

Justification du choix du logiciel de maquettage

Dans le cadre de notre travail, notre choix s'est porté sur le logiciel **Figma**. C'est un outil gratuit de conception d'interface utilisateur en ligne. Il permet de créer collaborativement, prototyper et transférer les maquettes (fichiers).

Nous utilisons Figma parce que:

- La prise en main est intuitive ;
- L'enregistrement du travail est automatique ;
- Nous pouvons accéder à l'historique des versions du projet Figma.
- C'est une application web et fonctionne sur n'importe quelle plateforme ;
- Il facilite le travail collaboratif et les modifications et commentaires sont vus en temps réel.
- Il permet de faire les maquettages de basse et haute-fidélité et le prototypage.

Quelques entreprises qui utilisent aussi Figma :

- Twitter
- Microsoft
- Github
- Volvo
- DropBox...