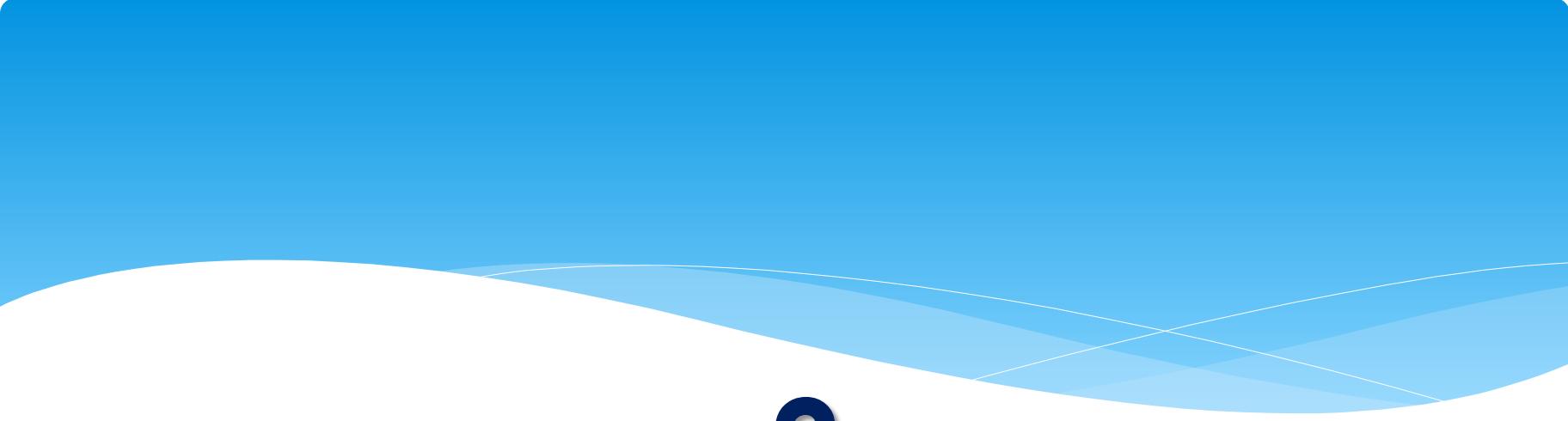
C'est une application web et fonctionne sur n'importe quelle plateforme.

Il facilite le travail collaboratif et les modifications et commentaires sont vus en temps réel.

Il permet de faire les maquettages de basse et haute-fidélité et le prototypage.

Quelques entreprises qui utilisent Figma





3

Proposition du nouveau design